电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

拿手好戏

天龙八部3D

武侠手游巨作

愤怒的小鸟：思黛拉

妹子军团的逆袭！

看Ni妹

渡边麻友

正统派偶像美少女

解谜大冒险

指破谜团 一叶迷山

炉石传说专区

送葬者不削！天理难容！

炉石传说10月天梯风向标

GAME百晓生

Web见闻录

那些蛋YOU疼QU的点击游戏

手游特攻区

旅法师2015只是个开始

万智牌初级理论知识

影之刃

2014第一连招格斗手游

封面游戏

MARVEL 漫威

银河护卫队

GUARDIANS OF THE GALAXY

看电影，玩游戏，一个都不能少



《地城之光》

11月19日

不删档测试 震撼开启



CONTENTS

APP 评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

影之刃





游戏关键句 网易 2014 第一连招格斗手游

游戏类型：角色扮演
技术适配：IOS 4.0 以上
游戏大小： 148 MB
APP 评测：9.0 分
售价：免费

《影之刃》前身为单机游戏《雨血》系列，在欧美国家受到高度追捧，被赞为“艺术品”。更是中国游戏历史上首个获得三大游戏展会提名的游戏——2014 德国科隆展最佳移动游戏（Best mobile game），成为三大展会历史上首个、也是唯一一个被提名最佳移动游戏的中国游戏。



《影之刃》是一款 2D 横版、中国水墨风的动作类游戏。采用完全原创的连招按键系统，实现同时具有战斗的爽快感，又简化了战斗操作，并且拥有不亚于 PC 版本的华丽动作演出效果的基本玩法。

广受好评的动作游戏系列《雨血》由以梁其伟为主导的灵游坊制作，前两部作品《死镇》与《烨城》均为单机回合制 RPG，《蜃楼》为单机横版格斗 RPG。游戏讲述两位男主角在阴暗吊诡的残酷世界中，从青梅竹马、两小无猜，到欺骗与背叛的故事。



手游版的《雨血》完美再现了原作世界那些经典的色彩：青墨、血红、银灰等等参杂其中，呈现出一个辨识度很高的独特美学风格。





快用苹果助手合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

万千回忆





游戏关键句 爆红日本天王级手游

游戏类型：战斗卡牌
技术适配：IOS 6.0 以上
游戏大小： 400 MB
APP 评测：9.0 分
售价：免费

《万千回忆》（サウザンドメモリーズ）是 Akatsuki 推出的一款卡牌 RPG 游戏，这款卡牌 RPG 游戏并没有像其他的卡牌手游一般沿用《智龙迷城》的 RPG+ 益智游戏的形式，而是采用了全新的“连结”形式来实现战斗，游戏的玩法相当创新。

说到“连结”，可能会有人想到同样是通过连结操作来战斗的《屠龙之路》，但这两个游戏其实并不相像。《万千回忆》的战斗中，连结的区域处于左方，玩家只需要用一个大拇指就能完成所有操作。左方在战斗场景中将会出现 3×3 共 9 个战斗单位，分三种不同的颜色，玩家只要连结相同颜色的单位，就可以让这些单位进行攻击，连结个数越多，攻击加成越高。如果选错了连结角色也不要紧，按着拉向单位区域外的地方就能取消操作了。游戏规则非常简单好懂，容易上手。



FIFA 15：终极队伍





游戏关键句 酣畅淋漓的足球快感

游戏类型：体育竞技
技术适配：IOS 5.1.1 以上
游戏大小： 1.06 GB
APP 评测：9.0 分
售价：免费





EA 出品的 FIFA 系列最新作 FIFA 15：Ultimate Team《FIFA15：终极队伍》是一款非常经典的足球游戏，该款游戏加入了全新的系统，为了让这款游戏的表现的更加的真实，这一点绝对是毋庸置疑，球员们随着跑动玩家们会发现他们拥有了呼吸频率，就像真实的球员一样，同时更加出色物理引擎，游戏中球员的头发也会随着飘动，这些细节方面的游戏化让游戏更加的贴合玩家们的真实感受，画面方面本作制作组表示也将是质的飞越。热爱足球的玩家们赶紧下载体验吧。

iOS 免费游戏排行榜

1、勇敢的心：世界大战 9.5 分





排名	分数
2、魔力宝贝	8.8
3、海盗奇兵	8.5
4、影之刃	8.4
5、赛车总动员：急速闪电	8.3
6、抓水母！（JELLIES!）	8.2
7、糖果传奇	7.8
8、啪啪枪神	7.8
9、天天富翁	7.6
10、Popping Stars3	7.4

iOS 收费游戏排行榜

1、纪念碑谷 9.0 分





排名	分数
2、太极熊猫	8.8
3、Skullduggery	8.6
4、瘟疫公司（Plague Inc.）	8.4
5、地狱边缘	8.4
6、梦游逃生	8.3
7、奇幻射击	8.0
8、Icebreaker：A Viking Voyage	7.8
9、塔防之巅	7.7
10、热血足球高校篇	7.5

安卓游戏排行榜

1、海盗奇兵 9.0 分





排名	分数
2、开心消消乐	8.8
3、捕鱼达人 3	8.6
4、全民暴力摩托	8.5
5、全民枪战—穿越火线	8.4
6、刀塔传奇	8.3
7、植物大战僵尸 2	7.8
8、影之刃	7.7
9、英雄之剑	7.6
10、去吧皮卡丘－神奇宝贝	7.2

愤怒的小鸟：变形金刚




游戏关键句 超级变变变

游戏类型：动作游戏
技术适配：IOS 7.0 以上
游戏大小： 94.5 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

《愤怒的小鸟：变形金刚》(Angrybirds transformers)是一款以变形金刚为主题的手机游戏，在这款游戏中，各种小鸟将会被机器人化，这些造型的小鸟将会现以玩具的形式首先发布，在这款游戏中，开发商通过物理演算等方式，为玩家呈现了一种全新的小鸟玩法。官方对游戏内容没有透露太多，不过依照《愤怒的小鸟》的官方风格，此次依然会销售相关的Telepods玩具，玩家像《愤怒的小鸟星球大战2》、《愤怒的小鸟GO》、《愤怒的小鸟Stella》一样通过设备摄像头能直接把它加入到游戏中去。





对于《变形金刚》显然有偏袒，Rovio特意为游戏制作了一个全新的独立页面，小伙伴们想不想看看“汽车鸟”大战“霸天猪”是怎样搞笑的场景呢？不妨一起来关注下吧！

异形：保卫者




游戏关键句 老样子 老配方

游戏类型：动作游戏
技术适配：IOS 5.0 以上
游戏大小： 560 MB
APP 评测：8.5 分
售价：￥30.00

《异形防御者》是著名塔防游戏《异形（Anomaly)》系列的最新作品，同时也是该系列的最终章。经过了之前的作品剧情，人类逐渐的收复了被外星邪恶势力所侵占的城市，甚至于已经有了实力发起总攻，准备将所有降临在地球的外星生物彻底歼灭。但在本作之中，玩家所扮演的角色将不再是人类一方，而是苦逼的外星人势力，你必须修建起防御战线来抵挡人类的疯狂进攻，为后方逃生舱的发射争取到足够的时间。

游戏共有24个关卡，每个关卡有三个难度可供选择。既然是传统塔防，玩法自然与传统塔防无异。玩家必须在敌人的前进路线上建造防御设施，防止敌人消灭自己的逃生舱，每一个放置点只能生产一个单位，而高级单位则需要占用两到三个放置点，也就是无法相邻。放置好防御塔之后就可以点击开始等待敌人的汹涌进攻了。需要注意的是关卡大多数都会存在复数的入口，敌人会从多个入口出现，逼迫玩家进行多点防御。而路线也并非单一，如果玩家在场上拥有生产建筑，进入阵地的敌人还可能会临时转向，岔路上的兵力布防也是玩家策略思维的考验。



剑无生




游戏关键句 惊艳黑马

游戏类型：角色扮演
技术适配：IOS 6.0 以上
游戏大小：245 MB
APP 评测：9 分
售价：￥30.00



《剑无生》是由上海独立游戏厂商禹石游戏开发的一款单机动作游戏，在东京电玩展上一亮相就惊艳四方，受到了很多试玩玩家的五星好评，简直就是杀出来的一批黑马。

在国内市场中，国产武侠游戏在剧情方面一般都会比国外作品来的有优势。国人的武侠情、中国古代神话，都可以很好的运用到游戏剧情中来。《剑无生》就是很好的将东厂、神话故事、战乱、武侠四个题材相结合，勾勒出一段颇有韵味的游戏剧情。

《剑无生》的故事发生在东汉末年之时，诸侯割据战火连天，民不聊生，道人张角顺势而起的“黄巾起义”便是这一剧情的开端。当然这样仅仅是不够的，武侠世界怎可少了奇门遁甲之术？张角在《剑无生》世界里可不是一介草民道士，他能操纵“尸人”为自己作战，甚至是来自地狱的恶鬼都听其号令。主角一出场，就是要去讨伐和他“勾搭”，狼狈为奸的宦官封谞。

旗帜的传说




游戏关键句 维京式传奇故事

游戏类型：角色扮演
技术适配：IOS 7.1 以上
游戏大小： 1.75 GB
APP 评测：9 分
售价：￥68.00

《旗帜的传说》(Banner Saga)是由独立工作室Stoic开发的一款战棋游戏。在这款备受瞩目的RPG游戏中踏上你的史诗级征程吧，你的战略选择将直接影响你的故事线，同时也将影响你在这个维京式传奇故事中挣扎求存时所遭遇的一切。





该作在IGN得到的评分是8.6分，对于战棋这种冷门来说已经不简单了。不管你接触这游戏的时间长短，它留给你的印象就是——冷酷。冷酷的环境（贫瘠的北地凶险的处境）、冷酷的人物（所有人物都没有开心的表情）、冷酷的系统机制（每一点资源都不容浪费）以及冷酷的战斗（没有强弱只有胜负）。除了这一点，就是游戏那清丽的2D画面，无论远景还是近景，那种细致到极致的手绘风格，总是忍不住让你停下脚步来静静欣赏，但这个白雪皑皑的世界，看起来何等美好，却不容你有半分惬意的心情，因为面对残酷而美丽的极北之地，生存，才是最重要的课题。

心花路放




游戏关键句 同名手游

游戏类型：竞速游戏
技术适配：IOS 4.3 以上
游戏大小： 41.9 MB
APP 评测：8 分
售价：免费

《心花路放》以电影情节为背景，重现了徐峥、黄渤在影片中会经过的猎艳场景如大理古镇、张家界天门山等。在这些场景中，徐峥和黄渤要玩命的奔跑，跑完电影中那“美女无数的三千公里”，期间除了会遇到各种各样意想不到的障碍之外，两位苦逼男人还会骑上自行车、小绵羊甚至是MiniCooper 去躲避坏人的追打。从玩法上看游戏继承了经典跑酷玩法的一切主要元素，还增加了前视角躲避追击的玩法，让人眼前一亮。游戏中的升级元素主要就在上面的几项交通工具上，升级他们可以帮助玩家跑得更快更远哦。

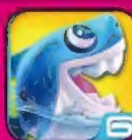




WinPhone 游戏排行榜

1、鲨鱼向前冲

9.0 分




排名	分数
2、极品飞车 14	8.8
3、卡车狂魔	8.7
4、蝙蝠侠：黑暗骑士崛起	8.4
5、光环：斯巴达突击	8.3
6、实况足球	8.2
7、重力小子 2	7.8
8、影之刃	7.5
9、疯狂填字	7.4
10、炉石大师	7.3

天龙八部 3D




游戏关键句 武侠手游巨作

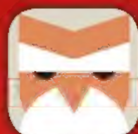
游戏类型：角色扮演
技术适配：IOS 7.1 以上
游戏大小： 136.04M
APP 评测：9 分
售价：免费



《天龙八部 3D》是由畅游自主研发，中国第一武侠网游《新天龙八部》原班人马倾力打造的首款 3D 武侠 MMORPG 手游巨作。游戏改编自金庸经典巨作《天龙八部》，以 U3D 引擎打造的极致炫丽画面，全 3D 唯美水墨武侠风格，游戏和真实江湖完美融合，带你领略刀光剑影的江湖世界。金庸笔下经典人物完美展现，100% 重现原作剧情，带来最原汁原味的正统武侠江湖。你想揭开“乔峰”的神秘身份吗？又或者和一探智破珍珑棋局的小和尚“虚竹”一较智谋？无量山山洞完美邂逅神仙姐姐的人也许不是“段誉”，恩怨情仇的武林世界，你将成为第一主角，与乔峰并肩血战江湖！

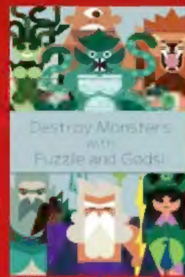


希腊诸神




游戏关键句 积累再积累

游戏类型：休闲益智
技术适配：IOS 6.0 以上
游戏大小： 54.1 MB
APP 评测：9 分
售价：免费





《希腊诸神》(MUJO）是由制作桌游而闻名的游戏厂商 Oink Games 推出的一款古希腊神话题材的益智游戏，游戏以其独特的玩法，清新的画面令人喜爱，故事背景则为古希腊神话，玩家将扮演三位英雄或者众神向美杜莎、独眼巨人、海怪等五个古希腊著名的怪物进行讨伐。游戏虽说只有五个 BOSS，不过每一关 BOSS 的击败方式都各不相同，相当的有挑战性。游戏中主要有红色、黄色、绿色、青色以及橙色这几种颜色的瓦片，同种颜色瓦片 3 个起消。其中红色瓦片是用来打怪的，黄色、绿色和青色的瓦片是用来供奉诸神以获得一些神力，橙色瓦片是用来召唤神灵与神灵佩剑的。游戏过程中召唤显灵的神灵可以通过主菜单的 God List 神灵列表来查看。

本游戏的最大特色，就是可以通过长按那些 3 个以上连着的瓷砖来积攒瓷砖的个数，这点在后期显得尤为重要。后期遇到的怪物，血量猛增到上百、千甚至万，通过一步消除个位数的瓷砖来达到那么巨大数值，简直是天方夜谭！更可气的是，后期的怪物，还自带回血技能，必须一次性击杀方可。通过长按瓷砖得出的数值，好像是某种神秘运算得出来的，有数值的瓷砖也需要通过 3 个以上连在一起相同颜色的瓷砖才能消除，这时候是加法运算。

栏目编辑：小 i　美术设计：丹丹

移动新闻 NEWS




本月头条

苹果秋季发布会举行

美国东部时间10月16日下午1点（北京时间10月17日凌晨1点），苹果在加州库比蒂诺总部Town Hall召开新品发布会。发布会历时一个多小时，发布了四款硬件产品和两款更新的系统。



iPad Air 2：亮点颇多

iPad Air 2只有6.1mm，成为全球最薄的平板电脑，重量也减轻为WiFi版437g，WiFi+LTE版444g。颜色上增加了金色版本，但内存方面不见了32G版本。

得益于使用了特殊薄膜，iPad Air 2屏幕反光率降低58%，基本做到了在屏幕、触屏玻璃、触控传感器之间没有任何缝隙。

性能方面，iPad Air2搭载了64位ARM架构A8X处理器，还有一颗M8协处理器。与前代相比，CPU快40%，GPU快2.5倍。内置27.3Whr锂聚合物充电电池，仍然能够维持10个小时的续航时间。摄像方面，iPad Air2不仅将主摄像头提升到800万像素，支持1080P拍摄，且首次支持Timelapse以及Slo-mo模式。前置摄像头虽然仍为120万像素，但是支持FaceTime HD高清级别。软件方面，iPad Air2引入了专业级图像编辑应用Pixelmator和视频编辑软件Replay。

作为最大的亮点，iPad Air2支持TouchID指纹验证，配合Apple Pay的组合，可让用户轻松完成在线支付。

国行暂时仅有WiFi版支持预约，起售价格为3588元。

iPad mini 3：性价比不高

苹果在发布上也推出了升级版的iPad mini 3，其外观、屏幕、尺寸、重量、性能、配置等各方面与前一代区别不大，内存版本和颜色与iPad Air 2相同。iPad mini 3同样支持TouchID指纹验证。国行版先期也只有WiFi版支持预约，起售价格为2888元。同时，苹果还宣布上一代iPad各版本均降价100美元销售。



搭载Retina屏幕的iMac



27英寸新版iMac搭载Retina显示屏，支持5K分辨率，屏幕像素为5120*2880，比4K显示器搞了67%的像素点。同时，最薄处只有5mm，重量为9.54kg。

标准版搭载3.5GHz四核Intel Core i5处理器，用户还可以选购4.0GHz四核Intel Core i7处理器。GPU方面，标配版为AMD Radeon R9 M290X图形处理器，配备2GB GDDR5显存，可选配AMD Radeon R9 M295X图形处理器，配备4GB GDDR5显存。新版iMac拥有8GB 1600MHz DDR3内存，可选配16GB或32GB。硬盘容量达到1TB，可选配3TB Fusion Drive，或者256GB、512GB或1TB SSD硬盘。搭载最新的OS X Yosemite操作系统。此外，支持FaceTime HD高清摄像头、WiFi连接和蓝牙4.0无线技术。国行版起售价为17988元。

新版Mac mini：卖点不足



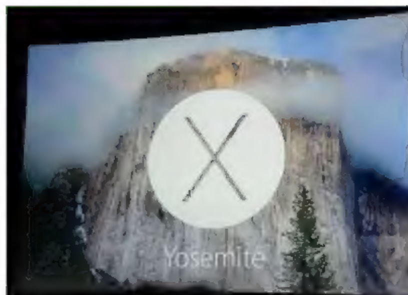
新版Mac mini仅仅在硬件上进行了升级，外观上基本没有变化。采用Intel Iris图形显示芯片，配有两个Thunderbolt 2接口，分为1.4GHz、2.6GHz、2.8GHz三个版本，均搭载Core i5处理器。

iOS 8.1正式版：支持Apple pay

或许是对前不久"升级门"的回应，此次发布会上第一个发布了iOS 8.1正式版。这个版本最大的升级是全面支持Apple Pay，同时之前版本中被删掉的照片交卷又回来了，且所有照片和视频皆能以原始的格式进行存储。

Photos应用能够免费享受5GB存储空间。美国用户将可优先享受到Apple Pay服务。

OS X Yosemite正式版



新的桌面操作系统OS X Yosemite正式版，主要针对部分应用进行优化，尤其是界面变化较为明显。另外，支持直接在邮件程序中编辑附件，且iWork可以免费试用。

苹果称，iOS 8和OS X Yosemite将成为苹果设备大融合的开始，iCloud drive、AirDrop、AirPlay在iOS 8及Yosemite上都可以同步。实现电脑与手机联动的语音通话，可能是以往产品没有想到或想法不同的"创意"。



i·月评 REVIEW

中国空军推出首款手游《金头盔》

中国空军在成立65周年之际，将推出首款飞行射击类手机游戏《金头盔》。手游由中国空军与北京古力游戏联合研发，以“金头盔”比武为背景和原型，采用3D逼真表现形式，玩家可以在“金头盔”飞行员的指导下，驾驶我军现役主战飞机，体验惊险刺激的模拟空战。



小i：这是一个全民手游的时代！全民玩手游，全民做手游！中国空军已经行动起来了，坐等白宫官方手游释出！

网瘾，你夺走了中国人的诺贝尔奖！



2014年诺贝尔奖陆续揭晓，这本来与游戏界没什么关系，但著名网瘾斗士陶宏开教授突然在微博上怒喷《英雄联盟》，观点用一句话表述就是：中国没有拿诺贝尔奖，都是鸦片游戏害的！

10月9日中午，陶叫兽连更两条微博，将2014诺贝尔奖里出现的都是美欧日科学家与正在举行的2014年英雄联盟S4世界总决赛一事联系起来。“……中国的鸦片游戏玩家杀进决赛——何其讽刺，科技发达的美欧日、尤其是英雄联盟的产地美国没杀进决赛，而人口最大的中国孩子玩得最棒！”十分钟后的另一条微博里又提到“人口不到中国的十分之一的日本已成为科技大国，而中国却是世界的游戏大国？”

小i：每当有骂战出现的时候，小i都只想做个安静的美女子，所以这位叫兽的观点我们还是来看看网友们是怎么评论的吧。



总裁过劳死 公司徒手送人

10月5日，广州仙海网络科技有限公司（以下简称仙海科技）发布讣告，公司总裁张旭连续数天过度劳累，于9月26日凌晨两点心脏病突发逝世，享年33岁。年纪轻轻便身负黄泉，实在令人扼腕，留下仙海科技嫁为他人妇。

不过仙海科技也不是白白送人的，因为该公司数月前就已经被光线传媒高价“迎娶”了。今年以来，光线传媒大举进军游戏行业，5月初，光线传媒发布公告称，拟以2.3亿元收购仙海科技部分股权并增资，项目完成后将持有仙海科技20%股权。光线传媒公告称，本次交易的定价是以仙海科技增资后整体估值11.5亿元为基础乘以相应的持股比例得出。仙海科技拥有超过10年游戏研发经验的核心人才，且是国内知名的王牌制作人亲自带队，核心团队创业超过10年。

小i：人终有一死，或留下万贯家财造福子孙后代，或将公司徒手送人，嘛，对于我等穷人来说都一样：首先，你要，先有个，公司！

《愤怒的小鸟》同名电影剧照曝光 冰雪奇缘献声

索尼影视（Sony Pictures）曾于去年5月表示，将推出由经典手游《愤怒的小鸟》改编的动画电影。近日，官方举办了一场线上活动，用户只要通过在社区网络转发消息或在游戏中发射一只鸟即可于官网上增加一只小鸟，当小鸟数量累计至10亿只时将会有惊喜公布！消息公布后，经全球玩家共同的努力，仅花费48小时即达成了10亿只小鸟的目标，随即官方首度曝光了电影版的剧照及全明星配音阵容。

配音方面，愤怒鸟Red将由电影《恶老板》中的Jason Sudeiki 担纲，黄鸟Chuck则由在《冰雪奇缘》中为“雪宝”配音的Josh Gad饰演，黑鸟Bomb则由电影《世界末日》中的Danny McBride负责诠释，另外，老鹰Mighty Eagle则是请到了《冰与火之歌》、《X 战警：逆转未来》的Peter Dinklage倾情献声。此外，还有许多喜剧演员也将加入演出阵容。



小i：看剧照这画风让人联想到《芝麻街》有木有？比起这个，我们还是先脑补下雪宝……呸！黄鸟Chuck的歌声吧！

月月短新闻 NEWS



NO.4

日本知名出版社讲谈社、小学馆近日与通讯应用LINE展开合作，结合电子书籍代理贩售商Media DO，共同合资成立了LINE Book Distribution公司，并将通过《LINE MANGA》将旗下的漫画作品进行发布。预计将于年内推出《LINE MANGA》国际版。

NO.1 另类音乐手游众筹

另类音乐手游《星海音乐骑士团》已进入研发后期，并在Indiegogo网站上开启了众筹，目标6000美金。游戏混合了“Roguelike”游戏的随机性和音乐游戏《Osu！》的操作方式，让人耳目一新。

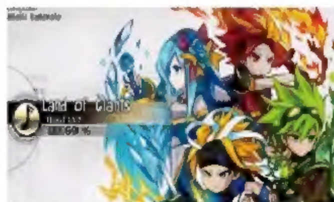
NO.2 英特尔发布智能手表

英特尔发布首款智能手表，名为Basis Peak，支持与Android、iOS设备连接，可接收来电、短信、邮件等提醒。

NO.3 《神庙逃亡2》加入新角色

日前Imangi宣布与美国职业橄榄球联盟（NFL）展开合作，并在《神庙逃亡2》的更新版本中加入NFL明星球员角色。

NO.5 《Deemo》更新



音乐游戏《Deemo》于10月10日推出v1.5更新版本，同步在App Store及Google Play上架，本次更新为Deemo v2.0推出前的最大更新，有些许的剧情加入、场景精细化，并且总曲量新增30首以上。

除了免费原创新曲，还有与游戏《勇者前线》合作的歌曲包也将免费赠送给玩家们。

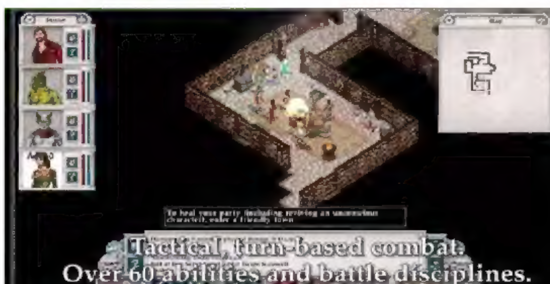
移动游戏前瞻

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

经典怀旧 RPG 将于明年登陆 ios 《阿佛纳姆 2》

开发商 Spiderweb 宣布，会将《阿佛纳姆》系列第二部《阿佛纳姆 2：水晶之魂》（Avernum2：Crystal Souls）在 2015 年初搬上 ios 平台。此前开放商打造的《阿佛纳姆》系列作品的反响也是不错的，想必玩家们这款新作应该有很大的期待。

《阿佛纳姆 2：水晶之魂》是一款复古奇幻 RPG 作品，同时拥有丰富的回合制战斗。此次的新作剧情延续了上一部（阿佛纳姆：陷阱逃生）四年之后的剧。故事发生在阿佛纳姆（Avernum）地下世界的监狱中。在这里，被驱逐的流亡人民奇迹般的生存了下来，更意外的是，他们还获得了神秘力量。因此成功地暗杀掉了帝国皇帝。整个游戏重此开始，帝国下定决心向这些阿佛纳姆人发起复仇行动！对此，开发商 Spiderweb 介绍说，“在这场复仇中，帝国军队将入侵阿佛纳姆，对每个洞穴展开全面的搜索，疯狂地屠杀所有的人类。在这个危亡时刻，阿佛纳姆需要一个挺身而出的英雄，帮助阿佛纳姆度过难过。如果玩家没有找到阻止帝国军队的方法，那么很快，你和自己的同胞将会一同被毁灭，” 看来一场惊心动魄的战斗即将开启！







本作中，玩家将体验到三种不同类型的主线冒险，还有复杂多变的洞穴和地牢可以待玩家探索，此外，玩家还需要掌握超过 60 种的符文和战斗规则。

世嘉手游新作将于今冬上架 《大乱斗！群龙游行》



游戏大厂世嘉近期在移动端的作品也是佳作不断，自《锁链战记》开始就一发不可收拾了。再者就是《索尼克跳跃：狂热》、《疯狂出租车：都市狂奔》等，这些作品都给我们留下了深刻的印象。今天要介绍的这款也是世嘉将要发行的新作《大乱斗！群龙游行》，游戏目前还在研发当中，预计上架时间是在今年的冬季，并将很快开启事前登录活动。

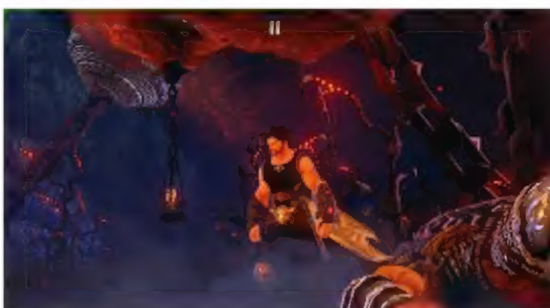
本作是一款以召唤怪物，讨伐敌方的怪物和破坏敌军的防御塔为目标的手机游戏。操作简单，小至召唤怪物，大至使用必杀技，都只需要一根手指就可以搞定。简单易明的操作方法使得玩家们可以轻松上手，并尽快投入游戏当中。游戏中的怪物将分为“炎”、“水”、“森”、“光”、“闇”这五个属性，并相互克制，玩家需要针对敌人的属性，合理安排怪物的阵容。游戏还支持玩家之间相互对战，玩家在获胜后，不仅能获得相关的称号，更可以使自己的据点越来越强。



世嘉 3D 战斗 RPG 手游新作将于今冬面世 《世界终结之蚀》

近日本著名游戏开发商世嘉近日宣，3D 手游 RPG 新作《世界终结之蚀》将于多个平台上架。届时玩家将在全 3D 画面下龙背上建起自己的城市为“开拓”部分，2 游戏以跟贼人和魔物战斗为主线部分，另外更有远征、武器生成、军团战等不同部分，还有寄宿住龙的意志的武器“AEGIS”。游戏的上架日预定为今年冬天。

《世界终结之蚀》是一款以因为巨龙之间斗争而灭亡的奇幻世界为舞台的 RPG，由在腐朽的巨龙背上打造城市的「开拓」部份以及对抗接踵而至来犯的盗贼及魔物的「战斗」部份所构成，游戏包括「远征」、「武器生成」及「军团战」等内容，以及武器中寄宿著龙之意志的「神盾」等要素。



雷亚 ARPG 新作 Implosion 确定明年 1 月发布 《爆裂》

台湾游戏商雷亚即将推出全新的 APRG 游戏 Implosion《爆裂》已经过多次曝光，并以精美的截图和充满科幻色彩的宣传预告，吊足广大玩家的胃口，现在雷亚已经公布《爆裂》将会延迟至明年 1 月发布。

延迟发布对于玩家来说或许是个坏消息，但换个角度想想，这是好消息也说不定。像雷亚这充满热情和致力于游戏开发的开发商，延迟一款游戏的发布，说明他们重视这款游戏，想要让游戏以最好的状态展现给玩家。相比起一些在发布日期前赶出来的游戏，《爆裂》的质量绝对有保证。

而且，雷亚也表示《爆裂》从公司成立就已经在计划制作了，目标是成为 ARPG 类型游戏里的旗舰作品。有这份决心，相信雷亚绝不会辜负广大玩家的等待！



Mojang 旗下卡牌对战游戏 Scrolls 预计今秋问世 《卷轴》



Mojang 先前在 PC/Mac 平台发行的卡牌对战游戏 Scrolls《卷轴》经济将要在移动平台推出了。为了让该游戏符合一般移动游戏的定价，官方近日正式公布了一条公告，宣布 PC 与移动版的游戏定价从原本的 20 美元，下调至 5 美元。未来调降售价后，先前已付费购买游戏的玩家将获得价值 20 美元的虚拟宝物作为补偿。官方表示，跨平台对战这项要素是开发团队相当重视的事情，因此两边的游戏手机啊将会调整一致，让玩家可以通过相同的门槛进入游戏。虽然可以采用免费下载和内购的制度，但是 Mojang 表示团队不想让内购影响了玩家的游戏体验。





除此之外，官方也透露游戏正在拟定一个付费方案，让有意愿的玩家只要在购买游戏后在付出一笔费用即可买断游戏。一旦买断，在游戏中便不用再花费任何额外费用。适配移动设备的 Scrolls《卷轴》据悉计划在今年秋季推出。

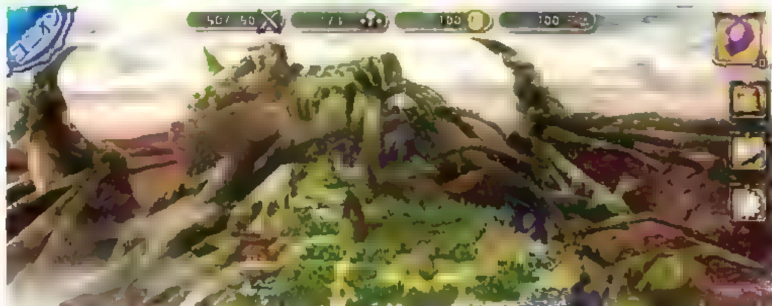
2015 年第一季度问世 《英雄史诗（Epic of Kings）》

喜欢忍者题材游戏的玩家一定知道《暗影之刃（Shadow Blade）》这款游戏，这是一款由 Dead Mage Studio 和 Crescent Moon Games 共同开发的动作游戏，游戏中的异域风情以及简单操作都让玩家爱不释手。

Mage Studio 准备自己开发一款叫做《英雄史诗（Epic of Kings）》的 3D 史诗动作冒险游戏，以古老的神话故事为背景，以神话中的 Khunirath 为基本场景，恢弘庞大的世界观设定，魔幻的神话场景，极具操控性的动作格斗是游戏的最大特色，玩家将在游戏中扮演一位与邪恶力量作斗争的无畏勇士，Dead Mage 也承诺将带给玩家不错的手感和丰富的剧情体验。

游戏采用的是直接点击式的控制方法，简单明了的 1vs1 对战，高度自由化的操作加上史诗般的剧情铺垫，让游戏的代入感十足，希望在上架时能够支持原生中文。

《英雄史诗》专为移动平台制作，预计将在明年第一季度登陆 iOS 和 Android 平台，敬请期待！





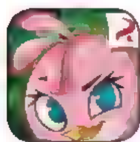
Stella

愤怒的小鸟：思黛拉 妹子军团的逆袭！

游戏关键词 女性向怒鸟新作、妹子专享、大BOSS也是雌鸟、萌萌哒、新道具、微创新、制作上乘、诚意十足

从游戏名字里的女性英文名“思黛拉（Stella）”开始，就已经很好地向玩家们传递了此次新作主要面向的受众群：女性玩家。是的！专为全球女性玩家准备的新一代《愤怒的小鸟》！由全体雌性小鸟角色组成的娘子军，将为玩家们演绎不一样的怒鸟大战绿猪传奇！

与该系列经典的游戏开场一样，《思黛拉》的开场也将由一段短小又生动的动画以及数张故事插画来诠释这场鸟猪间战争的起源：粉嫩的思黛拉原本只是一只快乐地生活在林间枝头上的小鸟，可是有一天，突然天降绿猪，一群猥琐的小绿猪们突破屋顶闯入思黛拉的家中，抢走了她的藏宝图，而后坐上飞艇扬长而去。震惊的思黛拉愤怒了，叫上同伴，一起踏上了追逐绿猪们的飞空艇、夺回藏宝图的征程！新的冒险旅程中，思黛拉既要保护它们的友情，又要担负起保护它们赖以生存的环境的重担。幸运的是，思黛拉和她的小伙伴们都擅长发现有创造力的解决方案。不同于该系列以往的游戏，此次《思黛拉》不仅以全新的剧情开场，更以全新的人物来打造。故事主人公思黛拉和她的小伙伴们在去往未知的黄金岛冒险的途中，需要一路打倒他们一直以来的敌人绿猪军团，而最终的大BOSS竟然……也是一只霸气十足的女王鸟！当看到可怜的小猪将被女王鸟踢下飞空艇而害怕不情愿的表情时，小i突然觉得这只小猪好可怜。

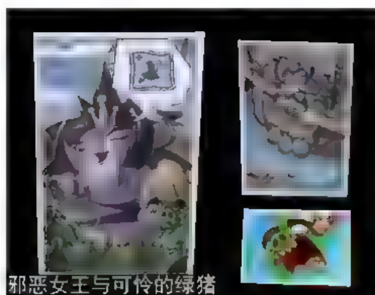


类型 休闲弹弓

容量 43.4MB

平台





邪恶女王与可怜的绿猪

显然，为抓住妹子们的心，这次Rivo对游戏的打造可谓下了一番大功夫的。除了大量采用偏粉的色系外，画面背景的塑造也格外用心。游戏中，除了怒鸟绿猪所在的靠近玩家的平面外，还能看到远处巍峨屹立的远山图样，尽管依旧是简单的背景贴纸，却描绘的朦胧梦幻，令人感觉视野格外开阔，更有深处热带风情丛林深处之感。

此外，关卡选择界面不再是单一枯燥的一个个方格子了，每一个关卡都是一朵含苞待放的花，花色与该大关小鸟的颜色一致，如第一大关中上场的是粉色小鸟思黛拉，则该大关内所有的花都是粉色，而第二大关上场的波比是黄色鸟，所以第二大关卡内所有花朵都是鲜亮的黄色。每完成一个关卡，就会盛开一朵花，当该大关中所有花朵都开放时，就能进入到“猪猪墙”的挑战中。所谓“猪猪墙”，其实可以理解为“副本”的概念，邪恶女王被手下的蠢猪们的智商气死，命令一些级别较高的绿猪们扎堆守在一起，形成更为牢固的“猪猪墙”，力图将一路紧追不舍的思黛拉及其朋友阻挡在外，而一旦突破了这道牢固的“猪猪墙”，就能获得BOSS关卡奖励：一个藏有大量金币的宝箱，并穿过浓郁的树木进入下一大关。

在音乐方面，游戏也设置了许多相得益彰的配乐。主旋律轻快活泼，有淡淡的民谣风格。另外，游戏的细节音效方面也做得非常到位，六只性格各异的小鸟都有自己专属的配音，各自不同，同样娇萌，打开主界面左下方的书本，就可以在图鉴里预览各只小鸟不





结实的"猪猪墙"




画面格外明亮清新

同的叫声。

而每次闯关失败时反派小绿猪还是会依例发出特别让人心塞的嘲讽笑声，当然，和主角雌鸟军团比起来，并没有什么新意。

“从游戏精致又大量采用糖果色的画风里，能够明显感受到游戏的女性向，相比前作有着超强烈的萌萌感，而清新可爱的角色设计及各种娇羞清脆的鸟叫声，更能够一下子抓住妹子们和小朋友们的心。扑面而来的甜美感，让人在正式进入关卡前就已经陶醉其中了。”

整部作品在细节上的考究格外令人称赞，玩家们不但能感受到更细腻的制作，在新手指引上的优化也非常棒，例如每一个新的小鸟登场时都会有详尽的操作指示，而新小鸟上场的前几关中都会有一排迷人的黄色萤火虫来引导路线，当玩家规划出的路线贴上了这条推荐的最佳路线时，萤火虫们还会变成迷人的粉红色！

此外，在树枝上等待上弹弓的小鸟们并不是只会叽叽喳喳的瞎叫唤，她们还会不时地拿出道具秀自己的爱好，比如拿出照相机照相，或者拿出乐器自弹自唱，欢乐地很。所以，当玩家拉着弹弓思考路线时，就能看到候场区里的其它小鸟给你加油的样子啦！

操作方面，《愤怒的小鸟思黛拉》与前几作相比并没有太大的变化，基本上也是需要玩家通过滑动操控小鸟弹到指定地点或者直接弹飞敌人绿色猪即算获胜，当然到了游戏后期，这只能算是获胜的其中一个条件而已。每一个关卡仍给出了最高三颗星的评分，只要玩家消灭关卡内所有绿猪，就能成功过关，并获得最基础的一星奖励，其它两颗星仍需要大量的现场破坏来获得加成，也就是说，除了干掉所有猪头外，还要尽量的破坏他们用木板、冰块、钢铁等所搭建的防御措施，而消灭小猪后活下来没有上场的小鸟，每只都能获得额外的分数奖励。当然，现在游戏中新加入了消费方法，每次通关失败时，都能通过用金币来购买更多小鸟的方式继续。但是续关与否只有几秒钟的考虑机会，这点很有游戏厅里玩街机的感觉有没有？

画面

9.5

Rivo公司因《愤怒的小鸟》系列而闻名，此后接连推出了季节版、太空版、甚至星球大战版等，这些续作除了贴上不同的游戏背景图片外，玩法上并不能给人带来惊喜。于是我们看到了Rivo试图尝试不同题材作品的努力，比如赛车游戏《愤怒的小鸟：冲吧！》，又比如回合制RPG《愤怒的小鸟：史诗》，算上同属休闲解谜风格的《维京海盗之旅》，人们也许都快忘了最初的小鸟是怎么回事了。不过最新的作品《愤怒的小鸟：思黛拉》却着实让人眼前一亮，原来Rivo的智囊团还没有才智枯竭！

项目	评分
创意	8.5
人气	[illegible]
音效	[illegible]
系统	[illegible]
剧情	7.5

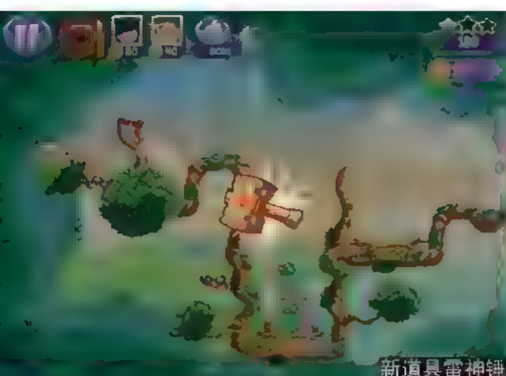






可爱的指路萤火虫


指示很显眼


新道具雷神锤



内购用来消除游戏时间限制


购买更多的小鸟继续关卡

操作 8.5

游戏的玩法规则与经典系列一致，但操作上更加考验玩家的技巧，尤其是小鸟们飞行途中第二次释放的时机非常有讲究，算准了抛物线角度还要精确算准下手时机，更细腻的游戏体验虽然更贴合女性玩家们细心的性格特质，但也极有可能让男性玩家们倍感抓狂！

从前作开始，三星的高评价就是游戏的真正难点，而此作关卡中新道具及各种新物件的加入，意味着玩家并不能完全按照前作的思路“理所当然”地来完成路线的规划。必须从头开始熟悉起大量新道具的使用方法以及对地图上新物件的重新认知这两点，也是游戏带给玩家们的新鲜体验之一。

在每一大关的最后都会出现一个难度较高的猪猪墙，通常这一关的难度不是盖的，玩家要认真分析绿猪们建造的防御工事，合理的运用每只小鸟的技能去击溃工事。本作出于为了防止玩家沉迷和盈利的双重目的，在每次猪猪墙出现之前都会出现为时2个小时的烟幕来令玩家停止游戏，如果玩家想要继续游戏的话就需要用金币快速清除掉烟雾。

新作虽然回归了传统的模式和玩法，但是改变了解谜游戏中常见的以关卡来限制玩家畅玩的方式，新作中大家只需要努力积攒星星数就可以闯关了，累积的星星越多表示你的游戏进度越快，可以快速的开启一些特殊关卡，登场新的角色，当然对应的金币奖励也不会少。此外，星星还可用来解锁小鸟们的造型，在屏幕左下方的图鉴中，还能看到每只小鸟获得新造型所需要累积的星星数量，比如主角思黛拉，只需要集齐25颗星星就能解锁她的第一个造型：摇滚歌星，甜美的小粉鸟戴上一头黑色假发后一下子就变得疯狂了起来！而收集满70个星星后，思黛拉又将戴上大大的蝴蝶结，展现她优雅又迷人的一面！

如果玩家获得的星星数量过少也会受到处罚，通常在每一关有几只小鸟能使用是通过玩家获得的星星数量来进行解锁的，这也意味着如果玩家没有达到一定的数量便无法使用后面的小鸟，在一定程度上造成分数的损失，最可怕的是因为分数的降低导致后面的星星数量也变少，不断地恶性循环下去。所以这要求玩家在每一关都要尽可能多的拿到更多的星星，才能够保持游戏的正常发展。

可称为怒鸟系列2.0版的此作中，难度也明显较前作有了大幅度的提升，这点突出表现在了关卡的设计上，而新道具的加入更颠覆了玩家们印象中小鸟只会玩弹弓这个固有印象。《思黛拉》中加入了一项新道具——雷神之锤，小鸟们进攻的得分会为神锤积攒能量，能量蓄满之后，就可以点击神锤然后再点击一下目标位置，赏它一击大锤，物理打击效果满点。在某些需要节省小鸟的地方，你可以消耗神锤来处理掉“残存”的绿猪。而且本作关卡中明显多了很多奇奇怪怪的小物品，只要能砸到它们就会获得积分，有些金黄色的果实还能得到高分，隐藏的地方还会找到收集元素，比如相册、望远镜之类的道具，也算增加了不少趣味性。

另外，该作还和孩之宝合作推出的“Telepods”（心灵传输）玩法，玩家可以将现实中愤怒的小鸟星球大战的玩偶放在手机或者是平板电脑的摄像头前，然后解锁对应的角色、装饰和道具了，这点还是很吸引玩家眼球的。



角色介绍

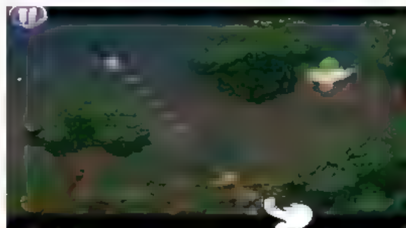
毫无疑问，《思黛拉》的主打就一个字：萌。除了精美的画面外，角色设计也是颇具心思，各有特色，而这些特色也不仅仅展现在外表上面，相对应每个小鸟这次都有了二段技能，这样的好处是游戏拥有更强的开放性。

思黛拉（Stella）

思黛拉名副其实的是故事的主角，游戏的主力军。新的游戏里面角色变化之后格外的可爱，粉嘟嘟的大脸蛋上挂着晶晶亮的眼睛，修长的睫毛以及头上的三根羽毛，不失女孩子的可爱及妩媚感，这个造型一定能深受女性玩家的喜爱。呆萌的思黛拉不仅会发出女孩子般娇嫩的叫声，还很会飞呢！

【技能：加速撞击+弹射】

在游戏中，stella 可以自由瞄准，并且拥有多重弹跳的能力，他可以在复杂的堡垒环境中来回穿梭，不停地破坏猪猪堡垒！发射思黛拉后，按住屏幕任意位置可绘制瞄准路线，松开手指后思黛拉会以高速发射并造成反弹发射。

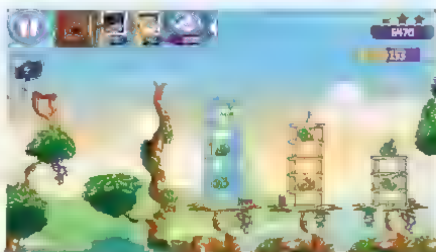


波比（Poppy）

鹦鹉嘴巴却长着一个好看的眼睛，红扑扑的脸蛋在黄色羽毛上显得格外的娇羞，它叫波比，是一位摇滚乐手，喜欢创作，玩起音乐来完全不顾其他鸟儿的清静。波比是新英雄中出现的第二位，人称旋风波比，在你第一次尝试他的龙卷风的能力后，就会被那种从头至尾的畅快感所吸引。

【技能：超级旋风斩】

波比的技能也和名字一样响亮，叫做超级旋风斩，不明觉厉啊，还没有用上就已经被名字给折服了。游戏中，波比会化身成为一股龙卷风，在你松开手指的瞬间，像一把旋转的尖刀一样穿透身下的阻碍物，无论它是木块，玻璃，甚至是钢板！释放方式也比较特别，在波比飞行的途中，按住她，波比就会以非常慢的速度按原轨迹减速前进，并且身体下面会显示滑道，松开手时，波比将沿着滑道路线迅速坠下，变身成一道旋风。

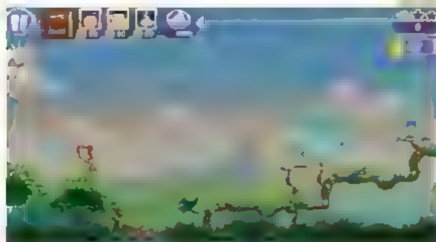


卢卡（Luca）

卢卡是第三个出场的角色，就是那只蓝色的最小的鸟，两个呆毛在头上，眼神十分呆萌，看过介绍她的视频就知道它是有多呆萌了，因为呆所以萌。尽管卢卡的年纪在所有的鸟中也是最小的，但她的爆发力十足啊！

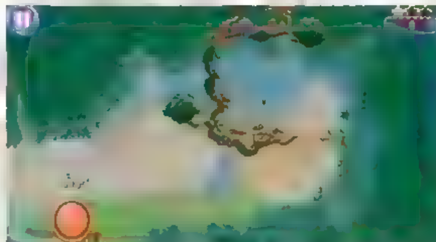
【技能：声波震动】

卢卡的超声波可以穿透，冰块木块都不是问题，让小猪辛辛苦苦建立的堡垒能够瞬间摧毁，可惜不能攻击铁块。当它飞过来的时候，点击一个目标地点，沿途的建造都不能幸免，会被攻击，所以很适合在这种在堡垒上的猪。



薇璐（Willow）

大家仔细观察过它们的模样么，willow 是唯一一只有翅膀的鸟，既然它有翅膀，会不会在战斗的时候派上用场呢？它攻击的时候是旋转自己胖胖的身体，而且速度相当快。和旋风斩有什么区别呢，一个是向下深入攻击，这个是可以三百六十度旋转的。不管你在上面下面还是左边右边都可以攻击哦。



【技能：涡流旋】

薇璐在飞行中，可以调整自己飞行的方向，并且高速回旋飞向阻碍物，无论角度有多刁钻，薇璐都可以钻进敌方堡垒击垮它！当薇璐到达一个完美的位置之后按住左下角的按钮，然后它就会开始旋转，它旋转的方向会用虚线体现出来，松开手之后它就会极速的冲击攻击，打败绿猪。

妲莉（Dahlia）

黄色的小鸟带着眼镜称呼为科学博士，似乎正在实验室里面拿着药瓶做实验呢，是想研究出对绿猪的炸弹，还是想研究让自己更加厉害的药剂呢？只要你玩的关卡收集到了一定的星星之后就会遇见她了，所以如果每关都是三星的话就会以最快的速度解锁新的角色了。

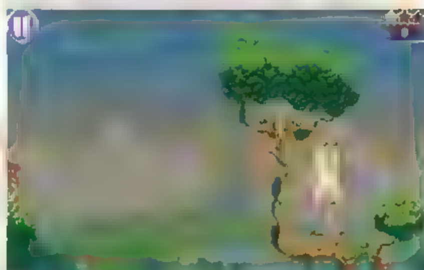
【技能：穿透】

妲莉的技能是穿透，听上去很厉害，但没有想象中的那么完美，缺点很明显：

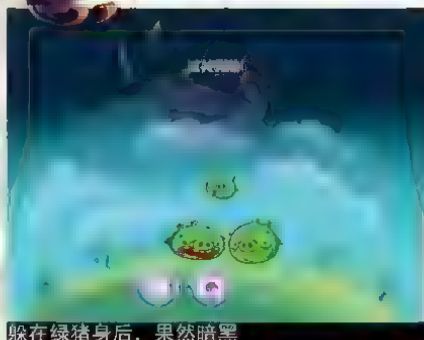
1、不能改变方向。在飞行的过程中，小鸟会穿透过一段距离，并再次飞行。

2、穿透的距离也不是可控的

它不仅仅是只有穿透树枝，还可以穿透防御圈，达到目标点，那么这个把握就靠大家在触发的点加上一个距离，如何来把握这个距离呢，其实是很难的，而且每关的设定是不一样的。这就需要玩家好好练习，才能熟练操作这只小鸟！



大 BOSS 邪恶女王 Gale



躲在绿猪身后，果然暗黑

文字编辑：小 I
美术设计：丹丹



天龙八部 3D 武侠手游巨作

游戏关键词 武侠网游 金庸 名著经典 MMORPG

《天龙八部 3D》是由畅游自主研发，中国第一武侠网游《新天龙八部》原班人马倾力打造的首款 3D 武侠 MMORPG 手游巨作。游戏改编自金庸经典巨作《天龙八部》，以 U3D 引擎打造的极致炫丽画面，全 3D 唯美水墨武侠风格，游戏和真实江湖完美融合，带你领略刀光剑影的江湖世界。

金庸正版独家授权《新天龙八部》原班人马倾力打造

金庸笔下经典人物完美展现，100% 重现原作剧情，带来最原汁原味的正统武侠江湖。你想揭开"乔峰"的神秘身份吗？又或者和一探智破珍珑棋局的小和尚"虚竹"一较智谋？无量山山洞完美邂逅神仙姐姐的人也许不是"段誉"，恩怨情仇的武林世界，你将成为第一主角，与乔峰并肩血战江湖！



类型 角色扮演

容量 136.04M

平台



目前开放了四种职业，不同的职业设计的风格也稍有不同，有力量型的、俊朗型的、妖媚型的、萌系萝莉型的。人设采用的风格是九头人身设计，这与市面上很多的卖萌游戏不同。总的来说设计的风格比较小清新，相信绝大部分的玩家都会喜欢。除了人设，在场景的设计上也是给足了心思。游戏主城场景、野外场景、外物设置、殿堂设置都堪媲美端游。画面体验感实在是好。

职业介绍

逍遥：远程职业，适合 DPS 和辅助控制

作为一个高攻击的职业，其拥有非常夸张的内功伤害成长，以及拥有天龙里最高的伤害技能"祝融掌"，所以逍遥这个职业唯一要做的就是最大化的提升自己的攻击力，作为主力输出手而存在。

天山：近战职业，暴击高，适合秒杀脆皮贫血目标

拥有最高的暴击和暴击伤害加成的职业，潜行在阴影里的刺客，极限堆暴击和伤害吧，在你出手的那一刹那，便给你的敌人最大的惊喜吧！

少林：血厚防高，近战职业，适合冲锋陷阵

作为一个高防高血的职业，外防和血量是其最大的优势，另外由于极低的内防成长导致和尚被逍遥这样的内功职业打起来会很疼，所以加入一定的内防宝石是必须的，再者因为近战较高的 MISS 值，让和尚这个职业又必须撑足够的命中来应付天山这样的闪避职业。

大理：远程职业，机动性高，适合走位和控场

作为一个拥有两大控制技能的职业，各属性方面的成长没有什么亮点，保证自己抗性的同时尽量提高自己的血量，保证自己的生存以及控制场面去配合队友击杀敌人才是王道。











采用 Unity 3D 引擎打造极致光影特效，全 3D 唯美写实画风。天龙八部经典场景重现，多变场景尽展武侠情缘，人物动作骨骼 Spine 绘制，倾力打造栩栩如生的人物角色和逼真的动画效果。

宝石系统

宝石分为攻击宝石和防御宝石两种，攻击宝石有：外功攻击、内功攻击、命中、暴击和法力宝石五种，防御宝石有：生命、外功防御、内功防御、闪避和爆抗五种属性。

装备栏左边的五件装备：武器、戒指、项链、护符、腰带对应的是攻击宝石位，而右边的五件装备：帽子、衣服、护腕、裤子、鞋子对应的是防御宝石位。每个位置可打三颗宝石，并且宝石系统与装备系统是相互独立的，即就算对应位置没有相应的装备你也可打上宝石并激发宝石的属性，而且换装不影响宝石的属性，另外宝石可随时拆取、随时镶嵌，仅收取少量的金币费用。

少林：攻击宝石：外功和命中必须，另外一个孔根据自己的耗蓝合理搭配暴击和法力宝石。防御宝石：血量、外防、内防。

大理：攻击宝石：外功，命中，暴击。防御宝石：血量，外防，内防和闪避混搭。

天山：攻击宝石：外功，暴击，命中。防御宝石：血量，闪避，外防和内防混搭。



综合来说，《天龙八部3D》无论从剧情或者画面看都是诚意之作，相比起时下的一些端游有过之无不及。最丰富的全景式 PVP 玩法，营造最血雨腥风的江湖世界。激情BOSS 争夺战、帮派群雄混战、多人团战一触即发；充满杀戮的野外 PK，快意恩仇刀光剑影，决战武林之巅；倘若你是一个不折不扣的尚武侠客，在江湖名人录的排位上，你将是下一个王者！



项目	评分
创意	8.5
人气	9.0
音效	9.0
系统	9.0
剧情	8.0



逍遥：攻击宝石：内功，暴击，命中。防御宝石：血量，外防，闪避和内防混搭。

当然各宝石优先级按照以上排列顺序。另外还要注意三个同一级别宝石就可合成高一级别宝石，一个同一级别的宝石加一张宝石转换符（珍珑棋局掉落）就可置换同一级别随机属性宝石。这里建议有追求的玩家直接从六级宝石开始，因为从三级合成到六级会浪费 490 元宝，三十颗下来浪费的元宝够买 7 颗多的六级宝石了。

珍珑棋局是普通玩家获取宝石的唯一途径，所以每天的珍珑棋局副本一定要打，积少成多，不管是谁都可以拥有一身的高级宝石。

特色系统

美人系统 ：《天龙八部 3D》这款游戏中一个十分有特色的系统，在这里小编也和大家简单介绍一下。玩家通关不同的主线任务可以获得美人，这里都是大家了解的天龙八部里面的女角色，比如：钟灵、木婉清、王语嫣等等，美人可以给玩家增加属性提升战斗力。













操作 8.5

伙伴系统：《天龙八部3D》中能够帮助玩家大量提升游戏实力的一个玩法。不过要想获得一个得力的伙伴助手，还是需要经过一番努力的。

酒楼模拟经营：《天龙八部3D》率先引入模拟经营玩法，多样性玩法适用于不同玩家。百种特色菜肴供玩家制作并售卖，其他玩家和NPC不仅可以金币支付，还可能赠送玩家珍贵的图纸和配方，大大丰富了玩家在游戏中的资源获取途径。

“本游戏的操作简单易懂，简直不需要用到新手教程好嘛。控制人物只需要戳戳屏幕，或者动动摇杆即可获得。而且游戏还有挂机系统。也是可以SO EASY的升级了！”



具有江湖特色的中式婚礼：《天龙八部3D》特色手游结婚系统，并为玩家悉心打造了富丽堂皇的结婚礼堂，结婚系统会大大加强玩家间的交互性，也帮助玩家圆了一段美好的江湖爱情梦。

日常历练任务

每天玩家可接取30环日常任务，每次任务内容随机出现，杀怪、拜访、寻物等类型带你了解武林深邃，惩强扶弱的侠客之旅完美呈现在游戏活动中。同时每次完成日常任务可以得到大量金钱、经验、活跃度等奖励。



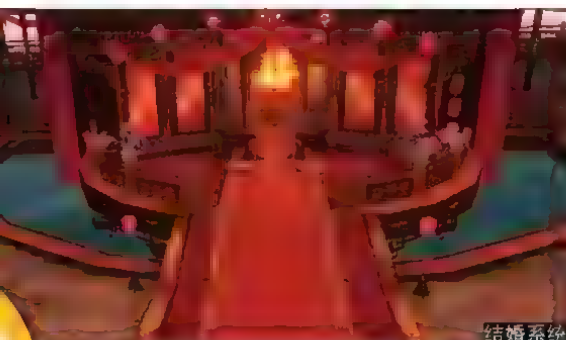
日常历练任务



伙伴系统

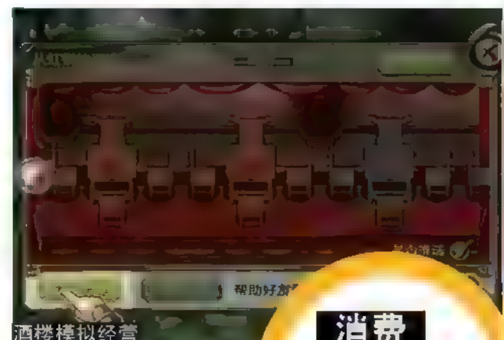


商店


结婚系统



美人系统


酒楼模拟经营

消费

8.5

“此类游戏的收费问题大家都懂得，基本大同小异！土豪们来吧！”


珍珑棋局

战斗副本

藏经阁：藏经阁的神秘魅力一直被深藏在少林历史中，江湖中的武功绝学大部分都被这座看似简单的易闯的阁楼收藏，武学的巅峰、内修的养成，不妨来此一试。

聚贤庄：乔峰与阿紫的血泪长歌，英雄大会的阴谋背后，手足情深的侠客情怀。在这里你将体验剧情之乱，到底谁能号令天下，称霸武林，四波武林高手即刻来袭。

珍珑棋局：虚竹误打误撞破棋局，摇身一变成为江湖强者，各种机缘巧合，瞬息万变的战略技巧；小小棋子中的奥妙岂是凡人所懂。

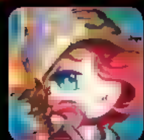
燕子坞：姑苏慕容家的珍宝之地，雁门关一败，慕容博诈死潜入少林寺，之前偌大的家业由邓百川、公冶乾、包不同、风波恶四大家将辅佐。想得到传说中的神兵制造原料吗？想拥有一把自己的史诗级武器吗？这里将续写“北乔峰、南慕容”的传说。





文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

天天英雄





角色扮演 | 93.5MB | 平台

游戏评分	
创意	
人气	
难度	
系统	
音效	



APP总评分 8.3

[illegible]



平凡之路还是超神之路

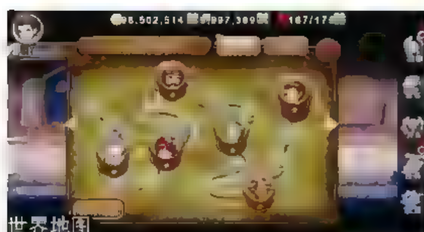
“正所谓“斗智斗勇草外蹲”！《天天英雄》独一无二的回合策略系统证明了它并不是一款只需点击屏幕的简单手游。在闯关之时，玩家还要搭配队伍阵容和百种技能，为了成就王者之路，打造属于自己的最强战队！”

原汁原味 3D 人物


猜猜这是哪位英雄的大招

《天天英雄》的画面带给小编不小的惊喜，整款手游的界面风格以卡通形象为主。在细节上无论是人物造型还是技能释放都与《英雄联盟》有着极高的还原度。英雄的每一个大招技能都能运用精美的 3D 技术在手机上完美诠释，更有众多不同风格战斗场景，给玩家们带来一场精妙绝伦的视觉体验。除此之外，游戏的原画头像也做的很有意思，继承了英雄形象特征而绘制出的 Q 版风格，让人留下了很深刻的第一印象。


初选英雄画面


世界地图

基本玩法



来自未来的少女

画面 8.6

《天天英雄》和《刀塔传奇》的玩法很相似，是一款基于策略类的闯关游戏。玩家需要不断壮大自己的队伍并且打败关卡中所遇到的强劲对手！需要特别注意的是，游戏中的副本关卡是我们升级和获得装备的主要途径，如何在关卡中立于不败之地成为了游戏的关键问题，巧妙的排兵布阵、英雄的耐心培养、技能装备的合理搭配都是缺一不可的。玩家在闯关之前，可以在已拥有的英雄中任意挑选 5 位英雄参战，之后更有跌宕起伏的故事情节等待着大家，赶紧打开游戏开始英雄传说之旅吧。


火男技能加点


pvp 战斗画面

草丛三兄弟

在游戏初期，玩家可以在德玛，赵信，皇子三人中选出一位为初始英雄。和《英雄联盟》中的定位基本一致，德玛拥有超高的防御力，而赵信前期的伤害最高，皇子拥有不凡的控制力，大家可以根据自己的喜好和队伍规划酌情选择。由于个人情结，小编在这里选择了草丛伦。此外这三位英雄均有一定几率在通关过程中通过召唤英雄的方式获得（召唤英雄前 2 抽为教学模式，抽到的一定会是寒冰和女警）。

知己知彼，百战百胜

没有玩过《英雄联盟》的玩家不要气馁，本章节会教大家一些基本的职业分类。英雄遵循不同的特征被分为六大职业，分别是：坦克（盾）、战士（锤）、射手（弓）、法师（法杖）、刺客（飞镖）和辅助（十字）。下面将做详细介绍：

坦克：顾名思义拥有超强的防御力和不俗的控制力，在队伍中是不可或缺的前排型职业；

战士：有仅次于坦克的防御力和不错的攻击力，在队伍中可以充当半肉半输出的中排位置。

射手：又被称之为ADC，即主要物理输出职业，不俗的物理伤害也决定了他较低的生存能力，把此类英雄安置在后排是个不错的选择。

法师：又被称之为AP，即主要魔法输出职业，和射手的持久输出不同，法师拥有极高的爆发能力，甚至可以对敌方造成致命一击，把他安置在中排或后排可以让他有一个安逸的输出环境。

刺客：刺客是一个很矛盾的职业，由于近战的定位，秒杀与被秒都是司空见惯。他的伤害极高防御极低，是一个需要慎用的职业。

辅助：辅助虽然永远不会是一场战斗的主角，却是一个不可或缺的职业，他的超强控制和辅助能力能使队伍如虎添翼。

超鬼还是超神？培养英雄是关键

“如何培养英雄和培养哪些英雄是游戏的核心内容，相信各位玩家的心目中也有自己的一套体系。游戏后期没有固定无敌的黄金五人组，我们要按照BOSS的不同技能见招拆招，下面为大家介绍一些万金油角色。”

NO.1牛头：在英雄联盟S4赛季比赛中，牛头可谓风光无限，常年位居ban选榜前列，在《天天英雄》中也独领风骚了一把。原因是牛头逆天的控制技能和超厚的防御力，作为十大肉盾之首，就问你慌不慌。

NO.2蕾欧娜：蕾欧娜又称之为女坦，超强的眩晕技能让他在众多的英雄中脱颖而出，逆天的防御力让其他英雄叹而观止（盖伦继续蹲草丛）。

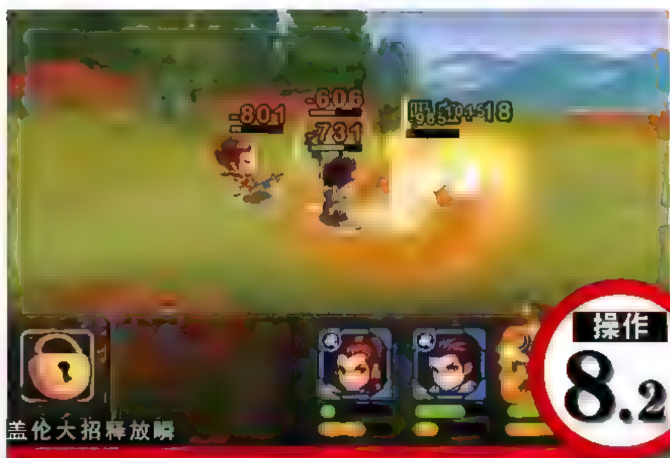
NO 3大虫子：控制技能多的英雄永远在队伍中有一席之地，大虫子就是其中一位。有控制有沉默，伤害什么的就算了吧，能耗死对方也是一种本领。

NO.4火男：火男的爆发能力在游戏中可不是开玩笑的，其超高的群伤技能让他稳坐中单一哥的宝座，准备好进入火焰世界了吗？嘿嘿嘿。

NO.5阿木木：好吧，在本作中，肉和控制就是王道，能站的住的才是输出！它的防御力虽然不足榜单前几位肉盾霸主，但拥有不凡的群控能力和一定攻击力。是非RMB玩家不错的选择。

论阵容的重要性

阵容对比赛的胜负至关重要，以下提供小编的一些看法给大家参考。前排推荐牛头或者大虫子或者女坦，这三位英雄的控制技能和防御力都非常出众，无论选谁都可以担当前排的重任。中排推荐寒冰和火男，而后排强烈推荐赏金猎人。寒冰可以输出和控场，火男和赏金都拥有极高的爆发能力，配合击杀敌方应该不是难事。没有最强的英雄，只有最强的玩家，可以搭配的阵容千变万化。希望玩家也能在玩游戏的过程中总结经验，分享给大家。



盖伦大招释放瞬



三分天注定，七分靠阵容



抽英雄的界面

称霸天梯，还有谁！

天梯赛也就是PVP系统，这是玩家与玩家一较高下的地方。在《天天英雄》中天梯赛是有排名的，为了鼓励玩家踊跃的参加比赛，游戏制作公司安排了丰厚的奖励犒劳勇敢的召唤师们。天梯的排名越高，所得到的奖励也就越好。进入天梯时，玩家可以随意挑选界面中出现的对手进行比赛，如果对面选手战斗力过高，玩家还有每日5次刷新对手的机会，在此提醒玩家：选择比自己战斗力低的选手进行比赛可以有更高的几率取得胜利哦。通过查询天梯榜可以知道整个服务器的PVP排名情况，点击玩家的头像还可以进一步了解详细资料。秉承着不要怂就是干的撸啊撸优良精神，一定要把第一的宝座夺回来！

口袋宝贝





角色扮演 95.97MB 平台

创意
人气
难度
系统
音效



8.1





回味经典，带着萌宠去冒险！

“就决定是你了！皮卡丘！”伴随着激昂的音乐……《宠物小精灵》陪伴了我们整个童年时光。目前首款国民级3D宠物对战手游《口袋宝贝》终于开服啦！游戏不论从画面，人物，剧情都表现的原汁原味。玩家将带领自己的宠物小精灵对抗邪恶的火箭队三人组。一起跟随本作回味童年的快乐时光吧！



地图界面



城镇

精美3D赞不停

《口袋宝贝》采用全新的3D引擎技术，进入游戏就会非常直观的感受到，城镇、世界地图、副本所带来的立体视觉效果，这款游戏真正意义上的做到了全3D建模，全景战斗无死角。游戏制作公司对口袋宝贝的技能释放也下了很大功夫，眼花缭乱的技能招数，全屏技能释放特效以及各种原作中的经典招式，让玩家乐不释手。

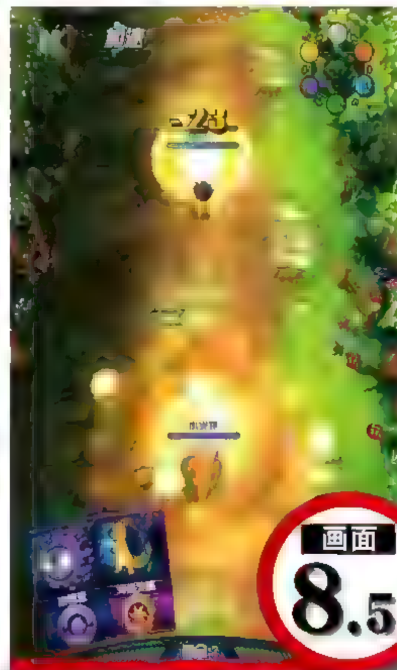
六大角色任你选

本作为玩家提供了6个经典游戏人物，有充满正义感的小智、机智可爱的小霞、沉着冷静的小茂、善良礼貌的瑟蕾娜、更有可爱又迷人的反派人物武藏和小次郎。除此之外，玩家还可以选择一个自己喜爱的宠物贴身跟随自己，陪你一起在这片充满无限可能的世界中冒险。本作还原了宠物抓捕、培养和进化，图鉴功能，完美演绎GBA口袋妖怪的无限乐趣！

基础操作需知

进入游戏，伴随着轻快的音乐映入眼帘的是3D的人物选择画面，一开始玩家可以从小智、小霞、小茂、瑟蕾娜中任意挑选一位喜爱的角色进行扮演（在未来可以解锁武藏、小次郎）。游戏初期还能从妙蛙种子、小火龙和杰尼龟这三个萌宠中选择一个作为玩家的初始萌宠。当开场剧情结束时，主角来到城镇，玩家触摸屏幕任意位置时，画面上会出现一个白色的虚拟摇杆，按住虚拟按键中心不放，移动摇杆，角色就能自由的奔跑了。在战斗的操作方面，本作采用回合制战斗模式，玩家最多可以安排6个宠物上场战斗，战斗开始时会随机抽选三张宠物所携带的主动技能卡，并且技能卡会在每回合随机抽取进行补充。战斗的乐趣在于玩家需要对阵型选择和技能搭配进行合理的运用，在游戏后期每一个细节都会全盘皆输。





画面
8.5

萌宠攻略

“卡牌是《口袋宝贝》中最为重要的游戏元素之一。宠物卡牌的品质将由颜色与星级划分，颜色依次为白色（最低）、绿色、蓝色、紫色和橙色（最高），而对应的星级分别是从1星到5星。”

【宠物资质属性】

力量：影响宠物的物理伤害和物理防御能力。

智慧：影响宠物的魔法伤害和魔法防御能力。

技巧：影响宠物的技能伤害和防御技能伤害能力。

段位：影响宠物的被眩晕、沉默、冰冻的概率。

宠物升级：游戏中，宠物可以通过吞噬经验种子或其他宠物获得经验进行升级。

【属性相克】

《口袋宝贝》继承了动画《神奇宝贝》中的经典六大宠物属性体系，分别是火系、超能、毒系、草系、水系和普通系。每种属性都有着其不同的强大能力，例如超能宠物具有极高的伤害力，效果拔群，他们善于用幻术迷惑敌方然后给予致命一击。而毒系类宠物一般拥有敏杰的身手，它们喜欢麻痹对手，慢慢将其毒杀。有趣的是，这六种属性互相还存在着相克关系。火系克超能力系、超能力系克毒系、毒系克草系、草系克水系、而普通系不对任何一系造成克制也不会被任何一系克制。玩家在游戏中若能遵循属性相克原则，那么战斗时将会事半功倍。

【宠物阵容解析】

游戏初期，战斗时玩家只有两三个位置可以使用，后面随着训练师等级的提升，可携带的宠物也会相应增多（最多可以上阵6只宠物的）。如何科学合理的安排宠物阵容成了一门学问，建议玩家最好携带六种不同属性的宠物，以便应付敌方的不同阵容体系。

所有配置在阵容当中的宠物，在你进行战斗的时候都会出现在战场上，你还可以根据对敌人的不同阵容进行调整，这样才能将损失降低到最小，才有更大的机会赢得战斗！

【宠物缘分】

当某些宠物一起在战场上的时候会有特别的属性加成，叫做宠物缘分。不同的宠物在一起战斗时会碰撞出不同的化学反应，甚至可以激发萌宠的潜在能力，玩家可以自己尝试搭配出属于你的最强阵容。宠物还可以通过祝福来进行潜能激发提升不同的属性，但是祝福的时候是需要消耗潜力丸。



宠物界面



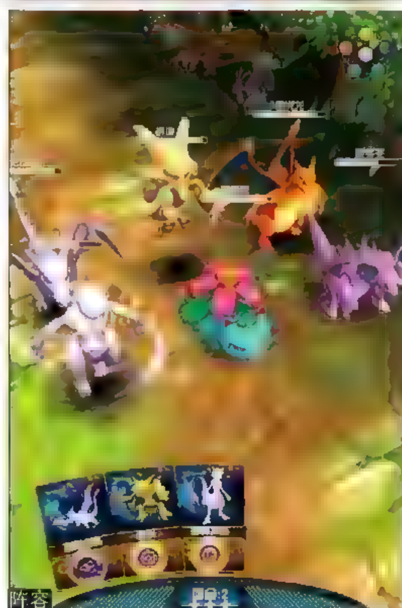


图鉴





图鉴


阵容

万千回忆



角色扮演

93.5MB

平台





游戏评分

项目
创意
人气
难度
系统
音效





电脑乐园APP总评分 9.0



[illegible]

爆红日本天王级手游

“《万千回忆》是由触控科技代理日本Akatsuki公司出品的一款新类型卡牌RPG游戏，在日本推出后凭借了出众的品质和独创的战斗模式，获得了极高的人气。就如副标题所说“爆红日本天王级手游”一点也不为过，挑剔的日本媒体和玩家一致给予了好评。”

游戏以架空的魔幻世界为背景，在五百年前，希德的灵魂寄宿在众千本武器里把玩家逼入绝境，但最后还是功亏一篑，临死前希德和英灵们约好来生再世，如果还能相遇的话，一定要一起打倒魔王！作为希德500年后转生的人，为了履行和曾经同伴们的约定、使命和羁绊的循回物语，在玩家的指尖下正式拉开了序幕。


典型的日系画风

画面 9.0



游戏介绍



主角人物的前世



主线剧情

游戏画面明显的日漫画风，大眼睛、大脑袋、小身子，卡牌的设计精美华丽，对游戏场景也进行了细致的刻画，以红、黑为主色调，浓烈的红色充斥整款游戏与游戏角色相互衬托，搭配得当。每次手指触击屏幕时都会看到水滴掉落到水面上的特效，这样逼真的细节处理，相信也是有史以来第一款。

《万千回忆》采用了十分新奇的连线消除战斗方式，但这绝非是以往的那种转珠子或者是智龙迷城。在9宫格的战场上以连结消除达到触发技能的目的来打败怪兽，而且战斗没有回合时间限制、每一个回合都可以考虑再三。战斗系统中加入了数值递增机制，连线顺序的不同产生的攻击力总和也将会有不小的偏差，最高情况下最后一个人的数值可以提高到9倍之多，即通过划线连接队友发动连击，连结成功则会采用伤害累计的方式。顾名思义，连结角色的数量越多，对敌方造成的伤害也就愈大。



主页面


抽小卡



“除去新颖的对战方式，卡牌的成长体系也不同于常见卡牌。每次玩卡牌类的游戏，最大的乐趣就是在欢欢乐乐的抽小卡。游戏中角色并不是通过以往的“吞噬”（大鱼吃小鱼）来提升星级，我们将通过FP来对角色进行升级，而FP可通过战斗或者出售卡牌来获得，相比传统的依靠刷卡模式，这样的游戏设定也是为国内玩家献上的一碗鲜汤。与传统卡牌游戏一样，游戏中富含扭蛋内容，但不同的是将人物角色和武器装备作为抽取的重点。在游戏中可以通过抽奖来获得新角色和装备，普通抽奖消耗友情点并只能获得装备奖励，稀有抽奖才能获得新角色。”



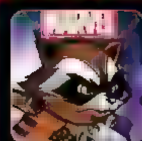

打怪中


红色五连击



走剧情

银河护卫队：超级武器




策略与战棋 | 77.7MB | 平台

3D 卡牌手游 | 感人的还原度

游戏评分



创意
人气
难度
系统
音效

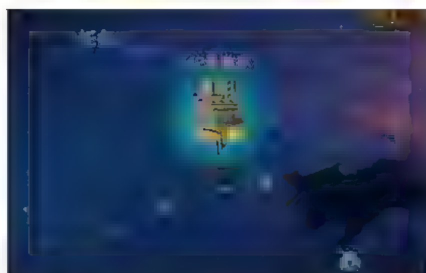


8.5



这款游戏主要还是冲着漫威去的，在加上最近电影也是同期上映，风头正劲，不免让很多玩家产生了兴趣！游戏难度不大，耐玩程度还行，喜欢漫威的小伙伴不妨试试！



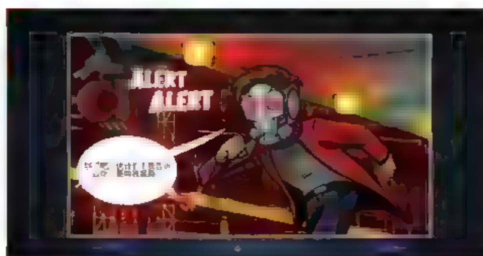




MARVEL

漫威大法好

“银河护卫队：宇宙武器是一款漫威电影的同名游戏，游戏中玩家需要组建一堆银河守卫者和敌人进行即时战斗。在超级武器的五个碎片落入恶贯满盈的指挥者罗南手中之前，帮助银河护卫队夺回碎片。来认识一下传说中的亡命之徒--星爵，以及他那群“乌合之众”的队员——火箭浣熊，一只荷枪实弹的外星生物，拔枪速度快发脾气速度更快；格鲁特，一个树形生物，能一拳致命；卡美拉，一位专业而又神秘的杀手；以及被复仇所驱动的毁灭者德拉克斯。在基于手势的实时战斗中指挥银河护卫队以及他们的盟友，招募和升级其他英雄，并解锁和释放出毁灭性的特殊攻击！”



游戏以2.5D的横版画面形式进行表现，在粗犷的美式Q版画风下，无论敌友都长着一张正邪不分的脸，而整个战斗场面也无非敌我双方你来我往相当乏味，虽说有各种超能力技能，单看上去并不炫酷，加之整个场景的刻画相对简单，游戏表现也只能用中规中矩来形容。



谜之萌点的画风

画面 8.0

“所谓划线战斗，就是通过滑动和点击屏幕的方式进行操作与战斗，每场战斗玩家可以配置最多四名角色出场，点击需要控制的人物，然后进行拖动，就可以设置移动的方向。点击角色同时拖动到需要攻击的目标就会自动攻击，每个角色都有着不同职业及能力的设定，升级后可以使用技能，除了角色技能外游戏还加入了特定的组合技能，根据场上的角色配置可以发动威力不俗的双人合击。”

与战斗之心一样，游戏强调的团队策略，从队伍配置到战斗操作，游戏主要在策略与操作上玩家考验玩家，除了合理的配置出场角色外，战斗中的操作也是决定关卡能否通过的条件，而由于后期敌人会越来越强大，普通的攻击其实一般奈何不了他们，只要技能的冷却一好就继续用别吝啬，另外超能力的组合攻击有着意想不到的效果，多多的运用各个角色之间的超能力攻击组合。不过对于移动设备来说，同时控制四名角色的划线战斗方式让游戏的难度增加不少，由于需要同时控制 4 名角色，场面上敌人多的时候无论是攻击还是躲避操作起来都会比较的混乱。





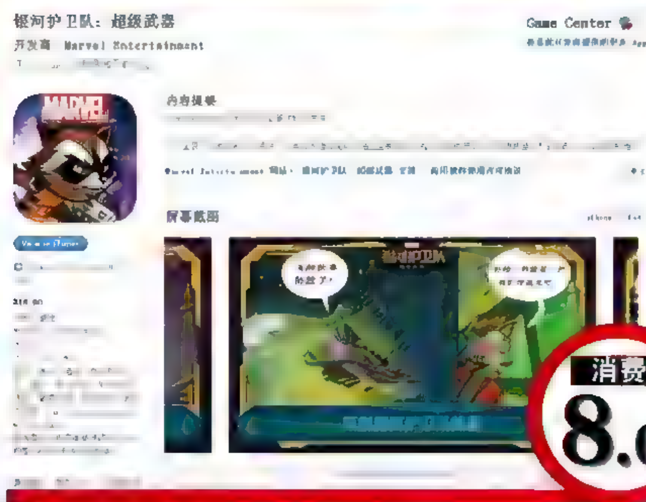
RPG 要素方面，主要是角色的成长系统，人物升级、技能天赋树、装备各种武器道具等等，玩家可以按照自己的方式给各个英雄进行天赋加点，逐渐的强化角色的攻击力、防御力和特殊技能，并通过赚钱购买出色的装备以强化各个主角的属性。随着敌人的强度加大，属性强化才是游戏能否继续下去的关键。游戏共有两个模式，一个是剧情模式，玩家在剧情模式中将会体会到原作的剧情，另一个模式是竞技场模式（生存模式），玩家将可以在竞技场中痛快的战斗（找虐）。



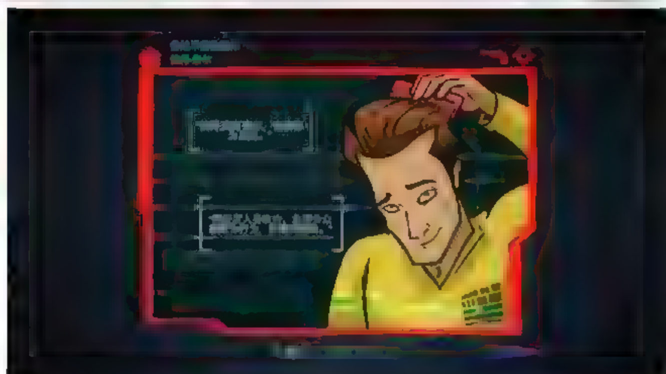
操作 9.0

操作十分简单



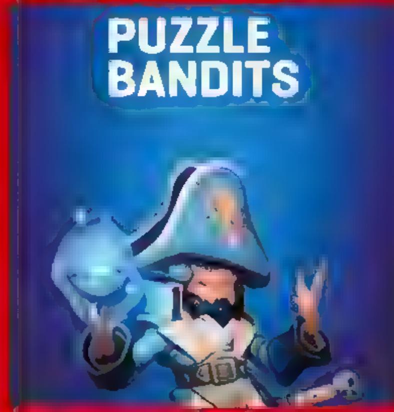


消费 8.0



疯狂消除

Puzzle Bandits





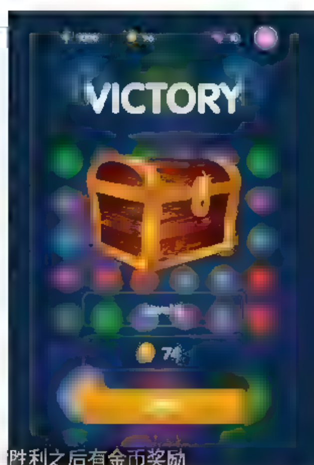
策略休闲 | 88MB | 平台

与众不同的消除 耐玩度高





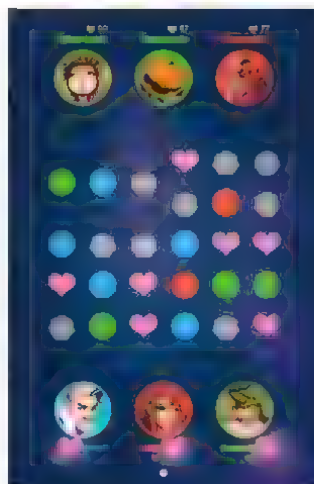
过目难忘的简约画面



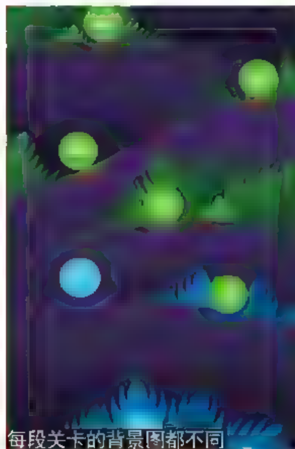
胜利之后有金币奖励

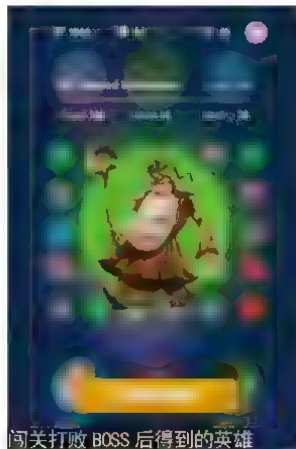
《疯狂消除》英文名称为Puzzle Bandits，是一款刚上市不久的简约风消除类游戏。游戏界面干净清爽，采用了苹果系统的半透明磨砂UI设计，使整个效果看上去清新脱俗惹人喜爱。战斗模式中的消除画面都是以红色圆点，蓝色圆点，绿色圆点，爱心等简单的几何图形构成，看起来非常舒服。值得一提的是本作中英雄的CG原画形象都十分出彩，欧美的人物画风配合独特的UI设定相得益彰，令人惊叹！

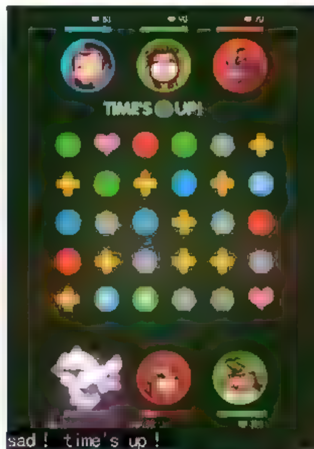
上手容易通关难



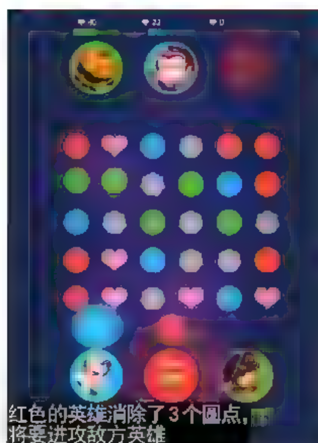
《疯狂消除》与大多数消除游戏的玩法不同，疯狂两个字就可以体现它的难度是变态级的！首先为大家介绍一下本作的基本玩法。游戏中，玩家可以拖动一个元素放置于任意位置。移动时此元素会与路径上经过的元素做一个替换，可以说一路上就是一个交换的过程。消除的规则仍然是三个以上算成功，成功消除的元素会转化成我方英雄的战斗力。我们要做的是运用大脑，在移动的过程中让相同的元素互相集中并消除，以达到更多的战斗力，对敌方英雄造成致命一击！此外爱心形状的元素会增加我方群体英雄的血量，而加号元素能随机让某些元素效果翻倍，当敌方英雄的血量都为0时则游戏胜利。为了增加游戏的难度，敌方移动是没有时间限制的，而我方移动具有时效性，小编经常在快汇聚完大批同色系元素的节骨眼上出现了“time's up”的提示导致全盘皆输，所以如何有效的运用时间也是难点之一。本作一共有100个关卡等待着玩家去挑战，欢迎各位机智的读者们前去试玩！


每段关卡的背景图都不同


闯关打败BOSS后得到的英雄



sad！ time's up！


红色的英雄消除了3个圆点，将要进攻敌方英雄


新手教学

RPG元素与策略的融合

《疯狂消除》并不只是单一的消除游戏，在基础的玩法上还做了崭新的尝试，不但融入了RPG元素与策略元素还加入联网对战，使游戏更具可玩性。比赛时每位玩家会有三个英雄，这三个英雄代表着不同的属性，蓝色英雄为水属性，红色英雄为火属性，绿色英雄为木属性。属性之间存在相克关系，水克火，火可木，木克水。战斗中的消除元素与英雄一致，为蓝圆点，红圆点，绿圆点，消除不同颜色的圆点会增加对应英雄的战斗力。玩家的英雄可以通过击败每一关中的boss所获得，玩家可以自由组合自己的英雄或为他们进行升级。在通关之余，玩家可以与朋友或者其他玩家进行对战，还有分数排名彰显实力。总得来说，游戏的难度还是偏高的，有时会有一种抓狂的感觉，不过这也许就是游戏的魅力所在吧！

小小宠物店

Littlest Pet Shop



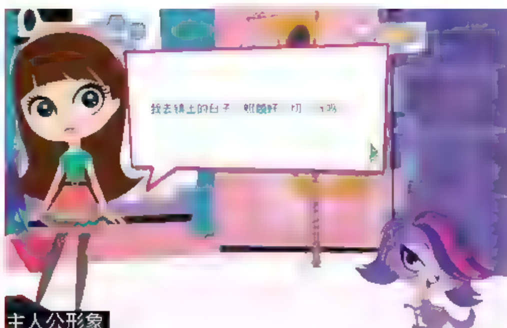








你最喜欢哪一个呢？


主人公形象

游戏介绍

这是一款由著名的游戏开发公司Gameloft为MM量身打造的萌系手游，在《小小宠物店》的世界里，短胳膊短腿的宠物是当之无愧的主角。游戏中，玩家将来到一个叫做“海滨小镇”地方，期初这是一个没有任何建筑和宠物的偏远地段，我们的任务是吸引各种宠物来到这里定居。为了达到这个目的，我们必须在小镇上建设各种建筑，例如：俱乐部、面包房、图书馆、水疗中心等各种特色建筑。当然宠物们的房屋也是必不可少的，有足够的房屋才能安置更多的小动物。收集系统是本作的一大亮点，游戏提供了150种宠物类型等待着大家去挖掘哦。如此可爱的游戏一定会让MM们爱不释手的。

喵星人：快来陪我玩耍吧

在蓝蓝的海边，吹过阵阵海风，和宠物们在一起的日子的确是一件幸福感满分的美事。但是别忘了，这是一款经营类，不忙的满头大汗Gameloft是不会答应的！仅仅为宠物们提供住房和娱乐场所是远远不够的，它们还有包括洗澡、游乐、寻找玩伴等生活需求，当你看着两颗水汪汪的大眼睛时，你会说No吗？只要点击他们的脑袋，就可以帮助他们完成需求啦，看着一个个脏脏的宠物被自己洗的干干静静，也会有不小的成就感呢。

在游戏初期还是比较清闲的，跟着教程一步步来就可以了，但是到后期可以用手忙脚乱来形容了，但是看到小宠物们开心的笑容，还是有一种温馨的感觉，看来治愈游戏果然有让人心情愉悦的神奇效果。


蓝天白云


给猫猫洗澡啦

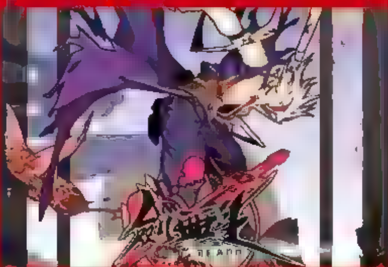


带上帽子棒棒哒

排队排队，装扮宠物轮流来

宠物虽然可爱，但是可以像真实生活中一样，给他们带帽子穿衣服吗？在《小小宠物店》里，这些要求都可以达到。玩家可以根据不同颜色或斑点的宠物进行自由搭配。当然我们的首饰和服装是要根据任务或金币解开的。看着一个个自己装扮的宠物们，是不是心里有暖暖的感觉呢。既然是一款联网手游，游戏的互动性是不可或缺的一部分，玩家还可以走亲访友，去看一看其他玩家如何打扮自己的小镇和宠物们，也可以互相增送礼物哦！唯一美中不足的是这款游戏的收费系统，有些物品和设施只能依靠游戏中的Bling来购买，30Bling需要的价格是12RMB。但是如果玩家坚持每日签到和努力做任务，也是可以免费拿到Bling的。

剑无生







角色扮演 | 平台

游戏评分

画面

操作

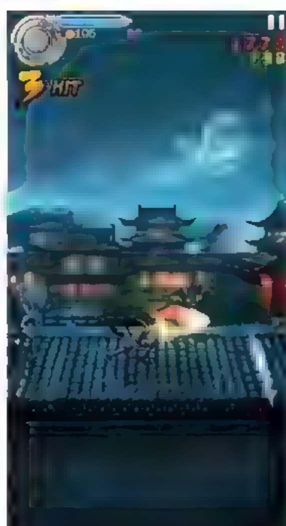


APP总评分 9.0



《剑无生》是由上海独立游戏厂商禹石游戏开发的一款单机动作游戏，在东京电玩展上一亮相就惊艳四方，受到了很多试玩玩家的五星好评，简直就是杀出来的一批黑马。

在国内市场中，国产武侠游戏在剧情方面一般都会比国外作品来的有优势。国人的武侠情、中国古代神话，都可以很好的运用到游戏剧情中来。《剑无生》就是很好的将东厂、神话故事、战乱、武侠四个题材相结合，勾勒出一段颇有韵味的游戏剧情。

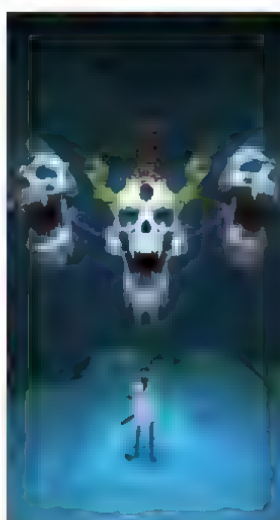




《剑无生》的故事发生在东汉末年之时，诸侯割据战火连天，民不聊生，道人张角顺势而起的“黄巾起义”便是这一剧情的开端。

当然这样仅仅是不够的，武侠世界怎可少了奇门遁甲之术？张角在《剑无生》世界里可不是一介草民道士，他能操纵“尸人”为自己作战，甚至是来自地狱的恶鬼都听其号令。主角一出场，就是要去讨伐和他“勾搭”，狼狈为奸的宦官封谞。





游戏采用了屏幕全划动式操作，仅靠一根手指的划动即可施展各种动作游戏常见的连招、闪避、必杀技、反杀技、蓄力技等招式。使用虚幻3打造的恢弘场景和充满节奏感的音乐，配合酣畅淋漓的动作战斗和电影般的动态脚本镜头，真实的还原了阿主机级动作游戏的体验，是移动的难得一见的作品。

游戏角色

朝廷秘密部队“玄羽卫”的一员，组织代号“黑”，真名不详。因出手冷静凶狠不留活人，江湖人称“无生剑”。传说幼时曾遭灭族惨案，故沉默寡言，不为人喜。

与黑同属玄羽卫，组织代号“白”，真名不详。据说来自神秘的白狐一族，通晓各种奇门遁甲江湖秘术。对黑似乎特别感兴趣，总在一起任务时嘲讽他。







黄巾军三大首领之一的张梁，乃黄巾军僵尸之王，号令众僵尸攻城拔寨。很多年前，他本是一名江湖侠士，在拯救少年张角时不幸身亡。幸存的张角修道之后，将他练成了僵尸。



张角以诸多尸虫所炼化的超级尸魔，具有大量制造尸毒的能力。张角命其潜藏在安宁村酒窖中污染水源，以酿尸毒之酒。

艾尔：el







动作游戏 | 66.6 MB | 平台

画面

操作

内购



8.5







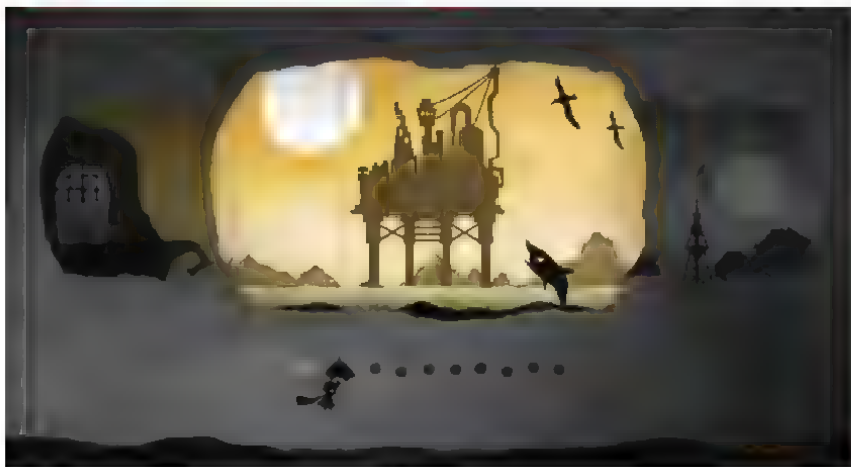
《艾尔》的艺术风格的确很别致，不过也并不是之前没有看过。一片发光的羽毛飘落，黑色剪影的小孩在一座残破的高塔上醒来，睁开明亮的白色眼睛，这给玩家的第一印象就是，很像《地狱边境》（Limbo）。当然，游戏的气氛并不是像《地狱边境》那样的黑暗而压抑，主角走出高塔，一把伞随着高天的风飘来，他跳起来抓住了那把伞，开始了一段随着好风在天空中飞翔的漫漫旅途。

游戏的操作很简单：玩家用一个指头按住，主角就张开伞，能够飞得更高一些，松开，主角就收起伞下降。另外一个指头滑动可以控制主角的前后运动。本质上这是一个跑酷游戏，玩家控制主角躲避在旅途中的飞鸟、山峦、建筑乃至直升机，间或可以收集一些羽毛。


小清新画风

左上角是主角的“气”，张开伞或者撞到障碍就会损失一些。玩家的任务就是在这些“气”彻底损失之前飞到目的地，不然主角就只能在半途中坠落了。游戏里有连续的场景，我们飞过高山，飞过瀑布，飞过森林，飞过沙漠，飞过人们的城市和花园，难度是越来越高的。

在天空的漫漫旅途之中，我们的主角也会遇到一些不同的经历。比方说，他遇到了一个小女孩，带着她飞过城市，最后安稳的落在了女孩的家门口，最终女孩能够在夜晚来临之时安稳的在自己的床上入眠。还有一次，他带着一个婴儿寻找家园……以及更多，玩家可以自己探索。搭配着这些故事的，则是很有久石让给宫崎骏动画作曲风格的温馨的钢琴曲，玩家不戴上耳机伴随这些优美的钢琴曲玩游戏，就真的是可惜了。





万智牌2015

文：CLDL　编：小ｉ　美术设计：丹丹





卡牌对战 | 免费下载 | 798MB | 平台

自由度超高的构筑 庞大的牌池 语音■■ 人性化辅助系统 独特的教程任务



9.0

大家好，又和大家见面了。为什么要说“又”呢？一直看杂志的朋友们应该在去年的杂志中看到过本人写的LOL新手教程系列，本来准备一直写下去的，可是后来又放弃了，因为后来每天玩LOL的时间急剧减少甚至几个礼拜都不玩，自然无法写出什么心得体会了。究竟是什么原因让笔者放弃了深爱的撸啊撸呢？答案就是我们今天的主角——万智牌！

MAGIC 2015

旅法师2015只是个开始——万智牌初级理论知识

万智牌游戏简介



万智牌是一个已经有20年历史之久的桌面卡牌游戏，可以说是所有卡牌游戏的始祖，也是现在最复杂，最具有策略性的桌游，没有之一。这个游戏大多数是一个两人对战的实体桌面游戏，旅法师对决是一个比较特殊的电子版本，是官方用来宣传游戏的一个方式，让更多的人了解万智牌，所以难度会比较低，策略决策也比较简单，乐趣自然也降低了不少。如果你通关了旅法师2015意犹未尽的话，赶快来体验一下实体卡牌对决的乐趣吧。

万智牌基础知识介绍——法术力篇

在万智牌的世界中，你是一位拥有无尽法力的法师（旅法师），你可以根据自己的喜好选择不同的魔法元素进行战斗，游戏中魔法元素（法术力）的来源在万智牌中称为“地”牌，通过地牌你可以获得相应颜色的法术力来释放你的魔法，其共分为以下5种：



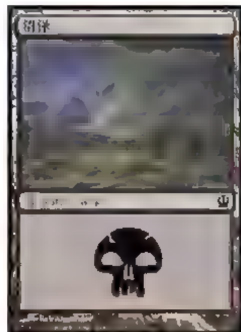
白：

代表的地为平原，和平，纯洁的颜色，这个颜色的卡牌大多偏向防守，比如加血，或者对进行进攻的生物进行惩罚等。



蓝：

代表的地为海岛，智慧，思考的颜色，这个颜色的卡牌的效果有些非常复杂，考验操作者的技巧和逻辑思维能力。



黑：

代表的地为沼泽，阴险，邪恶的颜色，这个颜色的卡牌追求卓越而不计代价（代价往往是旅法师你的部分生命）。



红：

代表的地为山脉，激情，狂热的颜色，这个颜色的卡牌偏向于攻击，生物多为一上场就能打（一般生物当回合下来不能打，将会在下段关于战斗的章节详细说明），或者直接用法术攻击对手的生命。



绿：

代表的地为树林，自然，力量的颜色，这个颜色的卡牌的特色是加速资源（法术力）的扩张以及比其他颜色更强的怪兽。

除此之外，还有一种法术力是无色的，严格来说他不算一种颜色，无论你使用哪种法术力，你都可以用你所选颜色的法术力来施放无色的咒语（如果你还不能理解，你可以将无色法术力的咒语看作基础咒语，你选的有色法术力看作进阶咒语，既然可以释放进阶咒语那基础的自然不在话下啦！）

万智牌基础知识介绍——卡牌类型篇

万智牌中的卡牌类型有许多种，在这里我们介绍一部分比较基础的。

地：

就是上一段中所讲的，提供5色法术力的来源的卡牌，5种基本类型为平原，海岛，沼泽，山脉和树林，分别对应产白，蓝，黑，红和绿色法术力，一般情况下地牌每回合只能使用一张，如果你需要它来产生法术力施放咒语就必须将其横置表示，横置之后直到你的下一回合他都不能再给你提供法术力啦！（具体可以参考下一章节“维持阶段”概念）



生物：

万智牌的世界中有各种形形色色的生物供你驱使，小到昆虫，爬虫，大到巨龙，海怪甚至神明——这取决于旅法师你的法术力的种类和拥有的法术力（场上的地牌）的多少，每个生物都有其类别，攻防及其需要的法术力费用，有些生物还有其特有的能力，我们称之为“异能”。

我们以这只巨型蜘蛛为例，左上角“巨型蜘蛛”是它的名字，右上角为其法术力费用，这说明它需要3点无色法术力和1点绿色法术力（即1片未横置的树林牌和3片未横置的任何地牌）。中间那段“生物~蜘蛛”为它的类别，说明它是一张生物牌，这个生物的类别是蜘蛛。右边则是它出现的系列（具体可以参考最后一段关于万智牌的系列和环境）。再下方的大框中显示这只蜘蛛有一个“异能”叫做“延势”，括号内为其异能的解释。下面的一行小字没有实际用途，是这只蜘蛛的背景故事。最后看右下角就是其攻防，它具有2点攻击和4点防御。左下角是这只蜘蛛插画的画家（没错，每张万智牌都是由一个画家单独进行原创插画的，所以万智牌的收藏价值非常的高）



法术：

顾名思义，就是你用的魔法，可以对战局产生一些改变甚至扭转乾坤(比如消灭生物，获得生命等等)，和生物牌一样，你只能在你的回合使用（具体请参考下章“游戏的基本流程”),这类牌一般标注着其法术力费用和效果。

如同生物牌一样，这张法术牌有其名称，法术力费用，效果，出现的系列，背景故事和画家，不同的是它没有类别和攻防，所有的法术在使用并生效后会马上进入坟墓场，所以攻防对于他来说毫无意义。



瞬间：

相关特征基本与法术一样，唯一的不同是瞬间牌可以在对手的回合使用，当对手觉得要胜利时给他一个惊喜，这类牌我们常称为诡计（一般叫Trick），可以杀对手个措手不及。

这是一张瞬间牌，和法术相比它的类别栏中写着“瞬间”，所以你可以在任何时机来释放它，给对手一个惊喜。



神器：

神器的特点是使用无色法术力，所以无论你喜欢哪种颜色的法术力（一般套牌的构筑只能用1-3色的法术力，颜色越多越不稳定，因为你不容易抓到相应颜色的地导致放不出你手里的咒语）都可以使用神器咒语，是一个可以百搭的咒语类型。



结界：

和神器不同，结界有自己独立的颜色，

通常会产生类似“光环”的效果，比如“由你操控的生物得+1+1”，就是说你场上所有生物的攻防都大了一圈，又或者“灵气”也属于结界咒语，它可以附结在你的生物上让他变得更有力量或者获得一些特殊能力。

这段的最后讲一个小概念，也是个专业术语，叫“永久物”，一般来说一直在战场上的都叫做“永久物”，包括上面所提到的【地，生物，神器和结界】（还有一些没有介绍到的类别也包含在永久物的概念中，我们下次聊），瞬间或法术在生效之后不会一直在战场上，所以不算永久物。

万智牌基础知识介绍——游戏流程及战场篇

【特别说明：游戏的整个流程阶段就是万智牌的精髓所在，也就是传说中可以“秀操作”的地方，因为实在太过于复杂（如果每个流程都详细的讲一遍大概可以做一整期电攻吧 = =）所以会挑比较重要的地方来讲，有些地方写的不够严谨还请各位专业人士包涵！】

首先来说明一下这个游戏胜利的基本方式（包括但不限于以下几种）：

1. 每位牌手（就是你，玩家所扮演的旅法师）起始有20点生命，先归零的一方输掉这盘游戏，对手则赢得这盘游戏。

2. 当某位玩家需要抓一张牌而他的牌库没牌可抓时，他便输掉了这盘游戏，他的对手赢得这盘游戏。

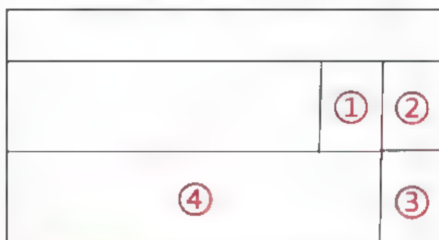
3. 某张卡片的效应使得某位玩家赢得这盘游戏的胜利或者他的对手输掉这盘游戏。





4. 玩家的对手投降认输（任何时候任何玩家都可以认输），这种赢法看起来很可笑，但因为一般游戏是50分钟3局2胜制，当你在这盘已经无力回天的时候合理安排时间进入下一局是个明智的选择，当然这也属于进阶的技巧，各位还是要对自己有信心，不要轻易地认输比较好~~~

接着我们进入游戏，桌游顾名思义在桌上进行，整个桌面就是你的战场，游戏开始时桌上的游戏区域大致分为以下几块：



战场篇

如图，1号区域为牌库，即你的套牌，一般来说一套标准的构筑套牌（“T2”赛制，有关赛制的概念最后会解释）至少有60张组成（旅法师2015中的为限制套牌，即“限制赛”，最少牌张为40张），同名的非基本地牌不得超过4张（基本地：即山脉，海岛，平原，沼泽和树林，也就是前面介绍5色法术力所介绍的资源牌，只能产生一种单一固定的法术力这些是可以你想放多少放多少的，其余的最大限制为4哦~）。注意：一套牌的构组尽量接近最低限，因为这样你才能抓到你想要的关键张，不至于你想要生物的时候抓到法术，想要法术却抓到生物的情况。

2号区域为坟墓场，接触过游戏王或者炉石的玩家或许比较熟悉。游戏开始时里面是空的没有任何东西，游戏过程中所有的弃牌以及从战场上死去的生物，用过的瞬间或法术牌多将放置于此，有些法术或者生物的效应可以影响坟墓场（比如将坟场的一个怪拉回战场，俗称“掘坟”）

3号区域为放逐区，可以看作一个只有入口没有出口的地方，有些牌的效应会将某个物件“移出游戏”，“移出对战”或者“放逐”，他们的最终归宿就在于此，这里的牌一般就相当于从这盘游戏中消失了，无论如何都不会回去，直到下一盘游戏的时候才会重新洗进你的牌库。

4号区为你放置地牌的地方，红线上方则放置你的“永久物”。最上方的黑线前就是你对手的区域啦~布局和你一样所以就不画出来啦！另外还有图中标注不出的地方是手牌，即你手上可以使用的牌。

游戏流程篇

搞清所有基础知识后，就可以正式开始游戏啦！游戏开始时在抓牌前先要决定先后手，通常会投掷一个骰子以比大小，赢的人决定先手还是后手。决定之后每位玩家抓起始的7张手牌，如果你对你的手牌不满意，可以选择再调度（比如没有地，或者全是地这种），再调度是指把你的手牌洗入牌库，重新洗牌，重新抓新的起手手牌的过程。每次再调度后都将少抓一张牌（第一次调度后抓6张，第二次5张，以此类推）。当所有玩家都觉得起手可以后游戏开始。先手玩家优先依次执行游戏的标准流程：

1、回合开始阶段：此阶段有一些特殊的卡牌可以有动作，但一般都会略过，这里只是给大家列一个比较严谨的流程，让大家知道还有这么一个阶段（顺便一说，游戏的阶段是一个非常深奥且复杂的理论知识，这里仅提供一些基础方面支持，更多技巧大家将在更多的实体体验中领悟）

2、维持阶段：当前回合的牌手将会重置所由他操控的永久物（参考上文卡牌类型中永久物的解释），除非某个效应让某个永久物不能重置，那它就不会被重置

3、抓牌阶段：当前回合牌手从牌库顶抓一张牌到自己手牌中的动作。这里需要注意的是，虽然这是一个游戏的必要阶段，但是在一局游戏的第一回合中，先手的牌手会略过他的第一个抓牌阶段（即先手第一回合不抓牌）。这是因为先手本身就占据了很大的优势（前面提到每回合只能使用一张地牌，所以先手玩家在不卡地的情况下总是领先后手玩家一点法术力，可以做更多的事，为了平衡这一优势，先手玩家将少抓一张牌）但是与其的下一个和这局游戏以后的所有抓牌

阶段他都会正常的抓上一张牌，只有第一回合例外。

4、第一行动阶段：这时候当前回合的玩家可以做任何想做的事，比如施放生物牌，使用法术牌等，当玩家做完所有的事，可以宣告第一行动阶段结束，进入下一阶段。

5、攻击阶段：当当前回合玩家结束第一行动阶段时即视为其宣告攻击，这时防御玩家可以用一系列的瞬间咒语来做一些“坏事”，当双方尔虞我诈的做完一系列的举动后，当前回合玩家可以横置其未横置的生物来对防御玩家进行攻击。需要注意的是，在你的第一行动阶段召唤出的生物是不能攻击的，除非它具有“敏捷”异能。只有在你的这个回合的维持阶段前就在你的场上的生物，这回合才能攻击。攻击时，你只能决定哪些生物进攻，不能选择进攻对手的哪个生物（这点和炉石区别很大，大家需要特别注意），当你横置了需要进攻的生物后，宣布进攻完成，进入下一阶段。

6、阻挡阶段：这个阶段由防御牌手选择如何用他的生物来抵挡进攻玩家的生物，如果没有阻挡，则该生物会对防御玩家本身造成其力量的伤害。如果发生阻挡，则被阻挡的生物不会对防御玩家进行伤害，而是会和阻挡他的生物进行战斗。



7、战斗伤害结算阶段：在上一步阻挡完成后在这个阶段之前，双方又可以使用瞬间咒语来做一些“坏事”啦~（比如消灭生物，给对手的生物减攻击减防御等等），做完“坏事”之后，发生战斗的生物按照双方的攻防进行伤害，没有被阻挡的生物对牌手直接造成伤害（生物和牌手伤害同时发生），战斗过后，如果防御牌手生命降到0以下，立刻输掉这盘游戏，防御归零的生物进入坟墓场。进入下一个阶段。

8、第二行动阶段：经过了一番战斗之后，当前回合的牌手可以根据场面的变化再进行一系列的动作，当他做完所有事情之后，宣告回合结束。这一阶段的操作方法和第一行动阶段完全相同。

9、回合结束阶段：当前回合的牌手在战斗过后没有要做的事情之后可以宣告回合结束，这时场上所有战斗过的生物若没有死，则其攻防变为原来的数值。若当前回合牌手的手牌多于7张，则需要弃掉多余的直至7张为止。不过先别忙着弃牌，你必须先宣告回合结束，这时候对手可以用瞬间咒语再次“做坏事”，你也可以趁机用掉手上的瞬间牌来响应，从而将手牌消耗到7张以下不用弃牌。双方都没有事做并且当前回合玩家手牌在7张或以下之后当前回合才算真正结束。他的对手重复刚才的1-9个阶段，如此循环就是这个游戏最基本的阶段构成。

最后的小知识：万智牌相关赛制的概念普及

首先给大家普及一个专业术语“环境”的概念。万智牌不仅仅是一个桌面游戏，更有其20年来积攒的丰富内涵和背景故事（这点和魔兽世界最初靠魔兽争霸打下的背景获得巨大成功有异曲同工之妙）。每一年都会出3个大的系列，每一次都会带着旅法师们进行一次时空旅行，前往一个陌生的世界，讲述那边发生的奇幻的故事。每个大系列又分3个小系列，分3段更清晰明了的讲述着整个故事的来龙去脉。一个大系列我们就把他称为一个“环境”。

接着我们来讲万智牌的赛制。如开头所说，万智牌是个发展了20年的游戏，每年新的卡牌发行量有上千张，如果所有比赛都能使用所有的牌显然对新入门的玩家们是很不友善的，所以通过一些对牌池的限制，将比赛分为几个赛制来满足不同人群的需要是很有必要的，以下介绍一些万智牌的相关赛制：

【限制赛】

限制赛主要是靠现场打开补充包（就像《旅法师2015》一样）通过里面出现的随机的牌来现场组成一副套牌的玩法，是所有赛制中门槛最低，娱乐性和随机性都很强，也很耐玩的一种赛制。限制赛的套牌要求不少于40张即可，没有其他任何要求。方便，快捷，随到随玩是这种赛制的优点所在。

【构筑赛】

有一个总体牌池的限制，在这个限制之内可以自由选择需要的卡牌（卡牌的来源可以通过平时参加限制赛积攒，也可以和别人交换互通有无或者货币交易等方式）最终组成一副不少于60张，同名的不是基本地的牌不超过4张的套牌来进行比赛。（比赛时大家的套牌都会预先组好，不必现场组牌，所以自由度和牌池的大小相比于限制赛都高了很多）通过对于牌池的限制，大致分为以下几种：

标准构筑（T2）：

最适合新手的构筑比赛，使用的牌池为近2年所有环境的牌。这是最常见的构筑赛制，因为限制赛大多打的也是现环境（也就是2年左右，通常是最近最近的一个环境）的牌，所以非常容易凑齐你想要的牌组成一套构筑，也是世界上参与人数最多的一种构筑赛制。

摩登构筑：

使用的是2000年以后的所有牌，一下子牌池变大了不少，很多以前的牌现在市面上都没有，但是因为牌池大了，强度也高，需要思考的事情和决定也多了，非常考验操作和技巧的一个构筑赛制，建议T2打2-3年再去接触这一赛制。

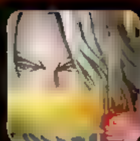
薪传构筑（T1.5）：

比摩登牌池更大，除了一部分禁牌（因强度过高）其余的都能使用的赛制，通常充满了“一回合杀”即你开始啥都没干或者只下了一片地，对面就靠1地或者没地就把你打死的情况……非常凶残，老鸟聚集地……

T1构筑：

这才是真正的万智牌！（误）从发行以来所有牌都可以使用！（虽然有些限制在1张而不是4张，因为太强了－－）其造价也是天价（每一张牌几乎都是4位数甚至5位数的价格，一套牌更是接近6位数）这里只是给大家普及一下知识，就当长见识咯！

影之刃



动作游戏

免费下载

148MB

平台



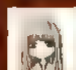


独特水墨画风 嗜血杀手

星光闪耀 武林江湖



电脑乐园 APP 总评分 8.5



综合来说，《影之刃》独特的水墨画风、阴暗神秘的背景、嗜血杀手间的对决都能给人一种透骨的寒意。与众多仙侠游戏相比，《影之刃》让人第一时间就感到十分惊艳。在玩法框架上仍未摆脱一般动作网游中刷副本打装备的设定，类似于DNF，是一款为数不多的、纯粹追求绝对品质的国产手游力作。希望接下去会有更给力的发展！

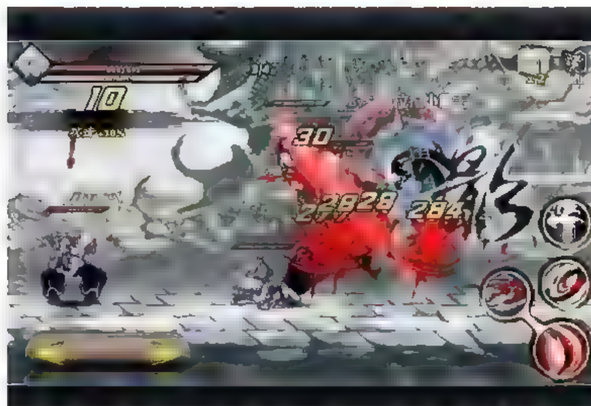


网易2014 第一连招格斗手游

首款以连招为核心的动作手游

《影之刃》作为一款横版格斗武侠游戏 ，其战斗方式以极具打击感的连招为主。玩家可从数十种招式中自由搭配，组成2条连招链，玩家可以自由配合普攻、闪避、格挡与浮空跳跃，用顺畅快节奏的连招杀掉每一个眼前的敌人。值得一提的是，作为联网手机游戏，玩家在《影之刃》中可选择携手战斗，亦可进行PK对战，在交互层面给出了有力支撑。







星光闪耀

GMGC——“2014年最受期待手游奖”

《影之刃》作为一款横版格斗武侠游戏 ，其战斗方式以极具打击感的连招为主。玩家可从数十种招式中自由搭配，组成2条连招链，玩家可以自由配合普攻、闪避、格挡与浮空跳跃，用顺畅快节奏的连招杀掉每一个眼前的敌人。值得一提的是，作为联网手机游戏，玩家在《影之刃》中可选择携手战斗，亦可进行PK对战，在交互层面给出了有力支撑。

第三届星耀360——“最受期待手游奖”

2014年8月1日，第三届“星耀360”游戏颁奖盛典在上海拉开帷幕，“星耀”360是由360游戏平台主办，多家单位协办，在游戏界圈中别称游戏界的奥斯卡。而《影之刃》凭借凌厉水墨和极致连招的打击体验，经由多家渠道发行商及资深游戏从业者们的极力推荐，《影之刃》获得本届大会的“最受期待手游奖”。

德国科隆游戏展——“最佳手游提名”

在8月15日，德国科隆游戏展获奖结果正式揭晓 唯一的中国游戏《影之刃》作为被提名的三款移动游戏之一，在与日本对手任天堂、史克威尔的2014全球“最佳移动游戏奖”（Best mobile game）竞争中，惜败于任天堂的《任天堂全明星大乱斗》，以全球前三成绩创下中国游戏历史排名新高。

主角故事

魂 绝影

魂 炽刃

【魂】

前“组织”冥使，目前外逃中。雨血系列故事的主角，一个背负着悲惨命运，并与之不断抗争的悲剧英雄。他自小便与左殇一起流浪，后来二人被武林中最神秘，最强大的“组织”所收养，并最终被训练成令人闻风丧胆的高手，为“组织”的势力扩张立下无数战功。然而在“组织”最为鼎盛的时期，他被最亲密的朋友及爱人利用，错手杀死了“组织”的首领，被整个“组织”追杀，并在与左殇的决战中身受重伤。

为了反抗“组织”的追杀，魂接受了神秘莫测的名医“鬼手”的“毒心之术”，虽然迅速恢复了武功，但只余下六十四天的生命。在这最后的六十四天中，他毅然踏上了结束一切恩怨情仇的不归之路。而与此同时，因为“组织”的内乱所致，武林局势发生了剧烈的变化……

在手游影之刃中，魂仍是一名初出茅庐的少年，在“组织”的派遣下前往迷雾重重的南武林探查蜃楼的秘密，此时尚未经历此后刻骨情仇的魂会有怎样亮眼的表现，依然等待玩家的探索。

左殇 轻羽

【左殇】

影之刃第二主角，曾是魂的生死之交，二人一同在市井之间长大，直到被“组织”首领所收养。除了拥有与魂不相伯仲的武功以外，左殇更是一个谋略大师，他的布局不但构思缜密，而且时常预留不同的变化，令人防不胜防。左殇与魂性格似乎同样冷静，但有所不同的是，他的冷静之下掩盖着弥天的野心，在时机成熟之后，他终于借魂之手将“组织”首领除去，篡夺了组织的“冥主”之位。在“组织”内部的动荡局势之中，“紫冥”出鞘，宝剑长吟；计中计，局中局，江湖在这一系列不布局 的影响之下，又将走向何方？

在手游影之刃中，尚未在“组织”中独揽大权的左殇和魂一起探查南武林蜃楼的秘密，多年后左殇逐渐展现出来的深重心计，将对他二人在南武林的经历起到怎样的作用？悬念即将揭晓……

左殇 无锋

职业选择攻略

影之刃中有两个职业供大家选择，一个是魂。魂有两个进阶，分别是炽刃和绝影。炽刃的招数更为大开大合，绝影则是分散式群攻。另一个是左殇，左殇的两个进阶分别是轻羽和无锋。轻羽相比于无锋动作范围更大，无锋有的时候更趋近于站桩。

魂的攻击力比左殇高，但他也是脆皮，血量比同级左殇更少，鬼步也不像左殇的防御能规避一切攻击，并且技能范围也没有左殇的宽（远程偷袭的几率就上升了），可以说是脆皮 DPS，而左殇相对而言就是自带 T 的 DPS。





影之刃技能快速升级攻略

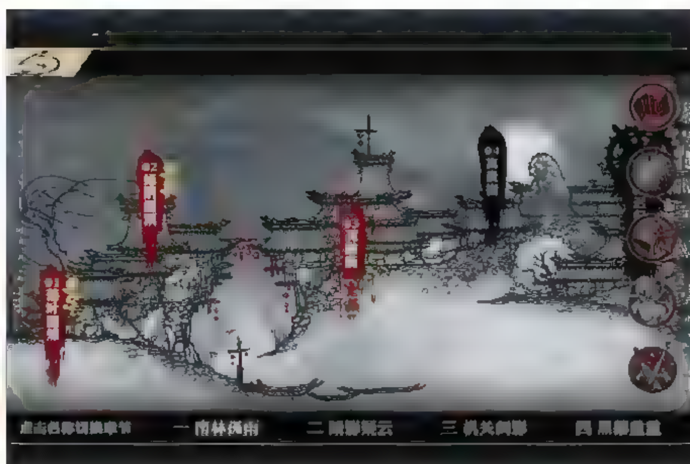
《影之刃》里有一套技能升级系统，通过技能升级可以加强技能的伤害，使得各位通关副本变得相对轻松。

在游戏主界面点击“技能”按钮，就能进入技能升级系统，当然在“连招”按钮也可以进行技能升级。

玩家在升级后都会获得亮点技能点，技能点可以对技能升级，每个技能最多装备25个技能点。当然玩家如果对升级的技能点数不满意，也可以点减少该技能的技能点，系统会恢复技能点，从而让玩家把技能点投入大其他技能。

同时玩家可以在技能界面上为技能装备心法以提升技能属性。每个技能只能装备一个心法，装备新的心法会替换旧的心法。已经被装备的心法无法装备在其他技能上。





影之刃连招攻略

在《影之刃》中每个技能收发招式都标有地/空字样，即表示招式开始与结束的位置在地面或空中。所以连招的顺序为挑空敌人➔主角腾空➔冲刺突进➔砸地坠落➔终结技。

连招时注意招式的附加效果，做好怪物的轨迹预判。预判好怪物轨迹，才能追杀至死。

消耗杀意的技能，在杀意充沛时放出，便能发挥更大威力。

角色每成功施放一个技能，将成功积累怒气，怒满则可施放全屏大招。



连招 1



连招 2



连招 3

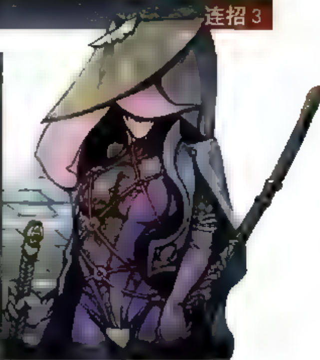




连招 4



连招 5



心法突破

心法在游戏中是一种对于角色技能加强的道具，算是装备的一种，玩家通过技能界面可以选择心法进行装备，根据自己不同的需要可以提升技能的攻击力、技能使用时候的消耗，以及各种各样的增强作用。

影之刃的心法一共分为三种，并且全部算是进攻类型的心法，可见这款游戏绝对是一款非常刺激的格斗手游，防守对于高手来说是不需要的，进攻才是最好的防守，这三种心法分别是：

攻击心法：主要是为了提高技能的基础伤害，增加破甲暴风比，提高的伤害破甲值并不高。

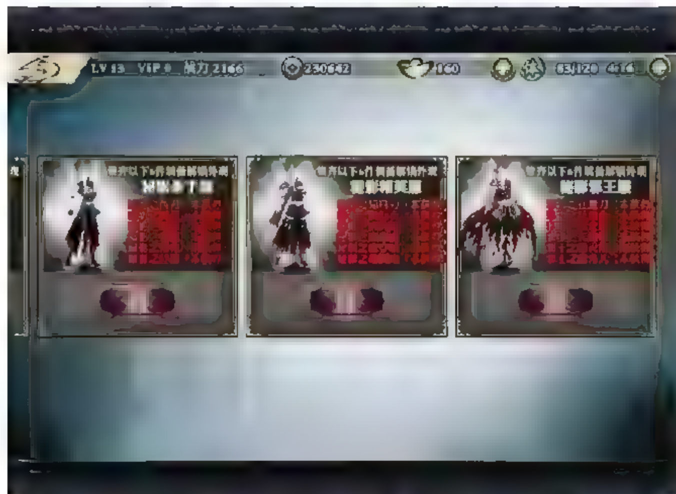
均衡心法：在伤害方面的提升较少，主要目的是为了增加技能杀意的获得，或者减少释放技能时候的杀意消耗。

破甲心法：提升较高的伤害破甲值，可以获得更多的技能以及更高的评价值。

游戏中的心法有绝品、名品、纯品、精品、凡品五种，哪种比较厉害大家从名字中就可以分辨出来，心法品质划分的高低是由左高到右低，每种品质都对应一种颜色，这些大家在游戏中就可以了解到。

心法可以通过升级来提高增加的属性，如何升级心法呢？其实很简单，只需要将你不需要的心法给其他心法吃掉，就可以让心法获得经验从而提升升级，另外如果你想要升级一个攻击心法，选择另外一个攻击心法给它吞噬的话，可以获得额外（1.5 倍）的经验值，使其等级更快提升。







心法突破 1



心法突破 2

影之刃心法掉落

《影之刃》只有提升心法才能释放出更强大的技能，从而提升技能的伤害。

32-1	暗莺	升龙系列	基础第一排	破甲 60% 技能等级 2
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
36-2	硬气掌	方龙系列	基础第三排	破甲 60% 技能等级 2
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
43-2	烟火	巨龙系列	基础第三排	破甲 60% 技能等级 2
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
47-1	巨锤	剑雨系列	进阶第三排	破甲 60% 暴击 10%
50-1	[illegible]	[illegible]	进阶第四排	破甲 60% 暴击 10%



炉石传说

文：十三夜猫　编辑：kyd

送葬者不削！天理难容！

——炉石传说 10 月天梯风向标

前言：

近来暴雪爸爸很郁闷，原因不为其他，正因为 NAXX 的新卡对当前游戏的冲击过于强势，很多玩家纷纷抱怨某些 NAXX 新卡太 IMBA，已经大大影响了目前的平衡性，某些单卡更是能直接形成天胡之势，[illegible]

[illegible] NAXX [illegible]

时代的[illegible]

NAXX 除了[illegible]

逐渐淘汰旧卡的意图。

加入电攻公众号

卧薪尝胆浴火重生的猎爹！

个月在听闻猎爹被怒削之后，所有猎爹的儿子们几乎一片哀鸿，包括夜猫也是在上期杂志中为猎爹写了些什么。但是，众多猎爹的高手亲爹们卧薪尝胆，很快就抛弃了被暴雪折磨到不成形的”秃鹫 + 放狗”的 COMBO，转而采用更为猛烈的亡语流攻势，将猎爹一次又一次地送上美服、欧服还有国服的顶点。

现在，大多数猎爹几乎都会将“关门放狗”换成了“毒蛇陷阱”，再将已经臃肿不堪的“饥饿的秃鹫”换成“诅咒教派领袖”，用另一种方法来进行过牌，当然你继续留着“关门放狗”也可以和“诅咒教派领袖”另行组成解场和抓牌的 COMBO。

能让猎爹重获竞争力的关键就是 NAXX 的亡语仆从们，尤其是以“送葬者”为核心的速攻 COMBO 和以“疯狂的科学家”为核心的陷阱流。这两大核心即可单独成为一套卡组，也有高手将其糅合在一起形成双核。稍后，夜猫就将奉上一套亡语双核流的卡组给各位读者老爷，尤其是各位猎爹的亲爹们。

CURSE OF NAXXRAMAS
A Hearthstone Adventure

术士依然强势！战士王者归来！

当猎爹重回 T1 序列之后，作为老对手的术士，日子自然不是那么好过，术士自残的摸牌能力对阵其他职业都还好，但是一旦碰上猎爹就不得不畏手畏脚起来。除了猎爹之外，术士现在还将面临一个老对手的挑战，那就是沉寂了许久的土豪战。在 NAXX 上线前，动物园术依靠着快速的抢血能力，曾经一度将土豪战们打出 T1 序列。但是，在 NAXX 上线之后，土豪战们凭借着 NAXX 大量优质的嘲讽仆从，大大缓解了前期被乱拳打死的局面，当土豪战靠着一个个值得信赖的肉盾们铺出一张比一张豪华的橙卡时，胜利的天平自然就已经倾向于脑残吼了。

贼妈跌落谷底！牧师小幅下滑！

从差不多一个月的时间来看，922补丁真正的受害者其实还是我们可怜的奇迹贼妈，现在贼妈在天梯中的数量已经快和圣骑士一般稀少。其实，早在NAXX刚一上线时，“洛欧塞布”就已经让贼妈的“加基森拍卖师”喝了一壶，现在再把贼妈赖以斩杀的火车王怒削，贼妈的竞争力无疑就更低了。目前，欧洲方面拯救贼妈的方法就是使用夜猫曾经介绍过的蓝龙贼，在后期用高爆发一波带走对手。不过有经验的对手依然会带上一张“洛欧塞布”，依然可以将蓝龙贼的COMBO直接打乱。

上个月介绍的牧师在最近略有下滑，很多玩家已经习惯了亡语牧和94牧的套路，使得牧师的统治力大幅下降，不过比起NAXX上线前的窘境，牧师的日子已经好过了很多。喜欢牧师的玩家可以“奥金尼灵魂祭祀+治疗之环”为核心，以此搭配出众多的打法——对阵速攻卡组时，可再加入炎术士进一步增强AOE能力；对阵中速流卡组时则可考虑学习土豪战，在5C之后不断加入优质的橙卡，用单卡质量来压制对手。

难兄难弟的萨满和圣骑士战士王者归来！

原本满心希冀猎爹跌入深渊，可以翻身的萨满和圣骑士，如今再度随着猎爹的强势登顶，回到墙角种蘑菇去了。不过这两大职业的亲爹们并没有放弃对他们的开发，萨满的亲爹们越来越有暴力打脸的倾向，被玩家戏称为自残锤的“毁灭之锤”萨满们都会带上两张，并且还会刻意加入“恶毒的铁匠”来保证后续的大爆发，除此之外，有些萨满更会将所有法术直接用于拼脸，什么1C的闪电箭，3C的熔岩爆裂，不再考虑用来解场，就是打脸，就是干。这种无脑式的输出自然无法保证相对较稳的胜率。

作为难弟的圣骑士，则和难哥萨满走上了不同的道路，现在的圣骑士大有奶到天荒地老，苟到世界尽头的趋势。“生来平等”+炎术士OR奉献是圣骑士素来清场的手段，再加上各种技能奶仆从奶，往往一局你已经输出了60点伤害，却看见对面的圣骑士依然保持在斩杀线之上。但这样一场动辄30分钟的战斗，有多少玩家愿意承受呢？而且针对圣骑士的清场能力，很多老手也早已心知肚明，所以在铺场时也会控制好节奏，不会让自己的主力尽数被清。

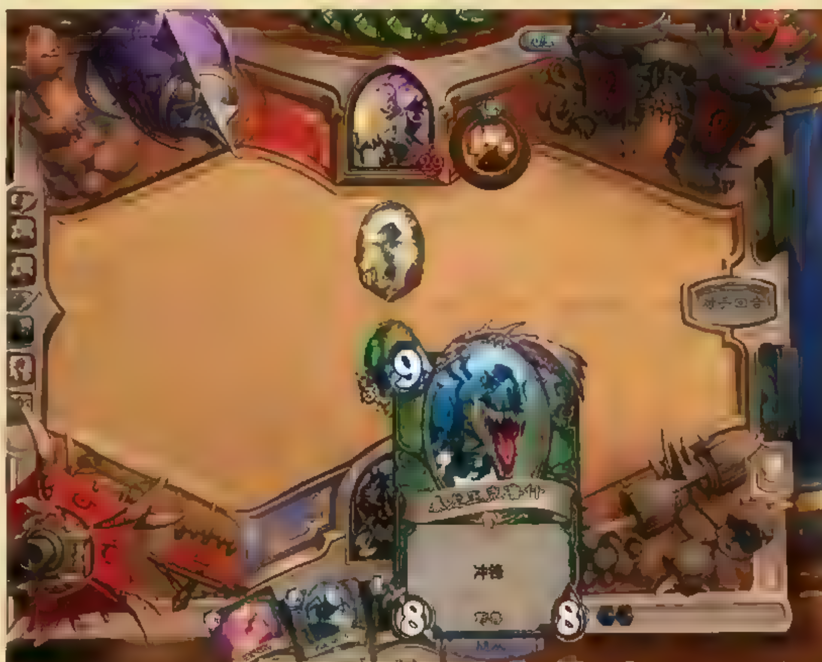
猎爹重生卡组推荐

猎爹的重生可以说是各位猎人玩家老爷们憋着一口气，充分挖掘猎爹的价值，将其潜力发挥到极致的胜利。

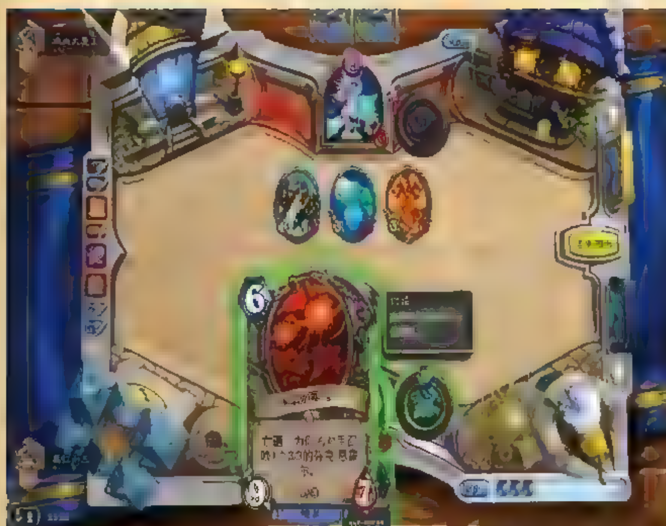
卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
猎人印记	[illegible]	1	法术	白色
照明弹	1	1	法术，摸牌	蓝色
麻疯侏儒	1	1	亡语仆从	白色
送葬者	1	2	仆从	白色
结网蛛	1	2	野兽亡语仆从	白色
毒蛇陷阱	2	2	召唤仆从陷阱	紫色
爆炸陷阱	2	1	AOE陷阱	白色
飞刀杂耍者	2	2	仆从	蓝色
铁喙猫头鹰	2	1	野兽沉默仆从	白色
战利品储藏者	2	1	亡语抓牌仆从	白色
疯狂的科学家	2	2	亡语召唤陷阱仆从	白色
鬼灵爬行者	2	2	野兽亡语仆从	白色
鹰角弓	3	2	武器	蓝色
动物伙伴	3	2	召唤野兽法术	白色
杀戮命令	3	2	单体伤害法术	白色
关门放狗	3	1	召唤仆从法术	白色
阿古斯防御者	4	1	嘲讽仆从	蓝色
诅咒教派领袖	4	2	抓牌机器	白色
洛欧塞布	5	1	仆从	橙色
长鬃草原狮	6	1	野兽亡语仆从	蓝色

这套卡就是夜猫先前提过的送葬者和疯狂的科学家双核卡组，送葬者保证了猎人前期疯狂抢血的速度，疯狂的科学家则围绕着陷阱，将毒蛇陷阱、爆炸陷阱和鹰角弓这几张卡的作用发挥到极致。

除了送葬者通过亡语仆从不断BUFF自己，来抢血之外，这套卡组也有着多种小COMBO可以应对各种局面。



这是结网蛛送来的魔暴龙



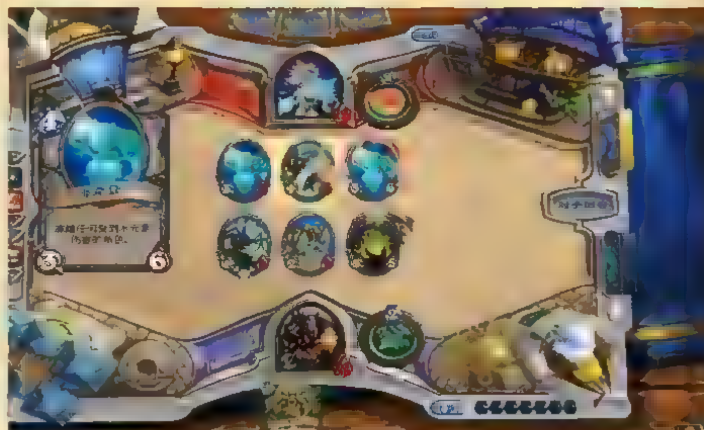
这是结网蛛送来的比斯巨兽，不过更多的时候送来的野兽都是非常微妙的



送葬者几乎天胡的起手

一、飞刀杂耍者。飞刀的作用其实早在夜猫介绍T7猎的时候就已经介绍过，就是依靠他召唤一个随从就能随机打1点的特效，额外地增加输出，而毒蛇陷阱、关门放狗、鬼灵爬行者和长鬃草原狮都能配合飞刀杂耍者在瞬间打出伤害。

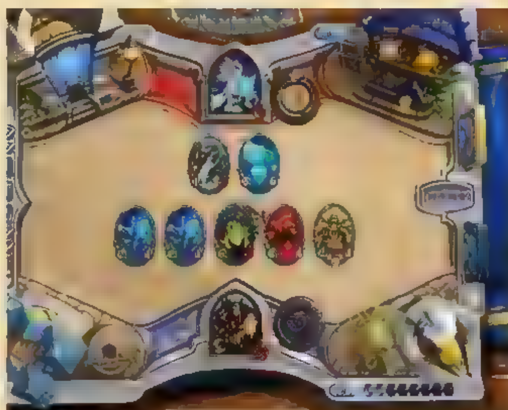
二、诅咒教派领袖。前面提到过的毒蛇陷阱、关门放狗、鬼灵爬行者和长鬃草原狮这些可以额外召唤仆从的单卡，配合上诅咒教派这种靠死仆从来摸牌的发动机，无疑是同步率400%的绝配。尤其是可以主动冲锋的关门放狗，绝对可以抛弃臃肿的秃鹫，来选择诅咒教派领袖。



洛欧塞布对付法系职业有着天生的压场能力



阿古斯防御者虽然在攻防属性上不如驯兽师，但是关键他可以架起两个墙，在互相拼血的过程中，更为稳健。



雷欧克也能立大功



飞刀和放狗可以瞬间打出大量的伤害



毒蛇陷阱能召唤出额外的攻击输出点，如果能配上BUFF仆从，就能起到出其不意的效果

这套牌依靠着刚刚介绍的几个核心，可以在保证抢血的同时，也有一定的控场和抓牌能力，虽然没有传统的T7猎那么强势，但是也可以靠着这些仆从和猎人的英雄技能一点点地将对手逼入死亡。这套卡组在比赛时，也可以有着各种应对，喜欢参加炉石比赛的玩家可以了解一些。

在对阵猎人和法师时，可以再增加一张闪光弹了，破除陷阱的危险。在对阵术士和猎人等快攻流的卡组时，可以考虑加入5C的淤泥喷射者，在中期和阿古斯防御者或是驯兽师筑起防线。如果对阵巨人术和城墙德则可以再加入一张猎人印记，甚至是黑骑士。

强行拼脸萨满卡组介绍

当年夜猫玩 WOWTCG 的时候，萨满就是强力的速攻王，但是到了炉石传说，穿板甲的萨尔，却一直玩的是控场流。而且暴雪为萨满设计的“过载”特性，使得萨满往往在前期的对抗中，很容易被打乱节奏，这自然也增加了萨满组建速攻卡组的难度。近期，夜猫接触到了一套不是你死就是我活，强行五五开的萨满卡组，颇有当年 WOWTCG 萨满的遗风。于是分享给大家。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
石化武器	1	2	增加攻击 BUFF 法术	白色
闪电箭	1	2	单体伤害法术，过载	白色
大地震击	[illegible]	2	单体沉默法术	白色
雷铸战斧	2	1	武器，过载	白色
火舌图腾	2	2	增加攻击仆从	白色
狂野炎术士	2	2	自残 AOE 仆从	蓝色
血帆袭击者	2	2	仆从	白色
野性狼魂	3	2	召唤嘲讽仆从法术，过载	蓝色
熔岩爆裂	3	2	单体伤害法术，过载	蓝色
闪电风暴	3	2	AOE 法术，过载	蓝色
妖术	3	2	变形法术	白色
无羁元素	3	2	过载加成仆从	白色
毁灭之锤	5	2	风怒武器，过载	紫色
恶毒铁匠	5	2	激怒，增加武器伤害仆从	白色
碧蓝幼龙	5	[illegible]	法伤，抓牌仆从	蓝色
火元素	6	2	战吼，出场伤害仆从	白色

这套萨满玩的就是抢血，爆发点主要是在 T5 和 T6 回合，撞上毁灭之锤之后的一轮爆发，通过石化武器、恶毒铁匠等方式提升毁灭之锤的伤害，利用其风怒特性，在短时间内输出成吨的伤害。



铁匠+石化武器的提升武器伤害的 COMBO，让萨满一回合可以打出 14 点的伤害

这套卡组除了围绕着武器做各种文章之外，还有就是利用萨满的过载特性，将无羁元素作为中前期的核心，像养送葬者一样的，将其培养成对手无法忽视的存在。

炎术士配合上这套卡大量的法术，可以用很低的费用对动物园和猎人等速攻卡组中低血的仆从进行 AOE 清场。尤其是闪电箭和熔岩爆裂这些伤害卡，可以直接对英雄打脸，利用炎术士的特效，AOE 对手的仆从。地震和妖术是用来破对手嘲讽随从的直接手段，为萨满的打脸扫清障碍。



无羁元素有时候也能打出天胡开局

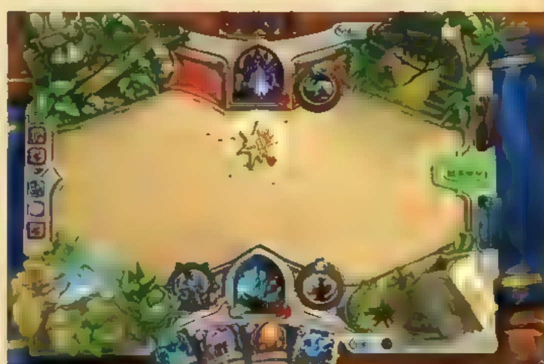


妖术和地震就是用来破嘲讽的

在实战中，夜猫觉得，如果碰上动物园和猎爹的话，这套卡的胜率至少有 4 成，但是如果遇到奶骑和牧师的话，这套卡组的胜率就不会超过 3 成，毕竟这是一套打不出爆发 COMBO 便无力的卡组，所以对付带治疗的卡组，后续会很明显的乏力。读者老爷们可以考虑带上一张嗜血，寻求一次爆发。



后期可以用闪电箭和熔岩直接打脸，结束战斗

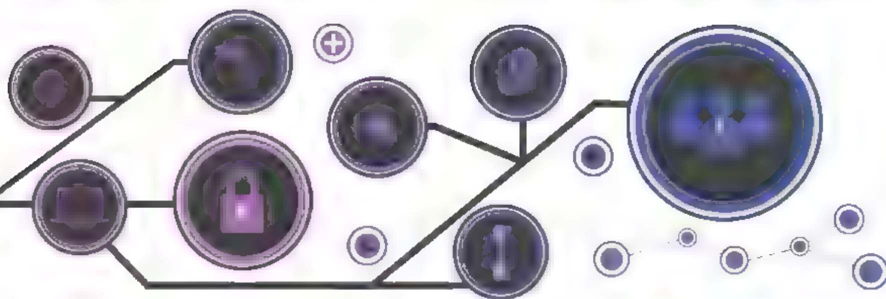


这套萨满对付现在主流的动物园术有着还算不错的胜率



指破谜团

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹



逃离的野兽 Flee the Beast




免费 平台



逃离的野兽采用的是第一视角，活生生的形象展现在画面的深处。这里的场景真的是特别丰富，几乎包含了现实生活中的各个场景，你会惊讶的看到喷泉，草原，还有很多奇怪的房顶，简直就是太不可思议的事，目标里的星星还是一如既往的令人心动，只是得到的方式有些苦逼，但是这种得来不易的滋味令人回味无穷。

在游戏中玩家永远都不会知道给野兽长什么样子的，因为如果你要是碰到了野兽就一定是死亡了。在游戏中要提前进行角度的调整，把视线往上调，然后进行环视一周，来看看野兽的动态。尽量走比较隐蔽的地方，这样可以遮挡住自己的行踪，同时还方便自己逃生。逃离的野兽操作技巧教你轻松上楼梯，玩家在游戏中可以发现游戏中是有任务的，找到水晶就可以完成任务。水晶已经遍布整个游戏场所里面，在地面上会有水晶，在房顶上面也会有很多是水晶。地面上的比较好解决，呢那么房顶上面的，玩家需要通过梯子来获得，怎么爬梯子，一起来看看吧。





骸骨之下 Down Among the Dead Men



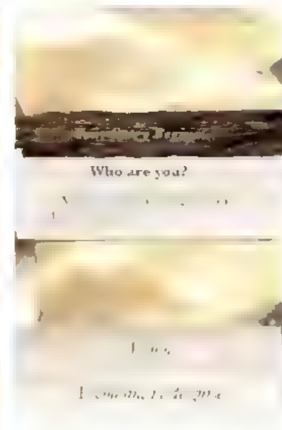

¥6.00 平台

这个游戏实际上是改编自文字冒险小说家 Dave Morris 的同名小说《骸骨之下 》(Down Among the Dead Men)，这个名字本身也是一首可以追溯到 18 世纪的海盗船歌，在《刺客信条：黑旗》里还可以找到这首歌。

《骸骨之下》中玩家将会扮演主角展开一段海盗冒险，可以选择男性身份或者男装女性身份，角色职业也可以从法师、盗贼、海盗、总督女儿中选择。玩家需要招募起一批船员并打造出坚实的海船，到广袤的大海深处寻宝探险，最终击败凶残的海盗霸主 Skarvench 和他的爪牙将会是你的宿命。

《骸骨之下》将由之前推出《80 天》的开发商 Inkle 制作，这是一部更加传统的游戏书改编作品，但是加入了一些声势浩大的渲染和修饰。当玩家在阅读这本书时，屏幕上会随着剧情故事的发展相应地出现黄沙、大海和颅骨等场景。《骸骨之下》现已正式上架苹果应用商店，售价为人民币 6 元，感兴趣的玩家快去下载吧！





特兰西瓦的遗产
Legacy of Transylvania

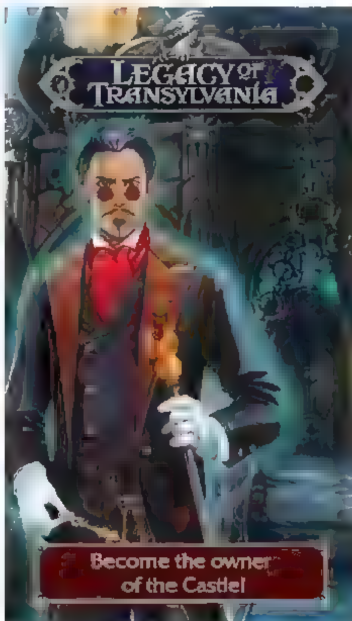


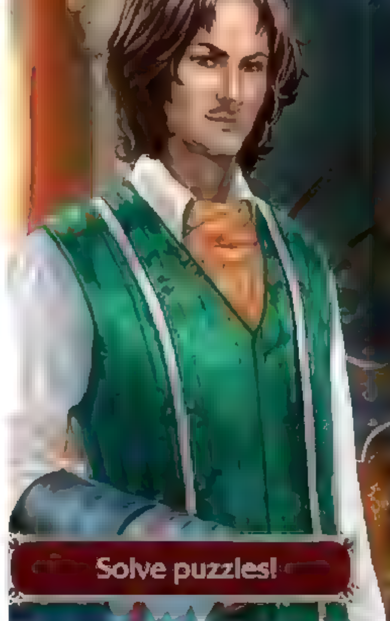


免费 平台

《特兰西瓦的遗产》是一款解谜游戏，收到一个陌生的一封信，通知意想不到的继承，载到特兰西瓦到会拥有你自己的城堡。但很快你就会知道，这是一个令人兴奋的，神秘而复杂的故事仅仅是个开始！随着故事的展开，你会遇到许多独特的字符，其中包括狼人和吸血鬼。正如你英寸更接近解决古城堡的秘密，你会成长中的地位也是如此。正如在任何上流社会，你的外表会直接反映你的高仓位与您选择华丽的衣服，漂亮的服装和壮观的珠宝。在特兰西瓦的遗产，你会发现很多的位置，以寻找隐藏的物体，无论是里面的城堡，并在其附近，秘密房间，鬼缠身的树林，以及许多不同的和迷人的游戏模式。城堡里面的梵文已经特别的久远了，你未必能够看的懂，但是还是可以从其它的线索进行研究，如果你想解决意见事情的话，就会寻找一个办法，千万不要用各种各样的借口来阻碍自己的前进。

游戏里面还有很多的道具是需要花钱购买的，这些其实都没有什么用处，一般都是辅助剧情发展的，然后给玩家一些恩惠道具。对于这类的道具栏来说玩家就没必要关注了，只要把前面的道具用好然后解锁所有的闯关项目就可以了。





梦回亚特兰蒂斯
Atlantis 3: The New World (Universal)




¥18.00 平台



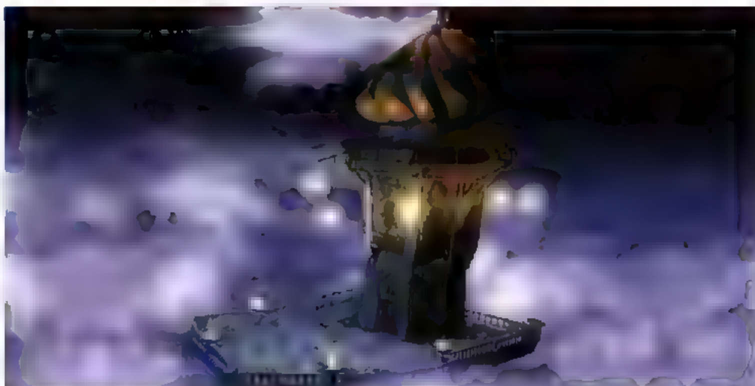

梦回亚特兰蒂斯 Atlantis: The New World 是一款解密游戏，2020 年，在阿哈加尔沙漠，一个年轻的考古学家在探寻古代埃及人建造的建筑遗迹，她发现了一台时间机器，但是在研究的过程中不小心激活了时间机器，她穿越几个世纪的时空和文明，经历神秘和危险的旅程，你要帮助她并找到亚特兰蒂斯。



游戏特点：

- 这款冒险类单击游戏在每个场景中使用 360 度全景视角。
- 该游戏与 PC 单机版游戏不完全一致，而是根据触摸屏的大小重新开发的。
- 一个穿越古今的冒险游戏。
- 逼真的背景图画真实体现不同的时空。
- 用电影的特效讲述令人神往的故事。





一叶迷山

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹





黑暗恐怖题材大作

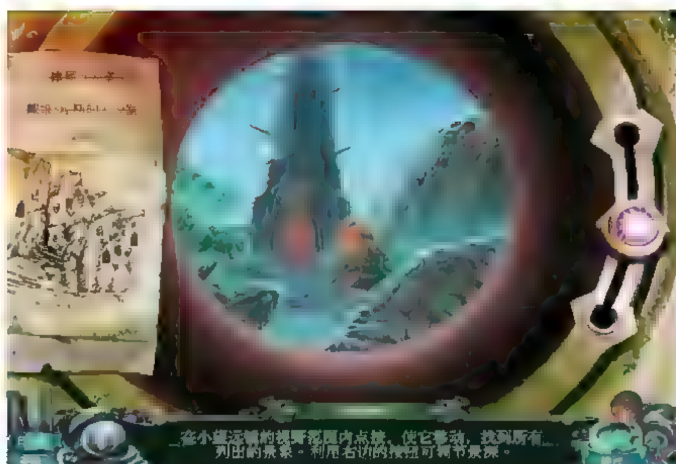
深海噩梦：戴维琼斯

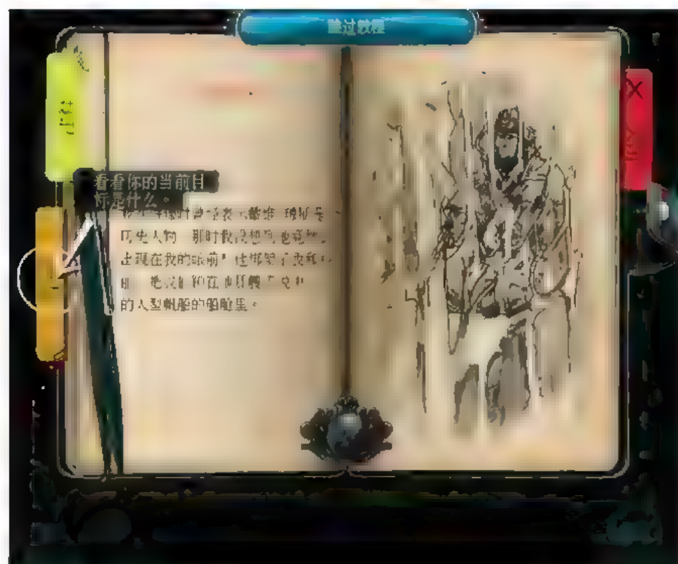
APP总评分 9.5

以《深海噩梦》为例。这个系列的主角都是加勒比海军博物馆的馆长：莎拉布莱克。在第一部《被诅咒的心》中，馆长女儿被海盗绑架，布莱克需要登上海盗的幽灵帆船，追捕虽死仍存的海盗。第二部《塞壬的召唤》中，一个神秘的包裹带领布莱克穿越到古代的村庄，这里的村民在逐渐变成海怪。本作《戴维琼斯》中，布莱克在研究一个叫戴维琼斯的已故海盗，万万没想到，这激怒了戴维琼斯，他的鬼魂复活了，并且将布莱克和女儿囚禁到了幽灵海盗船上。









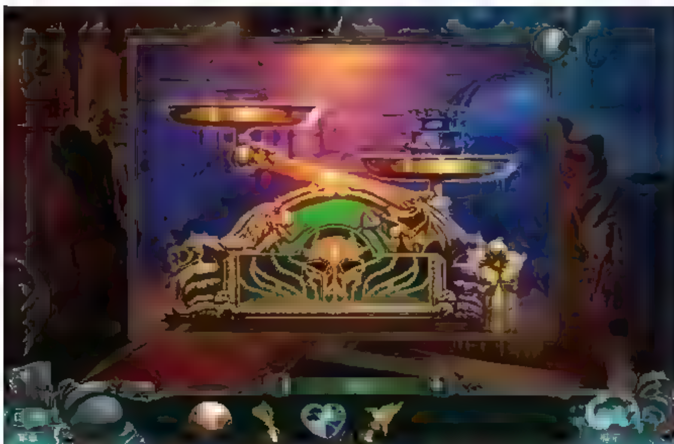


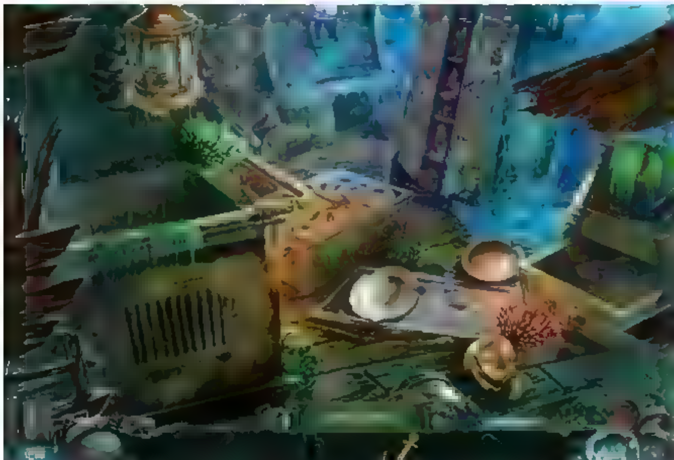
故事背景

《深海噩梦3：戴维琼斯》是一款带有奇幻色彩的解谜冒险游戏，游戏讲述女学者和她女儿逃离加勒比海盗控制的的离奇事件，游戏在虚幻的世界中进行，让我们来帮助她们逃离海盗的魔爪。在热闹的加勒比博物馆内，一位女学者正准备向大家展示她对传说中的海盗戴维·琼斯的研究成果，试图证明这个人物并不是历史传说而是真实存在。这时，电脑忽然无法正常使用，博物馆的灯也灭了。对比女儿的不知所措，女学者淡定地从包里拿出一部智能手机，打开手机手电筒功能，从容地修好了电闸。

就在大家都松一口气时，从远方的海面驶出一艘幽灵一般的船，传说中的海盗戴维·琼斯飒爽登场！作为盛名远播的海盗，琼斯先森不负众望地掳走了女学者，和她的女儿。于是，机智的女主角带着女儿和她的麻将开始了大家喜闻乐见的逃亡之旅……



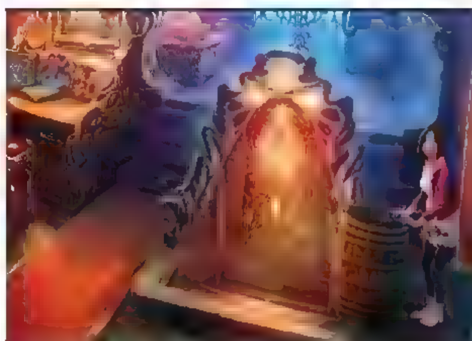


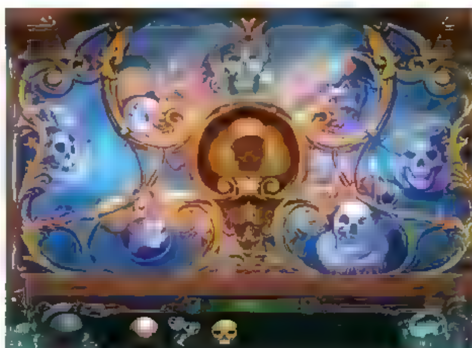




游戏画面比较精致，故事情节也很有看点，恰到好处的背景音乐，能将玩家带入神秘的游戏场景，却又不觉得毛骨悚然。在虚幻的世界中进行冒险，充满奇幻色彩。相比于一般解谜游戏，本作的找物成分不是很重，游戏中的一些小游戏很有特色，设计巧妙，可玩性高。同时，还能切换至消除游戏来完成小游戏。







G5的解谜游戏通常会推出带内购的免费下载版和付费的典藏版。《戴维琼斯》目前只推出了典藏版，游戏可以免费下载试玩但是需要花45元解锁全部游戏。综上所属，还是推荐下载试玩，如果觉得故事很烂玩法老套，再删也不迟。

文字编辑：小 i　美术设计：丹丹

被玩坏的国产IP们

让我们先来讨论一个深刻的问题：IP 是什么意思？

废话！乃以为 i 酱会问你们“网协”的具体英文拼法么？

游戏业界的大佬们曾坐在一起认真地讨论过什么是 IP，最基本的理解是 IP 为英文“intellectual property”的所写，其原意为“知识（财产）所有权”或者“智慧（财产）所有权”，也称为智力成果权。可显然游戏界里的“IP”不能简单地用“知识产权”四个字概括，因为游戏人想要做得更多。所以有人认为 IP 是一个产业文化链的延伸，是文化产业结合的一个现象；也有人认为 IP 是一个辨识度，让人在一堆产品里面能够一眼认出具有 IP 的产品；或者干脆，IP 就是为游戏的创作提供了一种素材……



问题来了，挖掘机技术到底哪家强？

这不重要！重要的是在尚未统一认知的情况下，游戏厂商们早已按耐不住了！三国、四大名著这种早已被全世界人民玩烂的 IP 就不谈了，越来越多不曾被重视的 IP 也已渐渐被挖掘，进入到玩家们的视线。i 酱只能说：乃们也真是蛮拼的！那现在，让我们开动挖掘机吧！



国产 IP ▾ | 四大名著

西游篇：玩坏唐僧的竟然不是大师兄！

这个道理就和玩烂日漫的不是岛国人一样，或许大家都觉得外来的和尚好念经，别人家的菜地都比较容易下手……最令人费解的是日本人眼中的唐僧竟然是位美女！（仔细想想，唐僧非但有着令众女妖嫉妒的人设，还身带进副本必被抓的唯一被动技，不是位柔弱妹子还真对不起BOSS设定！）在这样的前提设定下，游戏只能是各种~~脑~~凶残，大家感受一下。

女神之影





有妖气：极乐真经

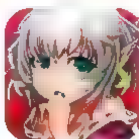




平台

大三国篇：放开那谁，让我来！

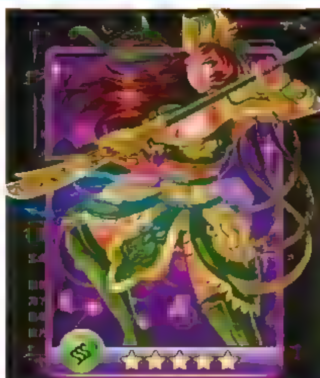
三国西游姬





平台

求丫别把
全三国变全西
游啊！！！

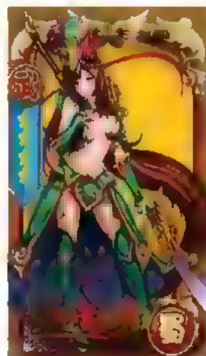


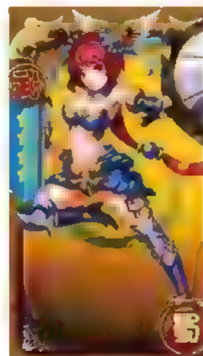
媚三国



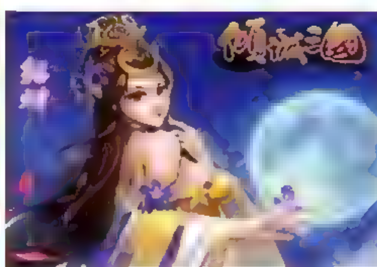


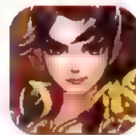
平台

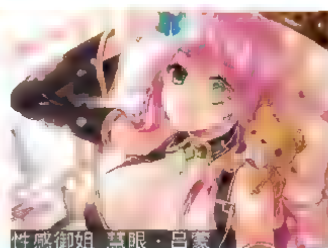




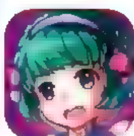
倾城三国







三国艳义





平台

续乱三国演义



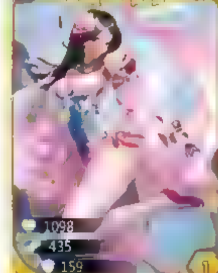


平台



三国之乱舞







国产 IP 金庸



金爷爷的维权之旅

金庸爷爷老当益壮，至今共有14部武侠小说流传于世，成为了中国文学史上的经典之作。犹记得一年前的手游维权大战，在手游圈砸下了一颗重磅炸弹。各大小手游公司纷纷开始自查互查，半年间下架了百来款侵权手游，显然明眼人都看出来了，金爷爷的维权之旅始于将著作版权授予了搜狐畅游及完美世界之后。所以，尽管致金爷爷的道歉函如雪片般飞来，但究竟看花了谁人家的眼?

[illegible]





跑酷 / 免费　平台



说起金庸武侠改编手游，跳入大多数人脑中的基本就是《大掌门》、《萌江湖》之类的，可这些都TM不是获得授权的“正版”手游！在游戏界浩浩荡荡的版权维护第一弹落幕后，花了大价钱买了版权的公司终于给我们呈现了所谓的官方授权手游，只是……



这游戏怎么从名字上看起来就像是山寨的？玩法一定是借鉴了3D版的马里奥水管兄弟，至于死后花钱复活接着跑这一点，呃，我怎么好意思告诉你人家《神庙逃亡》早这么玩了呢？逼着人家把裤子脱了，然后，就给看这个？

国产 IP 经典国产单机



仙剑奇侠传





RPG/ ￥6.00　平台

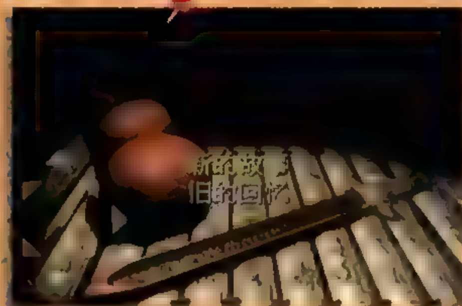


如今，称《仙剑奇侠传》为“国民”游戏也并不过分。《仙剑》是国内游戏跨界影视圈的第一次尝试，所获得的成功有目共睹，直引得《古剑奇谭》、《天之痕》等一大批游戏改编或者以游戏为背景的影视剧争相步其后尘。随着《仙剑》同名电视剧的热播，不但捧红了胡歌、刘亦菲、刘诗诗等一批新生代偶像，更是唤醒了无数老玩家的回忆。同时，众多不关注《仙剑》，甚至从不玩游戏的人也开始领略到了单机游戏的魅力。一夜之间，早已被人遗忘的初代仙剑作品又呈现了惊人的销售记录。而姚壮宪的脚步显然不会就此停止，在手机平台崛起的今天，初代《仙剑》率先被移植到了手游平台上，且不说此举能否令玩家们再次感动，只是单看这画质……也是醉了！





纵观各个游戏大国的历史，总有那么一两部国民游戏能唤起无数人的共鸣，它们承载着一代人的记忆，是一个时代的烙印，是永远无法磨灭的珍贵记忆。而在中国，承担这一重任的游戏非那些经典的国产单机游戏莫属。那些年，厌倦了街机厅，网吧时代却还没有来临，拯救无数玩家的正是优秀的单机游戏。如今时过境迁，移动时代下的国产单机作品，能否让玩家们重温当年的感动呢？





国产 IP 综艺

百花争鸣的综艺手游时代！

综艺节目推出官方手游，这样的做法在国外并不新鲜，近年来随着各大电视综艺的收视一路飙红，国产综艺改编的手游也越来越多，游戏类型也各不相同，其中更是不乏优秀上乘之作！



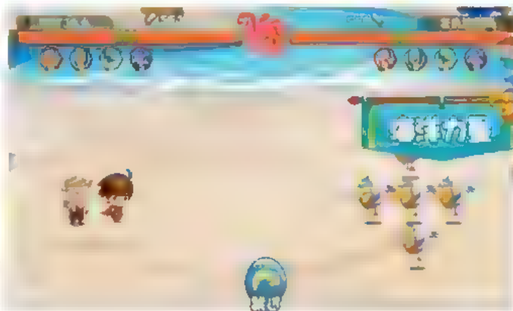
花样爷爷





闯关/免费





《花样爷爷》改编为游戏后，剧情由刘烨带领4个老爷子满世界溜达，变成了玩家创建的角色带领一个老爷子在卡通魔幻的世界寻找不老泉水。整个游戏流程就是滑动屏幕，打BOSS，然后挖挖矿，给角色强化一下，等待自动升级，之后再重复如此过程。

《花样爷爷》最吸引眼球的一点就是参战角色数量最高可达20。不考虑内在关系，单就数量来看，绝对算的上是独一份。不过大杂烩式的编队（血量、攻击算总量）、回合制的攻击（自动攻击，玩家看戏）以及自动升级的设定（上不上游戏只要有饱食度就自动升级），都令这一大亮点泯然于众。

爸爸去哪儿 2





跑酷/免费



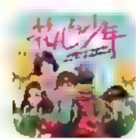


继《爸爸》第一季赚的盆满钵满后，芒果台再接再厉，推出第二季的同时，也第一时间放出了同名手游《爸爸去哪儿2》。手游《爸爸2》的画风更精致，角色更萌，画风更是直接转向华丽型的。游戏中有三种玩法：跑酷关，BONUSTIME关，音乐关，并增添了多种道具及宠物，游戏场景也是同步节目内容。可惜无论怎样换汤，仍旧跳不出跑酷这个圈子。此外，家电零售商的广告等各种插入也让人诟病。





花儿与少年





大富翁/免费



《花儿与少年》是一档明星姐弟自助远行的真人秀节目，以此改编的手游出人意料地采用了“大富翁”玩法！作为经典的桌游，“大富翁”游戏伴随不少人走过童年时光。照理说，将“大富翁”移植到手机上并不算什么惊天动地的事，但将这种玩法放到综艺手游里，却显得独树一帜了！既让游戏紧紧的贴合了节目的主题，又将旅游的元素巧妙的融入其中。当然，游戏里少不了时下流行的“卡牌”元素。

除此之外，Q版风格的人物设计使玩家对各位明星又有了一个新的认识，养成棋牌等多种新型元素的碰撞肯定能让各位玩家眼前一亮。



国产 IP

国产动画

动画片是个好东东，它总能无情地告诉你自己有多老。随着国产动画片的进步，不同年代人的儿时记忆都不同。

70 后看的是《黑猫警长》、《邋遢大王》、《葫芦娃》……

80 后看的是《大头儿子小头爸爸》、《海尔兄弟》、《十二生肖守护神》……

90 后看的是《十万个冷笑话》、《秦时明月》、《魁拔》……

00 后看的是《熊出没》、《我叫 MT》、《喜羊羊与灰太狼》……

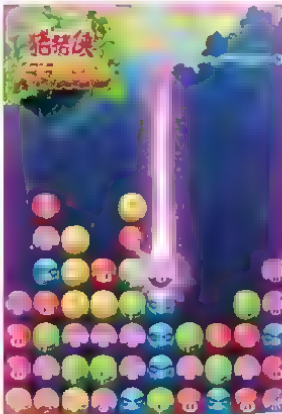
10 后看的是……oh no！小 i 也不知道……



猪猪侠天天爱消除




三消 / 免费　平台

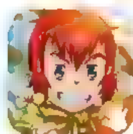


9 月 18 日，一款由 2014 暑期大电影《猪猪侠勇闯巨人岛》正版授权的消除手游，《猪猪侠天天爱消除》正式上线国内 18 家安卓渠道。游戏独创“二连”消除规则以及多种体验模式，小伙伴 RPG 养成、电影原版剧情代入感都将带给你独一无二的消除酷爽！

经过长达半年的处女座精修后，游戏在剧情延伸、UI 风格吻合、素材剪裁，以及关卡玩法的代入感等方面做到极致，游戏内，诸如蒙太奇式的 CG 开场展示、纯净原声主题曲、真 3D 故事主角，以及多达 100 多关丰富关卡，皆取材于动画方正版制片资源。



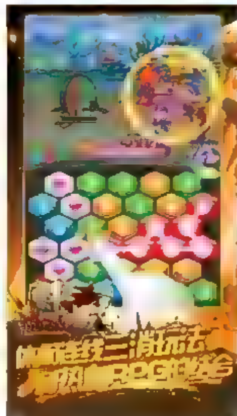
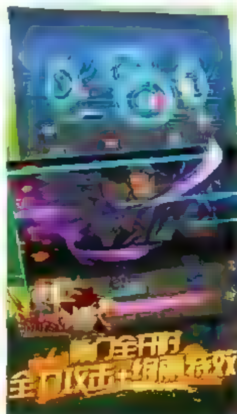
魁拔：战神崛起



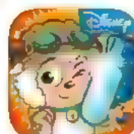

三消 / 免费　平台

《魁拔》是一部玄幻热血系列动画电影，画风精美，制作精良，就连《南方周末》之类品味高端大气加挑剔的媒体都肯定了这部动漫。由获得独家游戏改编权的空中网制作的《魁拔：战神崛起》也已于国庆节后登陆了 iOS 平台。

《魁拔：战神崛起》以国漫崛起的里程碑式品牌、顶级国产动漫作品“魁拔”为蓝本，邀请玩家亲临元泱境界，召唤妖侠伙伴，共同解除 333 年一遇的曲镜危机！

喜羊羊小顽皮




休闲益智 / ￥6.00　平台

这游戏名看起来很熟悉，和《鳄鱼小顽皮》有一半是相同的有木有？没错！这正是迪士尼开发的又一款同系列游戏！作为一款由迪士尼互动授权、ATH 互动媒体设计工作室强强联手打造的全新物理解谜类游戏，《喜羊羊小顽皮》以经典卡通形象喜羊羊与灰太狼为主角，继承前作物理解谜玩法的核心传统，跟随他们穿越古代开始一场惊心刺激的历险。游戏中融入的中国风元素，让玩家不仅要掌握中国古代最具特色的机关——榫卯的使用方法，还要开动脑筋利用各种物理知识和元素之间的关系开启一扇扇大门，最终逃出地下宫殿。重重关卡中还有极具“中国风特色”的“甄嬛羊”，以及更多神奇铃铛的加入，可以让玩家召唤出更多神秘小伙伴一起勇闯难关。



激战奇轮





动作 / 免费　平台

据说你对这部动画不熟悉？别紧张，小 i 也是。《激战奇轮》讲述的是一段非常具有正能量的故事，属于科幻冒险类。动画片中的主角，将进行一系列正义勇敢的行动，适合 6-13 岁的小朋友看，告诉他们应该如何面对各种困难，以及培养其战胜挫折的勇气。与《喜羊羊》及《十冷》等人气动画相比，这部动画的知名度确实不算高，所以此作推出的同名手游的关注度也不是特别高。游戏属于一款实景增强技术的对战游戏，以《激战奇轮》动画为蓝本，结合了 AR 实体卡，以简单的石头剪刀布的玩法来增加玩家与玩家之间的趣味性。



熊出没之熊大快跑




跑酷 / 免费　平台

《熊出没》是一部欧美画风的国产动漫，乍一看还以为是一部熊版的功夫熊猫呢。《熊出没》用夸张的卡通手法，讲述森林保护者熊兄弟与破坏森林、采伐原木、并占领土地开发创业实验田的光头强之间上演的一幕幕搞笑对决。典型的幼儿动画，一部剧看下来能否让小朋友理解保护森林的重要性不得而知，至少小朋友们记住了熊最爱吃的是蜂蜜！如此说来，这真是堂很出彩的生物课有木有？

由乐堂动漫带来的官方手游《熊出没之熊大快跑》不出所料地为一款跑酷游戏，嘛，不玩也知道游戏是以教会大家辨识森林物种为主旨的。




半成品区



[illegible]在线已经放出消息获取了《[illegible]》的手游改编权，这意味着手游的上线极有可能[illegible]电影同[illegible]——如[illegible]游的节操[illegible]电影就好了。

“啊啊啊——啊啊啊[illegible]长！啊啊啊[illegible]长！”

如果你看到这段文字的时候能够情不自禁地唱出声来，别装了！你就是个[illegible]

[illegible]于也要改编成手游了！作为巨人移动本季度主打产品，官网概念[illegible]就吸引了不少预约用户，但是[illegible]





[illegible]

iOS 8 应用套装性价比研讨会

iOS 8 升级门爆出，苹果却仍面不改色地表示不会撤回更新，并在 iTunes 上更新了多组适用于 iOS 8 的套装，内含同一个开发商的多个 APP，以“套装”形式购买这些 APP，可以享用特价。不过这些“特价”品真的值得我们放弃等待限免吗？

文字编辑：小 [illegible]　美术设计：丹丹

Stargazer Pack



推荐指数：★★★★★

类别：教育
大小：369MB
组合原价：￥42.00
套装价：￥25.00





鉴定语：

这三款 APP 都是同类应用中的佼佼者，与其高质量而言原价本身就不贵，而现在的组合价竟低至近六折！根本就是找不到放弃的理由！来自星星的你，值得拥有！不过入手后仍需大量内购，伪土豪三思！

套装内容：

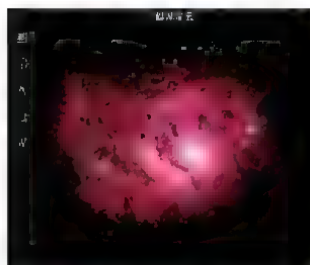


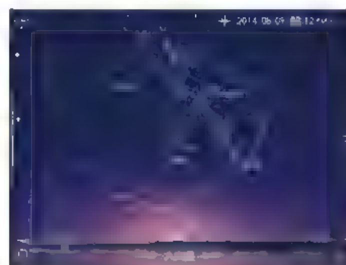
1、Star Walk 2 - Guide to the Sky Day and Night

原价：￥18.00

“即便是价格有些小贵，有条件的朋友还是可以收下，毕竟这是 iOS 平台数一数二的天文观测应用。”

该应用简单绚丽，将天文数据和最新科技融为一体，展示你所在位置上方见到的实时夜空。并提供“夜间模式”，具有特殊保护性的柔红色将让一切变得与众不同。







2、Solar Walk - 三维太阳系模型

原价：￥18.00

该应用完全与真实的太阳系相同，非常美丽和平稳的图形和动画使地球和其他行星看起来是非常真实的，你甚至可以看到云连同山脉、湖泊、海洋。

“飞往星球（FLY to the PLANET）”功能中，从远方选择一个星球点击“火箭”图像直接飞往该行星，你将享受一个美丽而逼真行星的图像！如果你有 3D 眼镜，还可以使用 3D 模式！

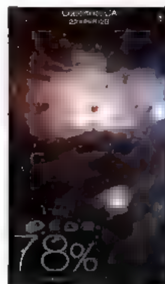


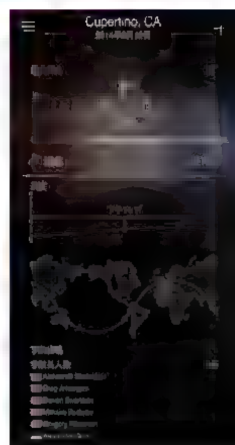


3、Sky Live - 观星预报

原价：￥6.00

由苹果设计奖得主、世界著名 Star Walk 观星指南开发人员开发的《Sky Live》里，你能获得关于国际空间站、太阳、月亮、木星和任何其他行星的位置和运动轨迹的详细报告。还可把自己所拍的照片发送到 apod@vitotechnology.com，让照片刊登在应用中！





DJ & Visuals



推荐指数：★★★½

类别：音乐、视频制作
大小：411MB
组合原价：￥98.00
套装价：￥88.00

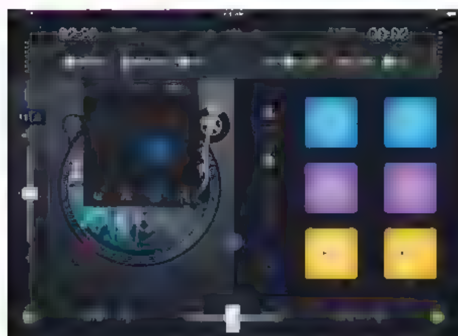


鉴定语：

套装内含两款强大的音乐制作软件。《djay 2》能将iPad变成一个功能齐全的DJ系统，可以进行现场表演、随时记录混音录音，或启用Automix模式让djay自动创建一个天衣无缝的混音效果。在《vjay》里，更可以这些功能用在视屏上，制作一段个性视频。

但是！套装价只比原价便宜了10元而已，诚意非常不够！

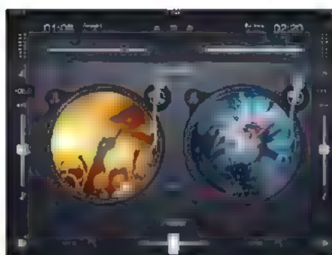
套装内容：

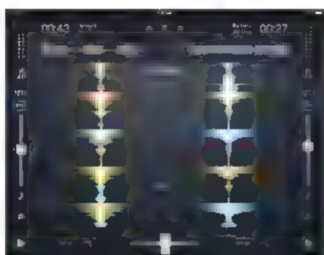




1、djay 2

原价：￥30.00







2、vjay

原价：￥68.00



Ultimate Productivity Bundle by Readdle



推荐指数：★★★★★

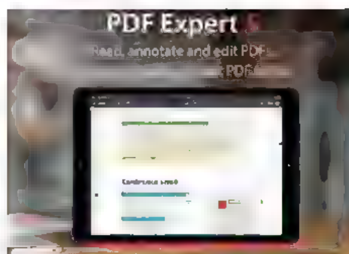
类别：效率
大小：164MB
组合原价：￥176.00
套装价：￥128.00



鉴定语：

该套装里包括了一个PDF阅读的应用，通过iPad无限打印文档、电子邮件等的应用，将iPad变成一个便捷式扫描仪的应用，以及一个帮助管理任务的智能日历。都是些简单实用的办公APP，不仅商务人士适用，也能有效帮助学生族日常学习生活。重点是与那些动辄三位数一个APP，总价近四位数的套装比，这里的价格实在亲民！

套装内容：





1、PDF Expert 5

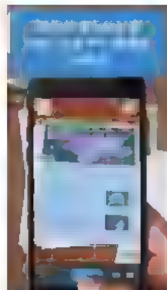
原价：￥68.00

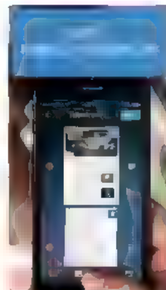


2、Printer Pro

原价：￥45.00









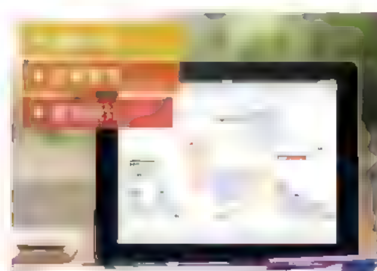
3、Scanner Pro by Readdle

原价：￥18.00



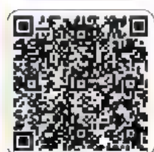
4、Calendars 5

原价：￥45.00



医疗三件装





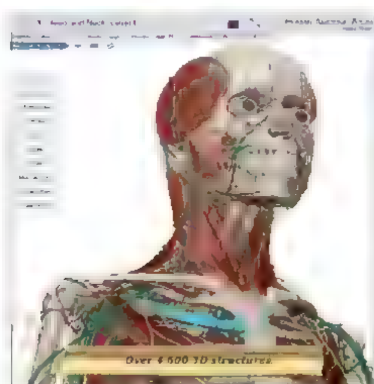
推荐指数：★★★

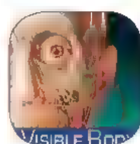
类别：医疗
大小：1.31GB
组合原价：￥419.00
套装价：￥263.00

鉴定谓：

这个套装里的应用主要通过高清立体的3D人体剖析图，把生物课上的人体模型搬到了手机和平板电脑上，让用户可以随时随地了解人体内部生理组织构造。应用内数据非常详尽，尤其适合专业人士。况且套装价的折扣力度还是相当吸引人的。不过，从应用名称和icon上就能发现，对外行来说，这三款应用间的雷同性比较高，而且应用里包含的大量专业名词全为英文，如果只是当做业余兴趣爱好，可以考虑只单买《Human Anatomy Atlas》即可。

套装内容：





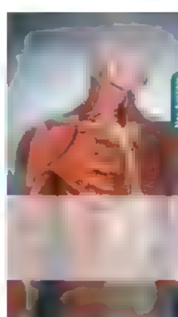
1、Human Anatomy Atlas

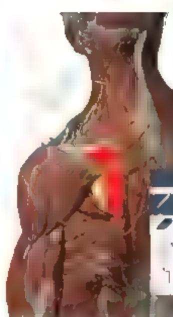
原价：￥163.00



2、Muscle Premium

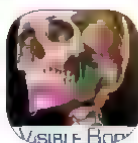
原价：￥128.00











3、Skeleton Premium

原价：￥128.00

Best of Juicy Bits for iPhone



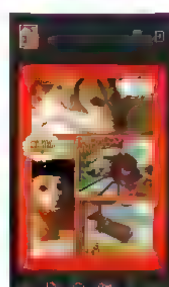
推荐指数：★★★½

类别：摄影与录像
大小：122MB
组合原价：￥25.00
套装价：￥42.00

鉴定谓：

这几个图像处理应用虽比不上美图秀秀及instagram这些APP有人气，但也各具特色，比如可以帮助用户将一幅幅图片拼成一幅漫画，或者用摄像头轻松制作出一幅3D照片等。不过应用内的《Halftone》及《Halftone2》实为先后两代，并没必要同时买两款，捆绑销售什么的总能检验商家良心。此外，说是专为iPhone打造，显然iPad也是兼容的，你也可以另外购买相同组合的“for iPad”版本。

套装内容：





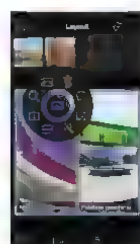
1、Halftone 2 - 漫画书制作工具

原价：￥12.00

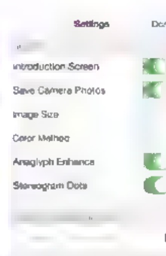


2、Layout

原价：￥12.00









3、3D Camera

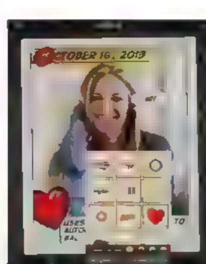
原价：￥12.00



4、Halftone

原价：￥6.00





Omni Productivity Pack



推荐指数：★★½

类别：效率
大小：233MB
组合原价：￥1052.00
套装价：￥898.00



鉴定语：

这几款应用走的是高冷系，东西都是好东西，但要求机子更新到 iOS 8.0 且全程英文无中字，让人觉得好难亲近有木有？此外，最大的槽点还在其价格，随便买其中一个就是两三百大洋，而高达四位数的总价，就算减掉 200 元屌丝照样有压力！所以说，土豪的世界乃们还是只管仰望着就好！

套装内容：





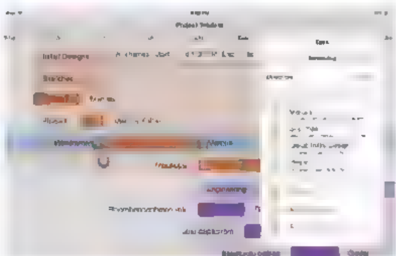
1、OmniGraffle 2

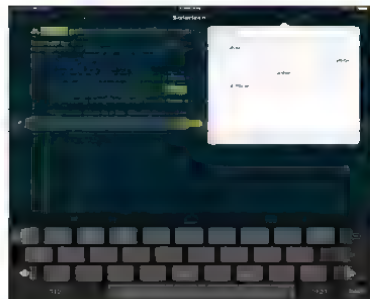
原价：￥328.00



2、OmniPlan 2

原价：￥328.00







3、OmniOutliner 2

原价：￥198.00



4、OmniFocus 2 for iPad

原价：￥198.00





Classical Music: The Quintessential Apps



推荐指数：★★★★

类别：音乐
大小：4.12GB
组合原价：￥259.00
套装价：￥163.00



鉴定语：

这三款应用分别为《贝多芬第九交响乐：全章》四首传奇曲目、《维瓦尔第的四季》、及《李斯特奏鸣曲》，让你一次享受三位大家的古典乐盛宴！

对真正欣赏艺术的人来说，谈钱简直是侮辱，但客观地说，这次的组合价折扣也已低至 63 折，简直是送给热爱古典乐的孩子们的礼物！好音乐只能用听的，这里就先看下截图过下干瘾吧！话说打包下载这个套装的话需要 4 个多 GB 的内存，只能一部一部听了！

套装内容：





1、贝多芬第九交响乐：全章

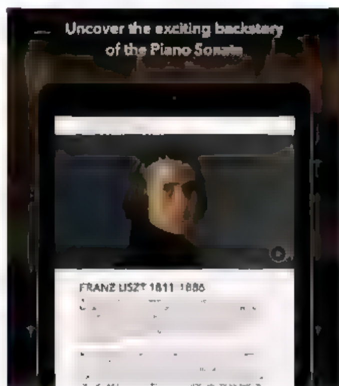
原价：￥93.00



2、维瓦尔第的四季

原价：￥73.00







3、李斯特奏鸣曲

原价：￥93.00



WIN PHONE 新闻

欧洲、美国、日本 WP 份额增长，中国未见起色

Kantar 公布了 2014 年 8 月份前 3 个月的智能手机份额统计数据，显示出 Windows Phone 在欧洲已经复苏，当然还不包括 iPhone6 发售带来的影响。

在德国，Windows Phone 市场份额由 6.1% 提升至 6.9%；英国由 10% 升至 10.1%；法国保持在 9.9%；意大利上扬至 14.4%；西班牙略有下降到 4.2%。总体来讲，在西欧 5 国，WP 份额由 8.5% 上涨到 9.2%，而年同比数据也显示，WP 增长巨大

微软收购诺基亚手机部门带来的不利影响正在消失。在美国，WP 份额上涨至 4.7%，即使是日本也有小幅增长，但是在中国和澳大利亚很弱，甚至下滑

Smartphone OS Sales Share (%)

Germany	3 m/e Aug 2013	3 m/e Aug 2014	% pt. Change
Android	79.6	82.3	2.7
iOS	9.4	8.9	-0.5
Windows	8.5	6.9	-1.6
Other	2.6	1.8	-0.8
GB	**3 m/e Aug 2013**	**3 m/e Aug 2014**	**% pt. Change**
Android	56.1	61.1	5.0
iOS	28.2	27.1	-1.1
Windows	9.4	10.3	0.9
Other	6.3	1.4	-4.9
France	**3 m/e Aug 2013**	**3 m/e Aug 2014**	**% pt. Change**
Android	67.8	76.2	8.4
iOS	14.1	12.8	-1.3
Windows	10.0	9.9	-0.1
Other	8.1	1.0	-7.1
Italy	**3 m/e Aug 2013**	**3 m/e Aug 2014**	**% pt. Change**
Android	71.5	73.0	1.5
iOS	13.8	10.6	-3.2
Windows	10.7	14.4	3.7
Other	4.0	2.1	-1.9
Spain	**3 m/e Aug 2013**	**3 m/e Aug 2014**	**% pt. Change**
Android	91.2	88.1	-3.1
iOS	4.8	7.5	2.7
Windows	2.0	4.2	2.2
Other	2.0	0.2	-1.8

国行 WP8.1 预览版推送 Lumia Cyan，再增机型

附加信息

Lumia Cyan

关于

手机信息

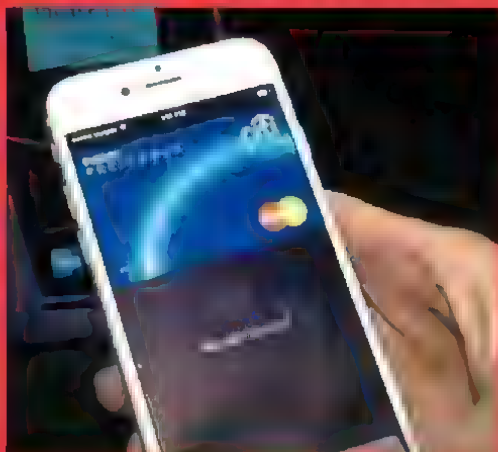
[illegible]

比尔盖茨：苹果 Apple Pay 不够好，WP 会跟上

[illegible]要求用户注册使用这一支付工具。因此，该服务无法大幅降低管理小[illegible]

[illegible]你非常确定交易的对方是谁。这带来了真正的贡献。"

[illegible]示："所有平台，无论是苹果、谷歌，还是微软，都会集成这种支付功能。[illegible]协议，即近场通信（NFC），这些公司都参与了这一过程。苹果将协助确保关键的大多数设备都支持移动支付。"



微软：Win10（WP10）系统预览版，2015 年见

HardwareNerd Right now tech preview is for x86 PCs. ARM devices and phones, not til well into 2015

微软 Windows 副总裁 Joe@Belfiore 今天在 Twitter 上回答粉丝疑问时，确认 Win10（WP10）手机和 ARM 平板系统预览版将不会很快推出。目前 Win10 技术预览版主要面向 x86 电脑用户推送，会收集大量的反馈建议，修复 Bug。

Joe@Belfiore 也确认 Windows10 会有手机和 ARM [illegible] 但是具体是不是一个系 [illegible] 能融合到何种程度，现在并不会透露。Win10 手机系统 [illegible] 是否是 WP10 也没有说

比前 ZDNet 的 Windows [illegible] 观察者 Mary Jo Foley 称，下一代 Windows 消费者预 [illegible] 版，即 Win10 将在 2015 年 2 月推出。有消息称，微软开发者大会 Build2015 [illegible] 2015 年 4 月举办，但具体日期未定。如此来看，Win10（WP10）手机系统预览版可能 [illegible]

WP8.1 或 Win10 手机将搭载曲面相机传感器？

[illegible]

App Downloads by Windows OS

App Downloads by Windows Phone OS

Windows and Windows Phone App Download Source – Worldwide, Sept. 2014*

*September 2014 includes data through September 23, 2014

winphone
应用特别推荐

旅行摄影

[illegible]

城市之光

[illegible]

印象笔记

[illegible]常保存，会丢失很多！这点真的不好！光标的位置有时也会出问题，这个退出保存一下就好了，不痛不痒。图片搜索是印象笔记最具特色的功能，也是区别于国产云[illegible]插入到笔记中，并实现跨平台同步，方便不同平台之间的资料管理。

炉石传说手册

[illegible]真实的竞技场模拟。最新更新了 v3.4：

1、更新卡牌信息；
2、强行修改布局。

好好记账 系统：win7.5 以上 容量：5M

[illegible]财宝是一款功能强大，操作简单，界面美观的日常记账应用：

[illegible]人，可保存票据。可以设置在记账时是否启用成员、账户、[illegible]

[illegible]

5、支持多账套；
6、支持密码
7、支持批量删除，导出到 excel；
[illegible]
11、支持主题设置隐藏详细信息。

WP 游戏推荐





新神曲：英雄殿堂

[illegible]



享受最超凡的游戏体验。

[illegible]

的。

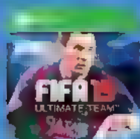
□游戏特点：

[illegible]奇。奇遇的动人情怀让你难忘。

PVP 跨服战役 ——全球竞技玩家的顶级荣誉盛宴！

[illegible]

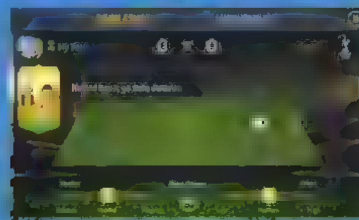
存储、星概念。





FIFA 15: UT





[illegible]





帝国时代：围攻城堡

[illegible]



RAM 手机，支持 ARM 平板，但不支持中国区 WP 应用商店。

[illegible]

共享游戏存档和进度。

当季剧烧榜

文字编辑：小i
美术设计：丹丹

精选当季最具推荐价值的人气剧集

信长协奏曲

主演：小栗旬 柴崎幸 山田孝之 向井理
导演：松山博昭
电视台：CX
开播时间：2014-10-13 21:00-21:54



穿越无国界

讨厌念书、对日本史毫无兴趣的高中生三郎（小栗旬 饰），意外从现代穿越到了战国时代，三郎在那里遇到了与自己长相一样却体弱多病的织田信长。信长拜托三郎代替自己活下去，从此便从正室归蝶（柴崎幸 饰）和家臣们的身边消失，三郎的人生目标因此变成了一统天下。起初，“典型现代人”气质的三郎，受到了“武士道精神”生活方式的冲击，在愿为家为国不惜舍弃性命的武将们面前不知所措。随着时间的流逝，三郎逐渐开始接受战国武将的生活方式，他能否顺利地在战国生存下去呢？又能否实现一统天下的目标呢？

大牌卡司云集 富士重金巨制

真人版《信长协奏曲》的卡司阵容大牌云集，可谓超豪华。除了主演小栗旬、柴崎幸、山田孝之、向井理外，还有藤木直人、滨田岳、夏帆、早乙女太一、新井浩文、柳乐优弥、等担任信长身边的重要角色。另外，森下能幸、西田敏行、阪田政信、阿部进之介等演员也将联袂出演

有着漫画基础的《信长协奏曲》，不只有电视剧版。富士电视台将其作为55周年台庆纪念作品，折腾出了“一条龙”文化产品。先是在7月份推出同名TV动画，10月份上档“月九”电视剧，明年进军大银幕剧场版。

First Class 2

主演：泽尻英龙华、木村佳乃、仓科加奈、余贵美子、友坂理惠、夏木真理
导演：西浦正记、宫脇亮
电视台：CX
开播时间：2014-10-15 22:00-22:54



吉成千奈美（泽尻英龙华 饰）在憧憬的杂志社“First Class”升至编辑长，并拯救杂志于停刊边缘，已是半年前的事了。她意外被星探发现，跳槽至时尚品牌“TATSUKO YANO”，从新人设计师开始做起。在牵动着巨额资金的时尚界，再度遭遇恶女们的践踏，千奈美不得不用“不择手段的进攻”来武装自己。

含我在内 全员恶女

《First Class》故事舞台则从杂志编辑部，变为“女人们的战场”——时尚设计界，本季凶恶程度远超上一季。演员阵容方面，“时尚界新女帝”创意总监木村佳乃恐是最大的敌人，资深设计师友坂理惠，冷酷的青年设计师SHISHIDO KAVKA，设计师助理仓科加奈，还有“TATSUKO YANO”社长夏木真理与敌对公司社长余贵美子，设定几乎覆盖全年龄女性，其中部分角色与上一季中的“First Class”杂志社中的一些角色有关联。泽尻英龙华对续集开播表达了欣喜之情“我很期待与(比上一季)升级数倍的恶女们对战，这一次我也将成为恶女”。



相帮 13

主演：水谷丰、成宫宽贵
导演：和泉圣治
电视台：EX
开播时间：2014-10-15 21:00-21:54

事业发展如鱼得水的同时，警视厅特命系的杉下右京（水谷丰 饰）与甲斐享（成宫宽贵 饰），依然我行我素地过着日子。直到有一天，一位名叫小仓的职员，从东京新宿天桥楼梯上坠落身亡。警方初期判断为意外事故，右京与享从认识的流浪汉手中，获得了小仓的经历与行动记录。同时，他们还在案发现场附近的垃圾箱内发现了撕成碎片的东西，并用胶带使其还原。对此感到可疑的两个人，展开独自搜查，并得知小仓在事故发生前，曾与另一起杀人事件的被害者碰面。



最好的选择 TAXI

主演：竹野内丰、升野英知
导演：筧昌也、星野和成
电视台：CX
开播时间：2014-10-14 22:00-22:54

只要坐上"选择 TAXI"的人，就能回到自己想要的过去。这辆"选择TAXI"的司机名叫枝分(竹野内丰 饰)。面对人生选择失败的乘客，枝分总能操着超凡脱俗的语气，给出独特建议，与冷酷外表不相符的是，枝分不仅爱吃甜品，还爱多管闲事是个话痨。在枝分的建议下决定回到过去的乘客，寄希望借此改变人生。但是，一旦选择了不同道路，意外与新的现实又在等着他们，似乎永远也不可能走到希望的结局。在重新来过一次人生的经历中，乘客开始重新审视自己，并发现对自己真正重要的东西。



深夜食堂 3

主演：小林薰
导演：松冈锭司、山下敦弘、熊切合家、野本史生
电视台：TBS
开播时间：2014-10-21 01:11-01:41

繁华街道的角落，有一家晚上十二点营业至早上七点的小小料理店，人称"深夜食堂"。店主（小林薰 饰）既要烧菜，又要招待客人，菜单上除了"猪肉酱汤"以外，只有啤酒和烧酒。不过，只要客人提要求，厨房里也有食材，便什么都能做。这一晚同性恋小寿寿（绫田俊树 饰）与阿忠（不破万作 饰）等常客又在这里聚集。店主在料理食物之余，喜欢静静地在一旁倾听着客人们的闲扯。

该剧根据安倍夜郎同名人气漫画改编，今年秋终于迎来了第三季。不仅原班人马悉数回归，本季的料理顾问是曾为电影《海鸥食堂》、NHK 晨间剧《多谢款待》，给出料理指导的饭岛奈美。而《深夜食堂》的电影版，也预定于来年 1 月 31 日在日本公映。



Doctor-X 3

主演：米仓凉子、远藤宪一、内田有纪、胜村政信、岸部一德
导演：田村直己、松田秀知
电视台：EX
开播时间：2014-10-9 21:00-21:54



大门未知子（米仓凉子 饰）不属于大学医院的诊疗部门，而属于奇怪的"神原名医介绍所"，奔波于各家医院的自由外科医生。因一艘豪华客船发生事故导致多人受伤，未知子被派遣至"国立高度医疗中心"。那所医疗中心，作为向世界展现日本医疗技术权威的特定机能的医院，竟成为一东一西两大代表——东帝大学医院与西京大学医院——争夺霸权之地。未知子被迫卷入其中，却不忘信念："拯救眼前的生命，拼上一生的时间"。

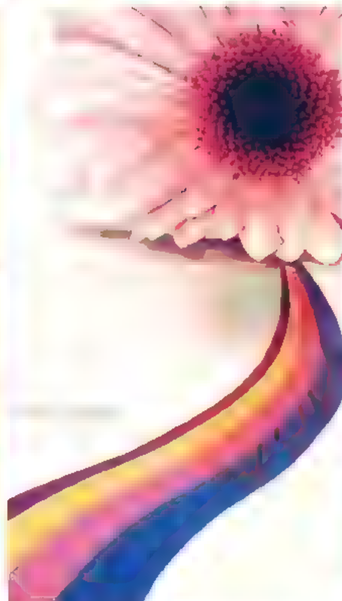
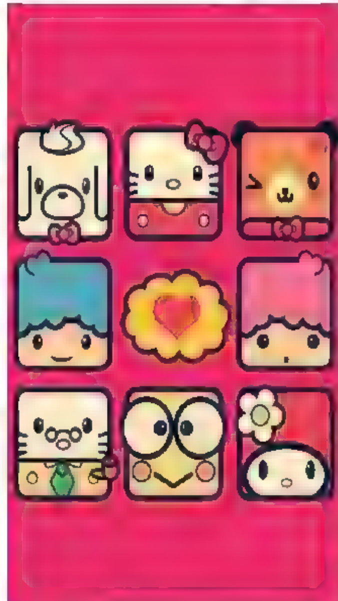
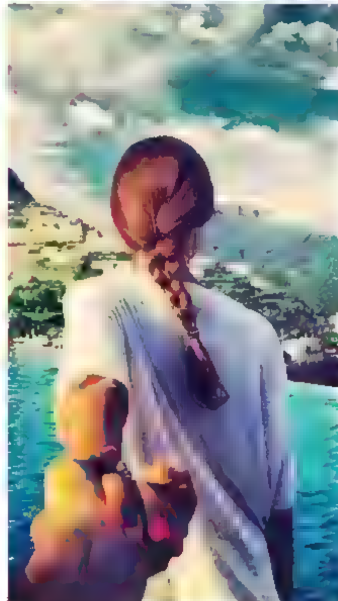
《Doctor-X》第一季开播于 2012 年秋季，第二年同一档推出了第二季，创下 23% 的收视率，并拿下了多个电视剧奖项。如今，原班人马再度推出第三季，未知子的扮演者米仓凉子发誓："这一次将是未知子的最终一战，不会再有第四季的，我将全力以赴"。不过，制作方也曾称第二季为终结篇，不会制作第三季，不知如果第三季收视率继续走高的话，会不会再度食言？

心情壁纸 Mood Wallpaper

文字编辑：小 i　美术设计：丹丹

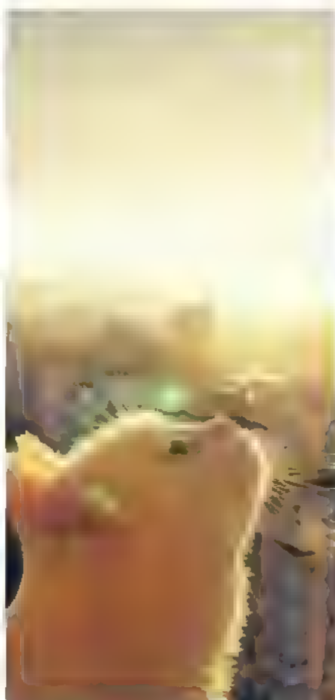


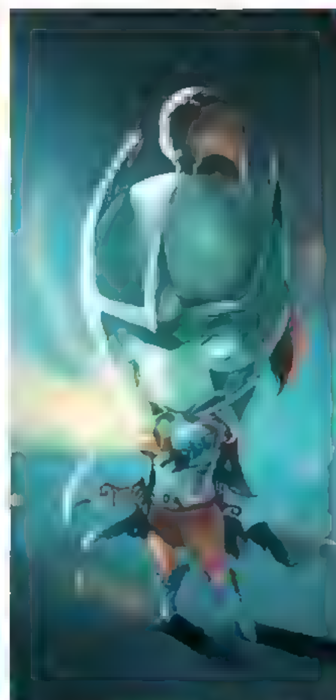
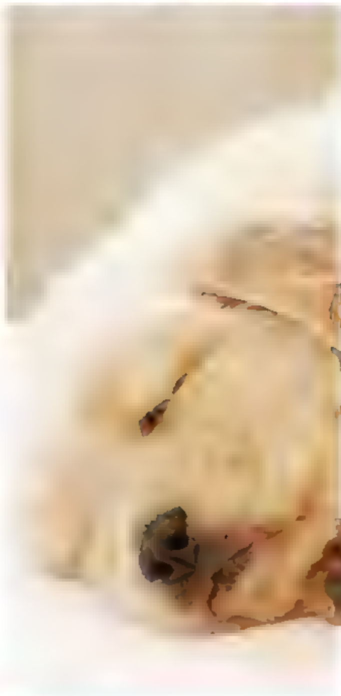


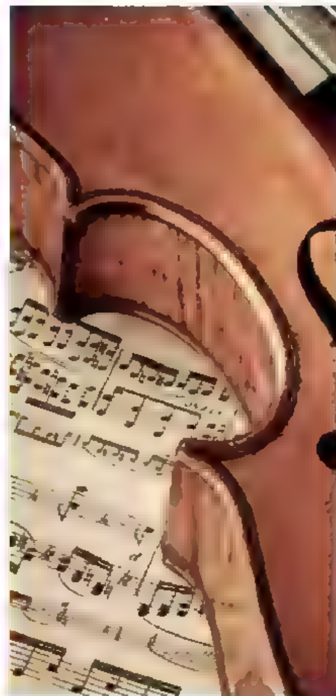





扫描二维码下载壁纸

1	2	3	4
5	6	7	8

扫描二维码下载壁纸





















iPhone 诞生之前的热门机型

移动后援团



Nokia N90

(2005，$1300)



诺基亚旗下 N 系列的创始型号之一。不过因为它的块头太大，所以曾一度被称为板砖，机身折叠状态下厚度为 24 毫米，重 173 克。虽然它的个头比竞争对手来说毫无优势，但在当时还是很受欢迎的，因为它配备了全球首款卡尔蔡司认证的 200 万像素镜头。这个镜头提供的 320X254 分辨率在当时是最强的。除了镜头之外，不同寻常的外形，以及支持屏幕旋转的设计也吸引了众多粉丝。N90 运行的系统为塞班 8.1，这在那会儿的智能手机世界中是最流行的系统，成熟的市场也让塞班拥有相当多的软件应用。

Nokia N73

(2006，$650)



N73 采用了诺基亚传统的内置天线的直板造型，不过机身并没有为了迎合欧洲人的审美而棱角分明，取而代之的是光滑且圆润的流线元素。正是因为这个原因，机身三围高达 110×49×19 毫米、重量 116 克的 N73 很难让人和诺基亚的设计风格联想在一块，大部分第一眼见到它的人都会想到索尼爱立信的名字。

N73 是第二款采用塞班 s60 第三版操作系统的手机，内置一枚 320 万像素的卡尔蔡司光学镜头，在拍摄方面更为出色，外放配备了 2 个独立扬声器。在后来停产的一段时间里，它凭借大气时尚的外观设计和强大的娱乐功能仍有着很高的销量。

Sony Ericsson k750

(2005，$700)



K750 是索尼爱立信第一款主打拍照功能的手机，在当年创新性的配备了带自动对焦的 200 万像素镜头。K750 的屏幕较小，分辨率为 176×220 像素，除了拍照功能，K750 也配备了比较全面的多媒体功能。其独特的双面设计理念，是人们喜爱它的原因之一。正面是手机，反面是由滑盖遮蔽的相机，两者完美结合在一起，成为索爱划时代的经典机型。

Samsung D500

(2005，$700)



三星 D500 采用了当时先进的四原色液晶技术，有效地提高了液晶显示器亮度。外形上，这款滑盖手机已经有了现在风格的一丝痕迹——细腻、精致、漂亮。不过在那时，诺基亚和摩托罗拉有着众多的粉丝，他们觉得韩国手机和儿童玩具差不多，不符合自己的口味，也根本不能和诺基亚、摩托罗拉做比较。上述的问题导致了 D500 无人问津，三星不得不在 4 个月之内降价 200 美元，由此因祸得福，低价使得它打开了销量。

Sony Ericsson P910 (2004，$680)



这是索爱的另一款特色智能机，它也间接成为了那个时代的智能手机标准。翻盖、2.9寸、手写识别，翻盖背面的迷你QWER全键盘是最大亮点，包括大写锁定、空格和英文数字切换键可谓一应俱全，能简单、快捷且非常精确的进行文字输入，在手写和传统键盘之外为用户提供了另一种输入乐趣。索爱针对上述的设计开发了基于塞班 7.0的UIQ 2.1系统，这种举措堪称划时代。

Motorola RAZR V3 (2004，$650)

RAZR V3是摩托罗拉最具代表性的翻盖手机之一，机身厚度仅为13.9毫米，与普通的翻盖手机相比，它的各部份做工都非常紧凑，上、下翻盖的薄度甚至可与名片夹媲美，这样的数据在当时足矣让人惊叹。



机身苗条，翻盖开屏，金属键盘，背光按键再加上翻开后的轻薄程度，这些先进的设计理念风靡一时，RAZR V3在全球总共卖出了1.3亿部。

Siemens SX1 (2003，$650)



西门子手机在当时也是常见的选择之一。SX1采用效果极为优秀的65535色TFT-LCD，超大面积的屏幕以及176×220的高分辨率，都足以使SX1在2003年傲视群雄。SX1最大的特点是把数字键盘放在了屏幕的两侧，让不喜欢老式界面的用户有了新选择。不过归根结底，它最终流行起来的原因是内置了方便的社交应用，而快速降价的策略更是深受年轻人的喜爱。

Nokia N-GAGE (2003，$300)



N-GAGE是世界上第一款专用的移动游戏手机，尽管从N-GAGE诞生之日起，其批评的声潮不断，但毫无疑问N-GAGE开创的是一条崭新的道路。在当时，对于方兴未艾的移动游戏产业，N-GAGE的推出未尝不是一个大胆的尝试。作为手机市场的老大，诺基亚的地位举足轻重，他们希望N-GAGE足以影响手机产业的发展方向。在04年，Nokia又发布了改良版N-GAGE QD，可惜那时候的消费者还没准备好迎接这样的产品，再加上缺乏第三方游戏厂商的支持，N-GAGE系列的销量可以说是失败的，但对移动游戏的未来有着重大的影响力。

Nokia 3310 (2000，$180)



在诺基亚处于统治地位时生产的众多具有突破性的手机中，最具代表性的应该是Nokia 3310了。发布于2000年(到2005年为止的销量为1.26亿部)，这部矮胖型的手机可能是在智能机出现之前，人们一提起手机就能想到的。它有着海蓝色的外壳和银色的键盘，机长4.5英寸(114.3mm)，宽度2英寸，厚度不到1英寸，当然还有那最经典的贪吃蛇。

传奇之处不在于它的功能，而是那钢铁般的机身——这部机子被人们扔出去无数次，被汽车压过，被锤子砸过、枪打过，甚至经历过冰与火的洗礼。它经受住了重重考验，让千百万人为之惊叹，从此3310被赋予了“战争兵器”的称号。

Motorola StarTac (1996，$1000)



早在摩托罗拉StarTac发布之前，移动电话都庞然大物——大哥大。StarTac的出现改变了移动电话的历史，它重量为3.1盎司(88克)，外形非常小巧，使人们能更为方便地携带和使用，摩托罗拉还率先加入了寻呼机才有的振动功能。此外，作为首款翻盖手机，它看起来有点像《星际迷航》中使用的通信装置，自从上市后，该款手机以迅雷不及掩耳之势“迷倒”众生。

当然，StarTac也有一个缺点，那就是通话时间过短，只有1个小时多一点，这就意味着一些使用者不得不带着后备电池，不过就那时的移动电池技术而言，这不算什么缺点吧。不得不提的是，虽然StarTac手机昂贵，销量却有6千万部，而11年上市的iPhone 4S销量也只是超过了6千万。

Web见闻录

那些蛋YOU疼QU的点击游戏

不知道为什么，最近一段时间，本羊国的一度掀起了一[illegible]游戏的热潮。页面游戏指的是独立个人或用简单的unity3d、flash等工具制作的各种或有趣或奇特的web平台游戏。[illegible]，内容精简、玩法方便以及耐玩性高（大概吧）。其中最为受追捧的[illegible]点击游戏，[illegible]，[illegible]下面带来的八款游戏，每一款都坑害了本羊至少一个星期的时间（囧），让[illegible]，[illegible]！[illegible]！

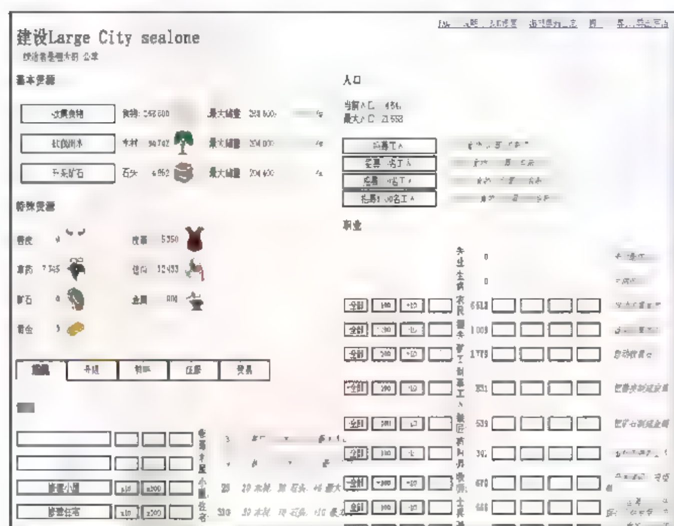
文字编辑 公羊
美术设计 丹丹

1 建设新文明

类别：放置点击类

这是一款放置点击类的游戏，你要做的就是通过鼠标来进行各种建筑建造、人员招募的操作。在稳步发展内需时，还要向外拓张，以保持足够的未使用领土，不然公民会不高兴的（囧，本羊的公民友好度一度下跌至“憎恨”）。

在游戏中，我们需要将一个史前文明建设到一个非常辉煌的地步（还未打到最后，不过估计不太可能有星辰大海……残念），在建设过程中，也许会发生许许多多的事情，会有许许多多的困难，但是当你真正建成一个强盛帝国的时候，想必你会非常的满足和充满成就感的。





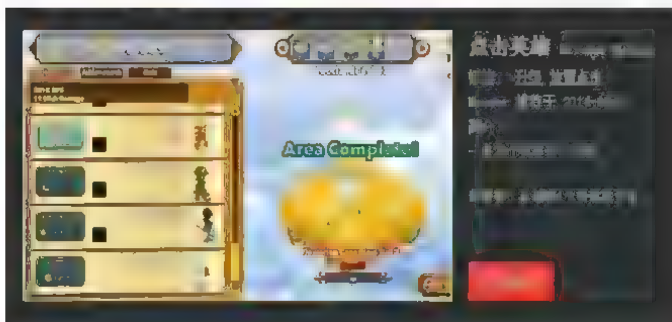
2 点击英雄

类别：放置点击类

同样属放置点击类游戏，本作却与《建设新文明》不太一样，“建设”属于经营发展类型，而本作是打怪升级。通过不断的点击鼠标来进行怪物击杀，鼠标每点一下就表示进行一次击打，却也不必担心鼠标爆炸，在击杀怪物获得第一笔金币后，即可对第一个英雄进行升级激活，这时你便可以让英雄自动去打怪而不必手动点鼠标，不过为效率起见，在初期时手动点击怪物会比英雄击打快很多。随着游戏进度的深入，无论是怪物的血量，获得的金币，升级英雄及英雄技能消耗的金币数都会呈现指数式的爆炸性增长，此时仅凭手动点击已经完全无法满足杀怪的进度了，So……你听说过鼠标连点器么？



每五个关卡会有一个Boss，每一个Boss相对于前一个在能力上都会有一个质的飞跃，但是不用担心，每一个关卡每一个Boss都是可以重复击杀的，完全可以在之前的关卡练级刷金币直到能闯过下一关为止。且随着进度的深入，会不断出现新英雄，每一个英雄都有各自不同的能力、技能，消耗金币升级技能，这点千万不要吝啬。



3 弱鸡

类别：放置点击类

类似Dark room，Candy box等等的HTML5游戏……

ASCII界面，一开始你只能不断杀鸡，直到获得了足够的鸡肉后才可以更换武器以获得更多种类的鸡肉，以及更换设备以更多方式来加工鸡肉。发展到一定地步还可以制造机器人来帮你自动杀鸡。与此同时你可以通过传送门前往外太空探索，获取更多资源。

在商人处可以购买各种设备，在技能栏里可以学习各种有利的发展技能，当然无论是购买还是学习，都需要用一定数量的鸡肉来换取。目前已有汉化版本，有兴趣的玩家可以搜索看看。

总之也还是放置游戏就是了……



Your Base | Skills | Menu

Your skills:

- No skill

Chicken nuggets allow you to get some skills

Speed (25 chicken nuggets)

Cooking (25 iron chicken nuggets)

Inventory

Meats
Chicken Meat 1

Hardened Meats
Hardened Chicken Meat 1

Chicken Nuggets
Chicken Nugget 1

4 小黑屋

类别：经营模拟类

小黑屋是一款纯文字的冒险游戏，通过收集材料，建造建筑，壮大自己的村庄后，制作冒险所需的物品，开始冒险之旅，最后发现并修复飞船，飞向火星。当初英文版小黑屋刚刚出现的时候，我就小玩了一会，但是完全不明白这款游戏好玩在什么地方，觉得索然无味。直到汉化版出来我才发现这是一款非常不错的经营类游戏，内容十分丰富，到了完善村庄发展后还有地图探索等RPG要素，最后竟然还可以操控飞船飞往火星，怪不得之前好多小伙伴都非常积极地给我推荐这个游戏。







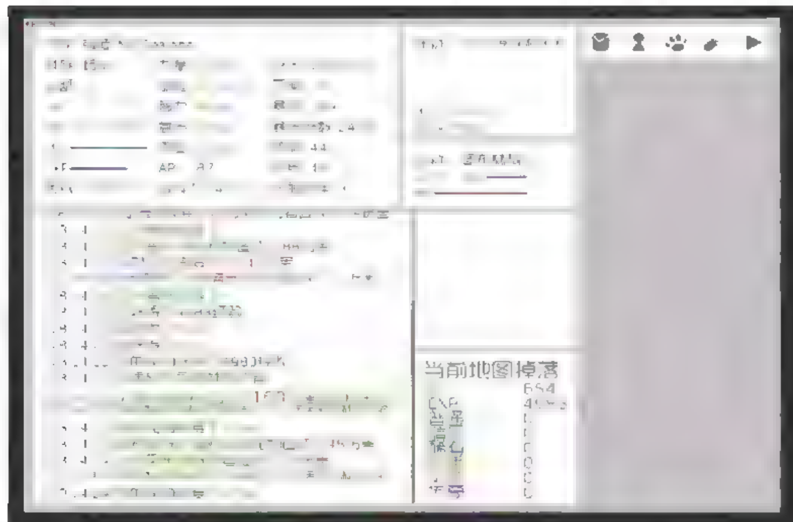
野外冒险模式的大地图

5 战斗无止境

类别：放置点击类

战斗无止境，一款有趣的挂机游戏，号称完爆目前所有的挂机游戏。装备系统，装备属性随机，装备升级系统，技能系统，称号系统，转生系统，无所不有。当然，最主要的是这款游戏并不是完全挂机，只有打怪是自动一直进行的，其他的都得自己来。

该游戏很好地在手动与自动之间取得了平衡，这边在自动战斗，另一边你可以安心地筛选装备，打造武器，升级技能。同时还很贴心地提供了装备自动出售的设定，尽可能地将手工参与的程度降到最低。同时还可以像网游外挂一样筛选需要捡取的装备（既可从装备类别，也可按稀有程度）。





玩家只需要完成名字，种族的设定后，游戏便会自动开始，玩家要做的就是负责装备的更换售卖，以及技能的加点即可。虽然游戏只有6M，但是实际上它却包含着暗黑类游戏的精髓所在，虽然你看不到世界的地图，出现的只有一切随机生成的怪物名字，但是你完全可以同样感受到击败它们之后爆到极品装备的感觉不是吗？游戏中的统计将会显示玩家所爆出来的装备，总的来说稀有的爆率一般，而稀有以上的爆率已经变得非常低了，所以当你看到你有一件完美的装备时，那说明你的人品真的是好到爆了。

这款游戏有安排技能，你在战斗的过程中可以选择释放哪些技能（释放不是一定释放，而是有一定概率释放），你可以强化你的装备，升级你的技能，可以更换地图，可以去商店购买装备或者去看运气能否赌回一件好装备，你还可以转生，还有各种奇怪的成就，内容非常的丰富。这款游戏你只要挂着就行，然后偶尔看看，进行选择，算是挂机游戏中的精品了。



6 升级打怪打装备

类别：放置点击类

在这款游戏中你要不停地升级——打怪——爆装备——打怪——升级，你可以选择四个职业，不同的职业有不同的技能，各个部位的装备也是可以用强化石来进行强化！这游戏最大的亮点是没有剧情，有网友称它为“国粹”（国产纯粹RPG。）

从图片可以看出来，这款游戏最核心的元素就在于左上角的战斗区和右上角的技能区，你只要对右上角的技能进行操作即可进行战斗。这么简单的一款游戏也不用多过介绍，大家都懂的（此处应有掌声）。



7 国王联赛：奥赛德

类别：策略经营类

《国王联盟：奥德赛》是一款以战争和佣兵为主题的横版策略战游戏，游戏中会有倒计时的天数来让玩家训练士兵或者是完成任务，到一定时间后玩家与其他国家之间会开始战争，游戏会有很多的东西来辅助玩家提升战斗能力。

这款游戏简单概括的话，就是玩家通过任务可以获得大量的金钱奖励，有钱了就可以去购买更多的训练位置来招募更多的士兵。国战之间胜利的话可以获得水晶，通过水晶你可以升级士兵，也可以去解锁各种技能来增强战斗力。（就是这么简洁明了）

值得一提的是，这款游戏原本出自手机平台，反响平平，移植到网页平台后却引发了大量点击。



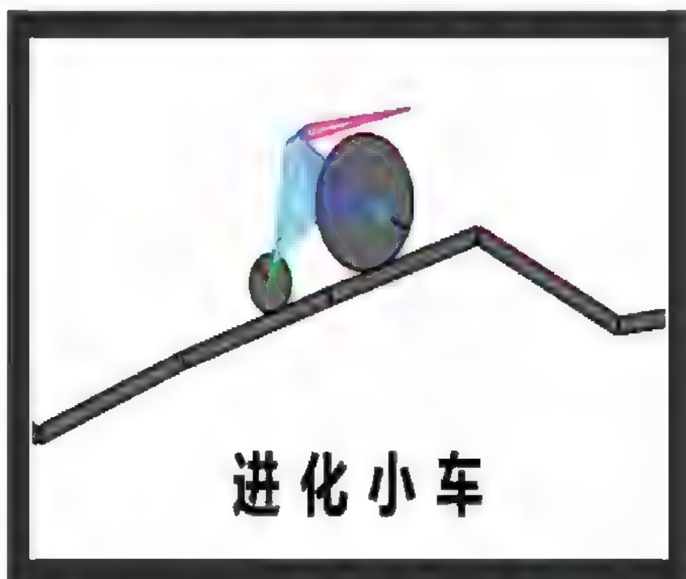


8 进化小车

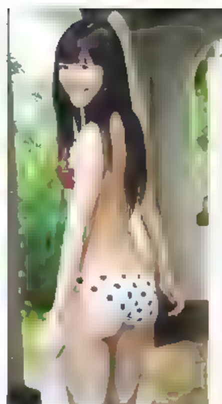
类别：放置点击类

这款游戏非常的有意思，如名字所示，这款游戏就是展现小车进化的过程，我们在一开始的时候选好地形，然后选好进化的算法，选好突变率等等一系列参数（不要被算法、参数这些词吓走了，其实不管设不设置都不会影响你的游戏体验），接着你就会看到各种奇葩的小车出现，有得甚至连开都无法开，但是随着时间的推移，你会发现小车越来越完善越来越优越，出现高分小车的频率会越来越高，这就是进化啊。除了设置参数的部分，游戏全程完全不用你手动操作，只要看就行了……





日文名：**渡边麻友**
三围：B71cm W55cm H82cm
出生日期：1994年3月26日
国籍：日本
血型：AB
身高：156cm
体重：42kg
星座：白羊座
职业：演员
特技：绘画、cosplay、电子琴







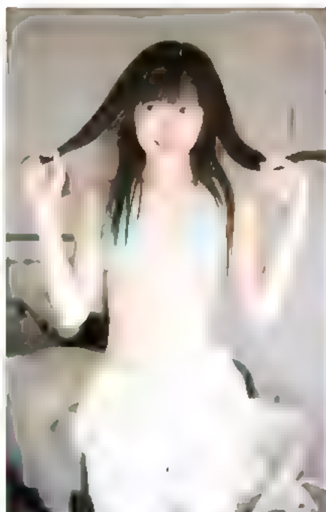
正统派偶像美少女



渡边麻友









本期我们为大家带来的是一位继前田敦子、大岛优子和指原莉乃后第四位成为总选举冠军的成员——渡边麻友，1994年3月26日出生于日本 玉县，是日本女性偶像、歌手、演员，为女子偶像团体AKB48 Team B的成员。同时隶属于AKB小分队“no name”、“走廊奔跑队”。曾担任动画AKB0048的女育二号园智恵理的声优。经纪公司为Production尾木，唱片公司为Sony Music。被AKB48总制作人秋元康先生盛赞为“从CG里走出来的孩子”、“AKB48的第一正统偶像”。







渡边麻友在小学6年级（2005年度）的时期几乎是不出房门的状态。吃饭时也不与家人说话，在学校里可以说是“班级的幽灵”，回家后就直奔电脑上网看动画以及画插图，本人说“沉迷于二次元”。这样的生活持续了两年。AKB48的存在也是透过网络得知。母亲最初对于女儿进入艺能界感到很为难，不过想到以此为契机，女儿往外发展说不定会成为活泼的孩子，最终赞成了。













AKB48选拔总选举是AKB48每年惯例的第一大活动，采用粉丝投票的方式确定AKB48成员人气排名并以此来决定下一张单曲的录制阵容。自2009年第一届开办以来，今年已是第六届，从而也成为日本社会高度关注的社会现象，而粉丝的参与热情甚至超过了国会选举。











2014年6月7日，一年一度的日本娱乐圈盛事——"AKB48单曲选拔总选举"第六届投票活动在味之素体育馆落下帷幕，萌神渡边麻友夺冠，去年获得第一的指原莉乃屈居第二，而去年排四的柏森由纪则上升至第三名。据悉，本次总选举渡边麻友获得159854票，第二位的指原莉乃获得141954票。冠军和亚军之间票数相差一万七千九百票。









可爱Q版天使之恋OL

新版"伴着植树"上线

